+ PROMOÇÃO + PLAYSTATION 2 !!!

AINDA POR R$ 5,90

SUPER GAMEPOWER

www.sgponline.com.br

COBERTURA COMPLETA!

A revolução dos portáteis!

Nintendo DS e PSP desvendados!

POOL editora
EDITORA OPTION
Nº 112
R$ 5,90

Guerra dos consoles:

- The Legend of Zelda
- Halo 2
- GTA: San Andreas

Bombástico!

- Metal Gear Solid 3
- Doom 3
- Final Fantasy XII
- Resident Evil 4
- Half-Life 2
- Metroid Prime 2: Echoes
- Splinter Cell 3

DETONADOS!!!

- Pokémon Colosseum
- Hitman: Contracts

ISSN 0104-611X
9 770104 611006 7 00112

Elite Games

Playstastion One

ORIGINAL

03 Controles Simples
02 Memory Cards
01 Multi Play
01 Multi Stick 8 in 1
01 Pistola
01 Cabo Super-Vídeo
01 Tapete de dedo
01 Cabo Extensor
01 Controle Translúcido
01 RF 2 Canal
01 Bolsa Exclusiva PS1
01 Camiseta Exclusiva PS1

R$ 349,99

TAPETE DE DEDO PS1

R$ 29,99

PISTOLA PS1

R$ 49,99

MULTIPLAY 4 ENTRADAS Ps1

R$ 49,99

MULTI STICK 8 IN 1 PS1

R$ 19,99

RF 2 CANAIS PS1

R$ 29,99

BOLSA EXCLUSIVA PS1

R$ 39,99

MEMORY CARDS PS1

R$ 19,99 CADA

CONTROLE TRANSLÚCIDO PS1

R$ 19,99 CADA

CABO S/VÍDEO UNIVERSAL PS1 / PS2 / X-BOX / 64 / GAME-CUBE

R$ 39,99

CABO EXTENSOR PS1

R$ 19,99

Despachamos para todo o Brasil
Visiste nossa loja virtual:

www.eduardusgames.com.br

Promoções Quero Tudo!

Playstation 2
ORIGINAL

02 Controles Analógicos
01 Memory Card
01 Cabo Extensor
01 Controle DVD-Vídeo
01 Cabo de Super-Vídeo
01 DVD Região X
01 Suporte PS2
01 Pistola
01 Multi Play
01 Bolsa Exclusiva PS2
01 Camiseta Exclusiva PS2

R$ 999,99

MEMORY CARD PS2

R$ 79,99

CONTROLE TRANSLÚCIDO PS2

R$ 69,99

CABO EXTENSOR PS2

R$ 24,99

MULTIPLAY PS2

R$ 69,99

CABO S/VÍDEO UNIVERSAL PS1 / PS2 / X-BOX / 64 / GAME-CUBE

R$ 39,99

CAMISETAS EXCLUSIVAS PS1 / PS2

R$ 19,99 CADA

CONTROLE DVD PS2

R$ 69,99

PISTOLA PS2

R$ 69,99

BOLSA EXCLUSIVA PS2

R$ 49,99

SUPORTE PS2

R$ 29,99

Televendas: Fone: (11) 3104-5026 / Fax: 3105-5697

games@eduardusgames.com.br

www.egbrasil.com.br

sumário

CIRCUITO ABERTO

Especial E3

Nesta edição, fizemos um caderno especial com todos os jogos e lançamentos que rolaram na E3, a maior feira de videogames do mundo. Para facilitar, dividimos os jogos por fabricantes e não por consoles. Já que alguns deles servem para mais de um console.

10

Microsoft 11
Halo 2, Forza Motorsport, Fable, Jade Empire, BC, Conker: Live and Reloaded, Kameo: Elements of Power, MechAssault 2: Lone Wolf, Sudeki, Unreal Championship 2: The Liandri Conflict, Vanguard: Saga of Heroes.

Sony 13
Grand Theft Auto: San Andreas , Gran Turismo 4, Killzone, The Getaway: Black Monday, God of War, Sly 2: Band of Thieves, Jak 3, Ratchet & Clank: Up Your Arsenal, Champions: Return to Arms.

As Gatas da E3 15

Nintendo 16
The Legend of Zelda, Odama, Donkey Kong: Jungle Beat, Metroid Prime 2: Echoes, Paper Mario 2, Star Fox, Doneky Kong: King of Swing, Hamtaro: Ham-Ham Games, The Legend of Zelda: The Minish Cap, Mario Party Advance, Mario Pinball

Konami 18
Metal Gear Solid 3: Snake Eater, Silent Hill 4: The Room, Rumble Roses, Enthusia Professional Racing, Neo Contra, Boktai 2: Solar Boy Django, King Arthur, Nanobreaker, Teenage Mutant Ninja Turtles 2

Ubisoft 19
The Prince of Persia 2, Splinter Cell 3, Myst IV: Revelation, Notorious: Die to Drive, Brothers in Arms, Ghost Recon 2, Far Cry: Instincts

Capcom: 20
Resident Evil 4, Viewtiful Joe 2, Okami , The Nightmare Before Christmas: Oogie's Revenge, Capcom Fighting Jam, Devil May Cry 3

LucasArts 21
Knights of the Old Republic 2: Sith Lords , Star Wars Galaxies: Jump to Lightspeed, Mercenaries, Star Wars: Republic Commando, Star Wars: Battlefront

Sega 21
Matrix Online, SpikeOut Battle Street, Blood Will Tell, Sega SuperStars, Outrun 2, Altered Beast, Phantasy Star Universe

Nanco 22
Tekken 5, Ace Combat 5: The Unsung War, Death by Degrees, Street Racing Syndicate, Dead to Rights II: Hell to Pay

Eletronic Arts 23
GoldenEye: Rogue Agent, Def Jam: Fight for New York, The Lord of the Rings: The Third Age, The Urbz: Sims in the City, FIFA Soccer 2005, The Sims 2, Battlefield 2

Activision 23
Doom 3 , Call of Duty: Finest Hour, Spider-Man 2, X-Men Legends

Square-Enix 24
Final Fantasy XII, Musashi Samurai Legend , Kingdom Hearts II

Vivendi-Universal 24
The Chronicles of Riddick: Escape from Butcher Bay, Red Ninja: End of Honor
Crash Twinsanity, Spyro: A Hero's Tail, FEAR

Outros competidores . . .25
25 to Life, Dead or Alive Ultimate, Colin McRae Rally 2005, Shellshock: Nam '67, GunGriffon, Full Spectrum Warrior, Fatal Frame II: Crimson Butterfly, The King of Fighters: Maximum Impact, Tabula Rasa, DarkWatch, Stalker: Shadow of Chernobyl

PLAYSTATION 2

Shrek 2 28
Van Helsing 29
NBA Ballers 30
LMA: Manager 2004 32
Red Dead Revolver 32
UFC: Sudden Impact 33
World Tour Soccer 2005 33
Syphon Filter: The Omega Strain 34

GAME BOY ADVANCE

Kirby: Great Labyrint of the mirror 35
Rockman Zero 3 36
Mario Golf: Advance Tour 37
CT Special Forces 3: Bio Terror 37

GAME CUBE

Shrek 2 28

XBOX

Shrek 2 28
Van Helsing 29
NBA Ballers 30
Guilty Gear XX#Reload:
Midnight Carnival 31
Shikigami no Shiro II 31
LMA: Manager 2004 32
Red Dead Revolver 32

PC

Shrek 2 28

DETONADOS

Pokémon Colosseum (GC) 58
Hitman Contracts (PS2, XBox e PC) 64

FLASHBACK

Pokémon 70

DICAS

PlayStation 2
NBA Ballers 38
Onimusha 3: Demon Siege 39
Crimson Sea 2 40
UFC: Sudden Impact 40
Rainbow Six 3: Raven Shield 40
Resident Evil Outbreak 41
Dragon Ball Z: Budokai 2 42
Cy Girls 42
Siren 42
Red Dead Revolver 42
X-Files: Resist or Serve 42

PlayStation
MLB 2005 42

GameCube
Serious Sam: Next Encounter 39
WarioWare Inc.: Mega Party GameS 42
World Championship Pool 2004 43

Game Boy Advance
CT Special Forces 3: Bioterror 43
Yuyu Hakusho: Spirit Detective 43
Disney's Home on the Range 43
Scooby-Doo 2: Monsters Unleashed 42

Xbox
NBA Ballers 38
TOCA Race Driver 2 39

PC
Serious Sam: Next Encounter 39
TOCA Race Driver 2 39

GAMESHARK
PlayStation 2
Siren 44
Resident Evil Outbreak 44
Hitman: Contracts 44
NBA Ballers 44
Alias 44

PlayStation
Simpsons Wrestling 44
Driver 2 45

GameCube
Serious Sam: Next Encounter 45
Pokémon Colosseum 45
WarioWare Inc. Mega Party Games 47

carta do chefe

Tá esfriando não é? Ou seja, esquentando. Na verdade não me decidi ainda. Está realmente esfriando, o tempo! Já está fazendo um fio danado. Parece até que estamos no pólo norte! Ou será que eu é que estou ficando velho... cabelos grisalhos talvez, velho jamais... Aliás o chefe não envelhece nunca. E como eu disse, na verdade, verdadeira, está é queimando de tão quente, com tantas novidades da Décima Edição da **E3 2004**, a maior feira de Videogames do mundo, realizada de 12 a 14 de maio para o publico em geral, eu só posso estar em êxtase! Com tantas novidades... Para adiantar, vou dizendo que a briga foi feia, a começar pelos portáteis: DS da Nintendo X PSP da Sony. A **E3**, que ocorre na Los Angeles Convention Center (Califórnia, EUA), é a maior vitrine dos videogames, em que fabricantes do mundo inteiro apresentam suas novidades. Como sempre, as maiores produtoras como Namco, Capcom, Konami e Ubisoft trouxeram seu melhor arsenal. Mas tudo isso você poderá acompanhar no nosso caderno especial dedicado exclusivamente à feira. Não posso deixar de comentar os jogos desta edição que são **Shrek 2**, isto mesmo, o Ogro verde que ainda cativa multidões, para Cube, PS2, Xbox e PC; **Van Helsing**, o velho caçador de Vampiros que ainda está na ativa, para Xbox e PS2; **NBA Ballers**, jogo de estrátégia para PS2 e Xbox; **Syphon Filter: The Omega Strain**, para PS2; **Guilty Gear XX Reload: Midnight Carnival** para Xbox; **Kirby: Great Labyrinth of the Mirror**, **Rockman Zero 3** para GBA; e muito mais... Ah, eu já ia me esquecendo do que não pode faltar na edição em hipótese alguma: **Detonados!** E estão de arrebentar, **Hitman: Contracts** para PS2, Xbox e Pc e **Pokémon Colosseum** para GameCube. E aí galera, vai encarar?
É ótimo que estejam prontos para continuarem conosco nesta jornada e até a próxima edição!

Chefe

arte no envelope

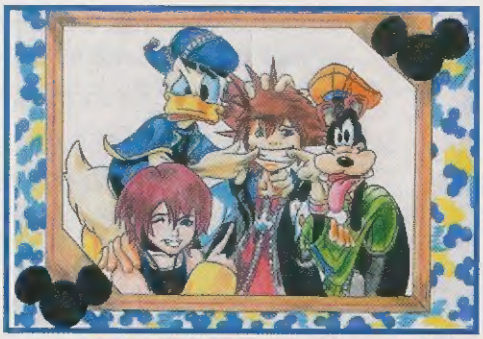
As melhores artes enviadas para a redação da **SGP** valem um brinde surpresa. Estamos esperando a sua!

PREMIADO

O Batman de Hugo Leonardo de A Gonçalves do Piauí leva o prêmio do mês.

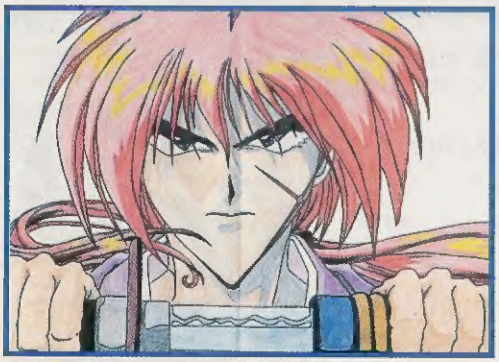
A Marjorie não podia estar em melhor compania, no desenho de Glauber de Barros Guabiroba, do Rio de Janeiro.

Jair Bezerra Chalegra de São Paulo mandou muito bem no seu pessoal de Dragon Ball GT.



A Galera de Kingdon Hearts aparece em peso na arte de Sérgio Rodrigo de Paula, de São Paulo.

Mande sua Arte no Envelope para a redação da SuperGamePower
Rua Isabel de Góis nº 8, bl3, cj 93 - Cep 04173-150
Jd. Botucatu - São Paulo - SP



Ken Shin marca presença em grande estilo no desenho de Luciano Almeida Rodrigues, da Paraíba.

Mai Shiraniu está muito sensual nos traços de Magnum Paiva Machado, de São Paulo.

O robozinho mais querido de todos os tempos foi lembrado com categoria nos traços de Edson Lima Costa, de São Paulo.

Ranking dos Melhores

Segundo os críticos da SuperGamePower

1 SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW

Mais uma aventura do agente Sam Fisher. Desta vez ele enfrentará terroristas indonésios, que invadiram a embaixada dos EUA no país asiático. Tem um ótimo clima de espionagem e um enredo realista que só Tom Clancy poderia idealizar.

2 NINJA GAIDEN

Valeu a espera. O super ninja da Tecmo volta ainda mais letal e com uma beleza gráfica digno do console mais poderoso da atualidade. Muitas magias e golpes dolorosos fazem parte do pacote de Ryu Hayabusa.

3 POKÉMON COLOSSEUM

Finalmente um Pokémon com partes de adventure num console desktop. Como sempre há integração com os títulos do portátil, podendo levar os monstrinhos de um lado para outro.

4 NBA BALLERS

Taí um jogo de basquete diferente. NBA Ballers enfoca a vida particular das maiores estrelas do basquete americano. Visiste suas mansões e se divirta com uma partida descompromissada: um contra um.

5 HITMAN: CONTRACTS

O agente 47 está em apuros. Enquanto tenta se recuperar de um grave ferimento, ele rememora as missões do passado, como o do dia que matou seu criador.

6 ONIMUSHA 3

É uma superprodução da Capcom com efeitos gráficos de arrepiar e uma jogabilidade excelente. Abertura magnífica, som de arrepiar e muita diversão fazem deste game o melhor de 2004, por enquanto.

7 KIRBY & THE AMAZING MIRROR

O rechonchudo personagem rosa volta ainda mais cheio de apetite. E voltou mais moderno também: ele usa um celular para chamar suas cópias e assim botar tudo para quebrar. Mais fofo, impossível.

8 SHREK 2

O ogro mais mais rabugento do cinema está numa nova aventura. A lua-de-mel de Shrek e Fiona é cheio de perigos. O jogador vai ter de rachar a cuca para conseguir avançar pelos quebra-cabeças.

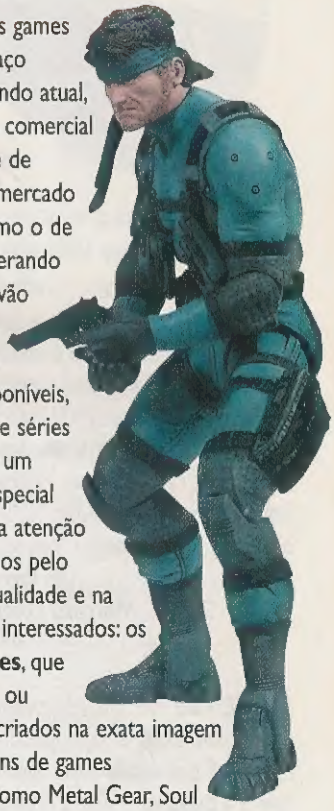
9 METAL GEAR SOLID: THE TWIN SNAKES

The Twin Snakes tem como base o primeiro Metal Gear Solid. A esse título foram acrescentados elementos de Sons of Liberty. As novas cenas de cinema acrescentam mais detalhes ao enredo.

10 SYPHON FILTER: THE OMEGA STRAIN

Os fãs de Gabe Logan estavam ansiosos por mais uma aventura. A novidade agora é o modo online, cooperativo, com até quatro agentes. Os terroristas terão o que merecem.

Os Action Figures



A indústria dos games ocupa um espaço imenso no mundo atual, tanto na parte comercial como na parte de publico. E um mercado tão grande como o de games acaba gerando produtos que vão muito além de jogos. Baseado em títulos disponíveis, surgem filmes e séries para a TV. Mas um produto em especial tem chamado a atenção nos últimos anos pelo aumento na qualidade e na quantidade de interessados: os **Action Figures**, que são "bonecos" ou "brinquedos" criados na exata imagem dos personagens de games consagrados, como Metal Gear, Soul Calibur, Street Fighter, e muitos outros. Empresas como a McFarlane, nos EUA, produzem diversas séries desses Action Figures baseados em games, como por exemplo: Metal Gear (foto), Soul Calibur e Onimusha. O detalhe dos bonecos é surpreendente, sendo até difícil distinguir alguns deles dos personagens reais. No Japão, muitas vezes o site do próprio jogo já fornece um link para a compra do respectivo Action Figure, ou para o site da fabricante, como é o caso do jogo Gungrave. Alguns Action Figures, como por exemplo os da McFarlane, podem ser encontrados em lojas especializadas em importação, ou em sites como o Mercado Livre, outros não são encontrados facilmente. Porém, o site americano Ebay, similar ao Mercado Livre, costuma ter anúncios de vendedores que possuem bonecos mais raros. Mas infelizmente, o valor do dólar e as taxas de envio acabam supervalorizando e muitas vezes, inviabilizando a compra de certos bonecos.

McFarlane Toys: *http://www.spawn.com*
Mercado Livre: *http://www.mercadolivre.com.br*
Ebay: *http://www.ebay.com*

SGP? responde

Tenho duas perguntas:
1 - Porque jogos tão legais, e que já foram lançados há tanto tempo como Beach Volleyball, Summer Heat, (o melhor jogo de vôlei 3D que já joguei) Kill.Switch, por exemplo, nunca foram analisados pela revista?
2- Terminei recentemente Prince of Persia: The Sands of Time ansioso para jogar o Prince I. O que fazer para conseguir jogá-lo?
Um forte abraço,

Marcuns Loiola Guimarães, Imperatriz - MA

CHEFE: *caro Marcuns, infelizmente não temos espaço para todos os jogos que chegam na redação. E o resultado é que alguns ficam de fora. Para a a pergunta 2, olhe a resposta para Rodolfo Lopes Delfino.*

Eu gotaria de saber mais sobre o PlayStation portátil da Sony e quando ele deve sair para o mercado no Brasil?

JJ, por e-mail

MK: *senhor duplo J, o PSP tem previsão de chegar ao mercado japonês no final do ano e em março de 2003 no Brasil. Provavelmente não deverá haver lançamento oficial no Brasil, a não ser que a Sony resolva investir em videogames no Brasil. Mas os importadores deverão trazer a máquina assim que sair nos EUA.*

Por favor, venho por meio deste e-mail pedir-lhes uma grande ajuda, pois não consigo passar do último chefe de Castlevania para PlayStation 2. Como faço para passar da Morte? O Walter é fácil mas a Morte é muito apelona.

Leandro da Silva, por e-mail

LM: *caro Leandro, a Morte é um pouco difícil sim. Para facilitar um pouco você pode comprar itens de vida com o Rinaldo e depois voltar. Mas o mais importante é desviar dos golpes da Morte: a) golpe de foice: recue; b) arremesso de foice: use desvio (defesa + lado + X); c) caveiras: desvio lateral e frontal; d) fogo: corra e pule as ondas. Depois que conseguir desviar dos ataques, vá para cima e mande o combo mais poderosos que tiver. Mas a luta é dura: a caveira tem 4.444 pontos de energia.*

E aí galera. Ajudem-me com o Resident Evil Code: Veronica. Qual o código do computador na sala que colocamos as duas pistolas douradas? Valeu, um abraço.

Fabrizio, por e-mail

MK: *caro Fabrizio, não sabemos ao certo em que parte do jogo você está mas creio que a senha do consoles seja "NTC0394".*

Aê gurizada da SGP. Só queria agradecer a vocês pelas ótimas revistas. Tenho uma reclamação: possuo os jogos Project Gotham Racing 2 e o Need for Speed: Underground e, sinceramente, dar a mesma nota final para os dois jogos não foi legal. Need é muito melhor! Um abraço do maior gamemaníaco do Rio Grande do Sul.

Diego Borges Fantinel, por e-mail

CHEFE: *caro Diego, tentamos analisar os jogos com isenção e imparcialidade. Creio que os dois jogos têm suas qualidades e que são diferentes um do outro. A qualidade de Need é fácil de ver: gráficos bonitos, alta velocidade e a possibilidade de montar seu carro. Já Gotham faz o estilo realista, com carros não tão envenenados assim mas possui sistema sólido e premia quem faz manobras arrojadas.*

Quero saber como pegar os caras secretos do Ultimate Mortal Kombat 3 para Sega Saturn.

Andrews Abussamra Ferreia, por e-mail

BB: *Caro Andrews, anota aí as dicas.*
Freeplay: *na tela-título pressione ↑, ↑, →, →, ←, ←, ↓, ↓.*
Cheio de coisas: *na tela-título pressione C, R, A, Z, Y, C, Y, R, A, X, e coloque para Cima quando o cubo estiver no Kombat.*
Jogar como Ermac: *na tela de Ultimate Kombat Kode, digite X(9), Y(6), Z(4), A(2), B(4). Os número entre parênteses indica quantas vezes se deve apertar cada botão.*
Jogar como Mileena: *na tela de Ultimate Kombat Kode, digite X(7), A(7), B(2), C(3).*
Jogar como Sub-Zero: *na tela de seleção de lutadores, digite X(7), Y(6), A(5), B(2).*

AKIRA AGORA

Pois é galera este mês a correria foi tamanha, o pessoal da **SGP** teve que marcar presença na **E3** para trazer as maiores novidades e lançamentos em tudo que se trata de games. Trabalhamos duro aqui, o Chefe então não largou o chicote, aliás, ele está de chicote novo vocês viram? Todos nós estamos de cara nova nesta edição. E é também por isso que me empolguei tanto que nem vi os erros da edição passada. Acho até que a galera fez um excelente trabalho. Tudo para agradar vocês, é claro. E até o mês que vem!

Escreva sempre para a SuperGamePower, a melhor revista de games do planeta!!! O Chefe quer saber sua opinião sobre o que rola na revista.

SUPERGAMEPOWER
Rua Isabel de Góis 8, Bl. 3 Cj. 93
Jd. Botucatu - São Paulo - SP
CEP 04173-150

classificados

Vendo um Nintendo 64 com 3 controles, 6 fitas e Memory Card. Tudo pela bagatela de R$ 300,00. Tratar com Almir Pereira no telefone (0xx11) 5933-3614 após as 21 horas ou no celular (0xx11) 9820-8679.

Vendo um Teclado para internet do freamcast, mais um Memory Card de 200 blocos com tela e 16 cds (shemmue I, Head Hunter, Boote outrios) mais um Super Nintendo com 2 controles e 1 fita (Harley`s Humongous Adventure por apenas R$300,00. Tratar com Marcelo Vitor Moraes Mapo
Tel:. (0xx15) 236-6928 ou 236-6110

Vendo 1 Playstation com 20 Jogos, 1 Controle e 1 Memory Card por R$290,00 e um Nintendo 64 com 2 controles e 2 jogos originais por R$ 240,00
Tratar com Flávio ou Eduardo no Tel (0xx11)9662-3977 ou via email: vendoplay64@yahoo.com.br

Vendo 1 Nintendo 64 em ótimo estado de conservação, com 1 Controle, 1 Memory Card e 1 Cartucho Original 007 Goldeneye por apenas R$220,00 ou trocopor 1 Playstation
Trata com Flávio Quierozno telefone (0xx11)5661-1648

SuperGamePower
Rua Isabel de Góis, 8, Bl.3 Cj. 93
Jd. Botucatu - Cep 04173-150
São Paulo - SP

PROMOÇÃO

PORTÁTIL MICROSOFT

A foto é apenas ilustrativa

No E3, Sony e Nintendo mostraram seus respectivos consoles portáteis. O PSP é um console multimídia, cheio de funções e muito poderoso. Já o Nintendo DS aposta na inovação. Mas e a Microsoft? Se a gigante do software metesse a colher nesse mercado como seria o portátil que ela inventaria? Não vale dizer que teria o Windows como sistema operacional... Escreva sua idéia para *SuperGamePower* em três linhas. A melhor carta levará para casa um PlayStation 2. Boa sorte!

PROMOÇÃO PORTÁTIL MICROSOFT SUPER GAMEPOWER

Envie este cupom até 10 de agosto de 2004.

Nome:_____ Idade:_____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep:_____ Tel. _____

e-mail: _____

Se a Microsoft inventasse um videogame portátil, como ele seria?

_____

_____

_____

Vencedor da Promoção Edição 109

Como você faria para escapar do apartamento de Henry Townshend?

Frase: Não sei o que faria, mas com certeza na SuperGamePower encontrarei a dica certa para me livrar deste pesadelo!

Manuel Messias de Freitas - Comodoro - MT

REGULAMENTO

1. Essa promoção é válida em todo o território nacional no período compreendido entre 01/06/2003 e 10/08/2004.
2. Os participantes da promoção deverão escrever (em no máximo 3 linhas) uma frase contendo, e a Microsoft inventasse um videogame portátil, como ele seria? E enviar por carta, contendo nome completo, endereço, telefone, data de nascimento e CPF. Na hipótese de o participante ser menor de 18 anos, deverá enviar, juntamente com os dados acima, o nome e CPF do responsável.
3. Cada participante poderá enviar quantas cartas quiser, desde que seja uma por envelope, contendo as informações do Cupom. As cartas deverão ser nominais à *Promoção meu agente secreto* – Rua Isabel de Góis, 8 Bl 3 Cj 93 – Jardim Botucatu – São Paulo - SP - Cep 04173-150.
4. Não é necessário que os participantes adquiram a revista para participar da promoção. Pode-se tirar cópias do cupom ou escrever os dados solicitados no cupom em um papel à parte.
5. As descrições serão julgadas pela redação da *SuperGamePower*. Serão decisões definitivas e em caráter irrevogável, observando-se os seguintes critérios de julgamento: originalidade, criatividade e adequação à proposta da promoção.
7. Os participantes cedem desde já à Editora Option, definitivamente, todos os direitos autorais patrimoniais das descrições enviadas, sem que isso acarrete em ônus de qualquer espécie para a Editora.
8. Somente serão aceitas as cartas com selo de postagem carimbado até o dia 10/08/04, sendo automaticamente descartadas as cartas enviadas após esse prazo.
9. O resultado será publicado na edição 116 da revista *SuperGamePower*. Os prêmios serão entregues até o dia 25/11/04.
10. Não poderão participar dessa promoção os parentes e funcionários das empresas envolvidas na promoção.
11. O prêmio não poderá ser revertido em dinheiro ou trocado por outro prêmio.

Eletronic Entertainment Expo: dez anos de muitas surpresas

Décima edição da maior feira de videogames do mundo, a E3 2004 foi palco para a Nintendo e Sony apresentarem seus respectivos portáteis de última geração, o DS e o PSP. A Microsoft atacou com serviços online e Halo 2. A Electronic Entertainment Expo 2004 foi realizada entre 12 a 14 de maio para o público em geral. Nos dias 11, 12 e 13 foram ministradas várias conferências, quando a Microsoft, Sony e Nintendo fizeram seus pronunciamentos. A E3, que ocorre na Los Angeles Convention Center (Califórnia, EUA), é a maior vitrine dos videogames, em que fabricantes do mundo inteiro apresentam suas novidades. Como sempre, as maiores produtoras como Capcom, Konami, Electronic Arts e Ubisoft trouxeram seu melhor arsenal. Na seleção de jogos notou-se um aumento de títulos voltados ao público maduro, tratando de temas como drogas, sexo e violência. Este ano a E3 comemora a décima edição. A primeira ocorreu em 1995 e foi a estréia do PlayStation e do Saturn em terras americanas. Antes de existir a E3, as novidades em videogames eram mostrados na feira Consumer Electronic Show, a CES, que reúne as novidades do mundo da eletrônica. Foram três dias de muitas surpresas e a festa do ano que vem já tem data: 18 a 20 de maio. Seria a vez do PlayStation 3, Xbox 2 e GameCube 2?

Microsoft destaca o serviço online e define lançamento de Halo 2

A conferência da gigante do software foi realizada no Shrine Auditorium e destacou a força de seu serviço online, o Xbox Live, agora em versão 3.0, além de mostrar jogos exclusivos para o seu console. Segundo Robbie Bach, chefe da divisão Xbox, o Xbox Live possui hoje mais de um milhão de assinantes em apenas dois anos e meio de vida. Empresas como AOL e HBO levaram cinco anos para conseguir o mesmo número de consumidores.

Electronic Arts prepara jogos para Xbox Live

Até agora, os jogos da EA Sports tinham modos online somente na versão para PlayStation 2. A partir de julho, com o lançamento de NCAA Football 2005, de Xbox, a situação irá mudar. Esse será o primeiro jogo da empresa a fazer uso da rede online da Microsoft, o Xbox Live. Em agosto sai o segundo título, Madden NFL 2005. Até o fim do ano serão mais de 15 jogos com suporte para Xbox Live, que incluem NBA Live 2005, FIFA Soccer 2005, NASCAR 2005: Chase for the Cup e Tiger Woods PGA Tour 2005. Fora da linha esportes, haverá o lançamento de GoldenEye: Rogue Agent, Need For Speed Underground 2, Battlefield: Modern Combat, Burnout 3 e TimeSplitters: Future Perfect. A empresa trouxe o lendário Mohammad Ali para o palco e disse que ele colabora para um jogo de boxe.

Novos serviços e o Xbox Live Arcade

O Xbox Live 3.0 vai ganhar novos serviços. Um deles é a função de videochat, em que até 5 possoas podem conversar como se estivessem frente a frente. Claro, será necessário comprar uma webcam. O serviço deverá começar pelo Japão. Já o Xbox Live Arcade é um prato cheio para os saudosistas. Os jogadores poderão baixar antigos clássicos dos arcades como Galaxian e DigDug, ambos da Namco, por exemplo. Haverá uma diversidade de títulos de fabricantes como Atari e Tecmo.

Halo 2 finalmente confirmado

O aguardado Halo 2 tem data para ir às lojas: é dia 9 de novembro. Na conferência foi mostrado o modo de multijogador, uma das novidades desta versão.

Os títulos exclusivos

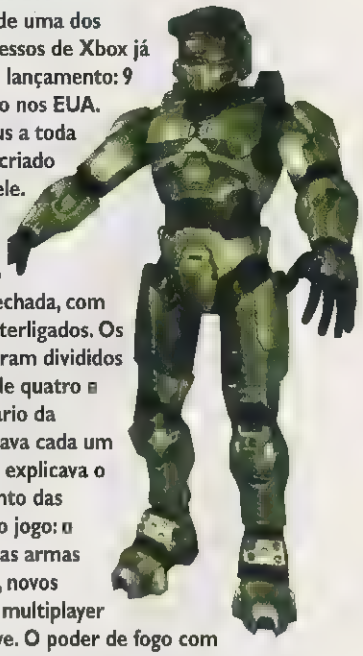
Além de Halo 2, a Microsoft mostrou vários games que, nos consoles, só poderão ser jogados no Xbox. O destaque fica para Forza Motorsport, um jogo de corrida no estilo realista que deve brigar de frente com Gran Turismo 4. Também vale destacar o RPG online Vanguard: Saga of Heroes, o primeiro jogo feito com a ferramenta XNA, uma plataforma integrada que permite publicar jogos para os sistemas atuais e futuros da Microsoft. O game é da empresa Sigil, fundada pelos criadores de EverQuest, e deve ter versões para PC e Xbox. Os outros destaques são Conker: Live and Reloaded, Kameo: Elements of Power, MechAssault 2: Lone Wolf, Doom 3, Dead or Alive Ultimate, Dead or Alive Xtreme Beach Volleyball, Jade Empire e Fable.

Jogos: Microsoft ataca com jogos online e RPG

A gigante do software possui um serviço online mais bem estruturado que os concorrentes. Com a entrada da Electronic Arts para o time do Xbox Live, a Sony perdeu um trunfo. Jogos multiplayer matadores como Halo 2 e RPG de criadores famosos dão a tônica na lista da Microsoft. Outro destaque são os games que parecem concorrer com títulos particulares da Sony: Forza Motorsport quer pegar Gran Turismo 4 e Conker disputará com o novo Ratchet & Clank.

Halo 2

XBox
Bungie
Tiro em primeira pessoa
Novembro de 2004



O sucessor de uma dos maiores sucessos de Xbox já tam data de lançamento: 9 de novembro nos EUA. Halo 2 faz jus a toda espectativa criado em torno dele. O demo jogável foi apresentado numa sala fechada, com dez Xbox interligados. Os felizardos foram divididos em grupos de quatro ▪ um funcionário da Bungie liderava cada um dos times. E explicava o funcionamento das novidades do jogo: ▫ modo de duas armas simultâneas, novos veículos e ▪ multiplayer via Xbox Live. O poder de fogo com duas armas é impressionante ▪ muito eficiente, principalmente quando se combina a metralhadora e a needle gun. A característica espada de plasma do time de Elite se mostrou devastadora, principalmente usando o recuros de mira automática, porém é difícil obter a arma. Deve-se ir até a base, atirar num interruptor e seguir ▫ caminho aberto. O novo veículo, o Hover Strike, também se mostrou bem eficaz. Com dirigibilidade melhor que ▫ jipe, todo mundo visava pegar o veículo, que dispõe de armas. Os visual é incrível ▪ a taxa de frame, excelente, pelo menos em rede interna. Se a experiência for tão bom no Xbox Live, isto é, sem engasgos, Halo 2 deverá quebrar outro recorde.

Forza Motorsport

XBox
Microsoft
Corrida
Novembro de 2004

Jogo de corrida do tipo simulador, que deve competir com a hegemonia de Gran Turismo 4, da Sony. Possui grande número de pistas e carros oficiais, das marcas mais famosas do mundo, como a Ferrari. Permite-se melhorar a performance, fazendo vários ajustes ▪ comprando upgrades; ▪ o visual, alterando a pintura ▪ colocando acessórios para criar um modelo particular. Compatível com Xbox Live.

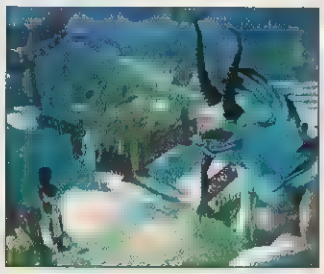
Fable

XBox
Lionhead Studios
RPG
Final de 2004

RPG do excêntrico Peter Molyneux, criador de Black & White. Em Fable, cada ação do jogador define a habilidade, aparência e a moral do personagem no jogo. Isto é, se usar armas pesadas, vai ficando mais corpulento; se praticar más ações, ficará com cara demoníaca e nascerá até uns chifres.

Jade Empire

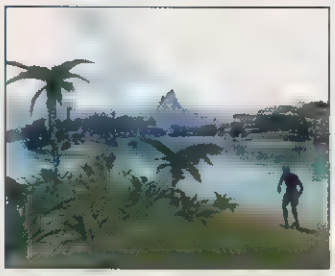
XBox
BioWare
RPG/ação
Segundo trimestre de 2005



Dos criadores de Knights of the Old Republic vem esse RPG/ação ambientado na antiga e misteriosa China. O jogador deverá ser um ás das artes marciais ▪ os diversos estilos de luta estarão representados no jogo. Prepare-se para encarar os maiores mestres do vasto terrtório chinês.

BC

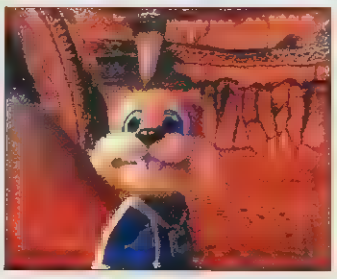
XBox
Lionhead Studios
Ação/ adveture
Disponível em 2005



BC significa "antes de Cristo" em inglês e o jogo retrata os primórdios da humanidade. Uma tribo tem que sobreviver aos perigos do mundo antigo, lutando contra criaturas pré-históricas e explorando a imensidão de um território intocado.

Conker: Live and Reloaded

XBox
Rare
Ação/tiro
Março de 2005



O esquilo mais bocudo de todos os tempos volta com muita aventura e tiros. Compatível com ▪ Xbox Live, permitirá uma guerra entre times. O modo de Single Player não foi esquecido. Virá com todas aquelas situações politicamente não-corretas que fizeram a fama de Conker.

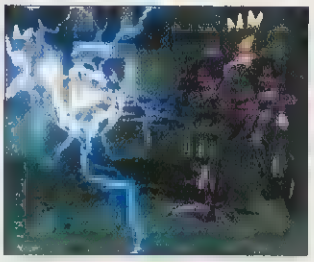
Kameo: Elements of Power

XBox
Rare
Ação
Janeiro de 2005

Jogo de ação cheio de combates alucinantes ▪ eploração de um mundo fantástico. O personagem Kameo pode se transformar em inúmeros monstros e combater o onipresente mal em igual condição de força.

MechAssault 2: Lone Wolf

XBox
FASA/Day 1
Ação/ simulador
Janeiro de 2005



O famoso jogo de robôs de combate estão num game voltado para as partidas multiplayer via Xbox Live. Entre em seu robô ▪ destrua os inimigos que aparecerem. Desta vez, ▪ jogador poderá sair da máquina.

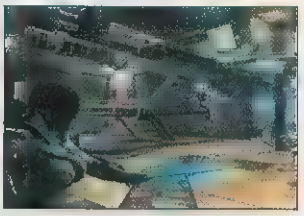
Sudeki

XBox
Climax
RPG/ação
Julho de 2004

Esse RPG combina muita exploração, combate e ação. Os poderosos personagens são colocados num vasto mundo cheio de cenários fantásticos. Ação em tempo real e heroínas sexies completam o pacote de Sudeki.

Unreal Championship 2: The Liandri Conflict

XBox
Epic Games
Tiro em primeira pessoa
Final de 2004



A festa multijogador continua no Xbox Live. Unreal Championship 2 traz diversos personagens e novos movimentos para deixar as partidas ainda mais empolgantes. O modo de Single Player conta com enredo interessante e poderá liberar personagens para o multiplayer.

Vanguard: Saga of Heroes

PC
Sigil
RPG
Sem data definida

RPG online produzido pelos criadores de EverQuest. Primeiro jogo desenvolvido com ▪ XNA, trará muita fantasia, sistemas inovadores para desenvolver os personagens, mundo imersivo e liberdade de movimentação. Pode ter versão para Xbox.

Sony desvenda PSP e reforça estratégia de massificação

A Sony apresentou sua conferência do LA Center Studio Sound Stage 2. A apresentação foi liderada pelo presidente da SCEA Kaz Hirai. Confirmou a redução do preço do PS2, mostrou o PSP, destacou a importância do serviço online e anunciou os inúmeros jogos matadores, tudo como parte um plano para aumentar a população que joga videogames.

PlayStation 2 a 150 dólares

Para expandir a base de usuários, a Sony resolveu baixar o preço de seu videogame. Agora, nos EUA, ele passa a custar 149,99 dólares, incluindo, na versão Combo Pack, um adaptador de rede e o jogo ATV Offroad Fury 2.

PlayStation Online: setor estratégico

A Sony divulgou sua estratégia para setor online. Esse setor será um dos pilares para a atração de novos jogadores, segundo Kaz Hirai. Disse que a taxa de adesão tem sido na base de 100 mil sócios por mês. E destacou que 2004 é o ano do segmento online. Para não ficar para trás, divulgou que haverá, até o fim do ano, mais de 100 jogos com suporte à rede. Falou-se de Mortal Kombat: Deception, SOCOM II, Ratchet & Clank: Up Your Arsenal e, surpresa, Metal Gear Solid 3: Snake Eater. Ratchet & Clank, aliás, foi destacado pelo presidente, dizendo que o jogo reúne dois atributos para a massificação dos games: gênero plataforma aliado ao modo multijogador online.

Os títulos matadores

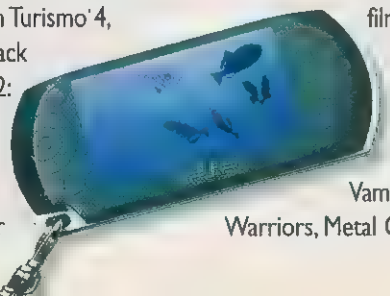
A Sony apresentou também os chamados "conteúdo AAA", os jogos mais importantes que estão programados para o PlayStation 2, muitos exclusivos: Gran Turismo 4, Killzone, The Getaway: Black Monday, God of War, Sly 2: Band of Thieves, Jak 3 e Rachet & Clank: Up Your Arsenal. Além deles tem o onipresente Metal Gear Solid 3 e o exclusivo Grand Theft Auto: San Andreas. Também, muitos games para EyeToy foram revelados como EyeToy: AntiGrav, Dance Dance Revolution Extreme, Harry Potter and the Prisoner of Azkaban e Sega Superstars.

Cell: primeiro nos computadores

O chip Cell, que deverá equipar os processadores do sucessor do PlayStation 2, será usado numa estação de trabalho, um computador de alta performance, dirigido para a indústria dos games e efeitos especiais para filmes, por exemplo. O protótipo deve ficar pronto ainda este ano.

PSP, o superportátil multimídia

A Sony finalmente apresentou ao mundo seu videogame portátil, o PSP. Quanto às especificações, apenas se confirmou o que já se sabia. As maiores características estão aí: tela de proporção 16 por 9 (wide screen) e comunicação sem fio via padrão IEEE802.11b (Wi-Fi), que permite se conectar com uma rede local ou à internet. O portátil poderá se concetar com outros PSP, com o PS2 e o PC. A mídia UMD, apesar de compacta, cabe 3 vezes mais dados que um CD. Além de jogos, foram apresentados trailers, no PSP é claro, dos filmes Homem-Aranha 2 e Final Fantasy VII: Advent Children, além de um clipe da banda Incubus. Os jogos de destaque são Vampire Chronicle, Dynasty Warriors, Metal Gear Acid, Gran Turismo 4 Mobile, Need for Speed Underground e Ridge Racer. Não foi apresentado nenhum demo jogável; só devem aparecer na Tokyo Game Show 2004, programado para o final de setembro. O preço do aparelho não foi divulgado e será lançado no Japão no final do ano. No primeiro trimestre de 2005, chegam a vez dos americanos e, em seguida, os europeus e sul-coreanos poderão pôr as mãos no PSP.



Impressão: portátil tecnológico

No estande da Sony havia alguns PSP para teste, mas nenhum demo jogável; no máximo, interativo. A primeira vista, causou impacto o tamanho e o brilho da tela; as cores eram supervivas e nítidas. Isso foi bem percebido nos trailers, como Homem-Aranha 2 e Final Fantasy VII: Advent Children. Dos jogos, o mais completo era Metal Gear Acid, com menus e cenas de batalha e exploração. A abertura da tela permite uma nova forma de espalhar as informações. Os controles são similares ao do PlayStation 2 só que, em vez de ter um direcional analógico, há um "pad", sem saliência. O portátil da Sony é tecnologicamente superior ao da Nintendo mas carece das inovações implementadas no DS. A câmera digital e o GPS podem diminuir um pouco essa vantagem.

Especificações do PSP

CPU: PSP CPU
Clock: 1 a 333MHz
Memória:
RAM: 32MB; e **DRAM:** 4MB
Alimentação: bateria de lítio ou fonte comum
Dimensões: 170mm x 74mm x 23 mm;
Peso: 260g (com bateria)
Controle: Direcional digital, pad analógico, 4 botões básicos (quadrado, triângulo, círculo e X), 2 botões superiores (L e R) e 3 específicos (Start, Select e Home)
Tela de cristal líquido TFT

Tamanho: 4,3 polegadas;
Proporção: 16 por 9;
Resolução: 480 x 272 pixels;
Luminosidade: 200cd/m2;
Cores: 16,7 milhões simultâneos
Saída de som estéreo
Botões: Power (com função Hold), Eject, ajuste de luminosidade, botão de equalização, liga/desliga de LAN sem fio
Armazenamento (Memory Card)
Mídia: Memory Stick Pro Duo
Portas de comunicação
LAN sem fio (IEEE802.11b - Wi-Fi);
USB2.0;
IrDA;
IR remote (padrão SIRCS para controle remoto)
Conectores
Porta de joystick;
Saída para fones de ouvido;
Entrada para microfone
Mídia: UMD
Dimensões: 65mm x 64mm x 4.2mm;
Peso: 10g;
Capacidade: 1,8GB;
Sistema: ótico;
Configuração: simples face, dupla camada
Formatos:
Jogos de PSP;
UMD Audio (codecs ATRAC3plus, PCM, MPEG4AVC);
UMD Video (codecs MPEG4AVC, ATRAC3plus, legenda PNG)
Controle de acesso:
Controle de restrição etária (Parental Lock);
Controle de região
Acessórios opcionais:
Câmera digital USB;
GPS;
Teclado USB

PSP: 99 empresas confirmadas

A Sony anunciou que 99 produtoras confirmaram o desenvolvimento de jogos para o PSP. São 34 softhouses japonesas, 24 dos EUA, 31 européias e 10 da Coréia do Sul. As principais são Konami, SNK-Playmore, Capcom, Square-Enix, Sega, Namco, Electronic Arts, Ubisoft, Rockstar, LucasArts, Codemasters, entre outros. O número de jogos anunciados na E3 foi de 43 títulos. Confira os principais:
Armored Core: Formula Front (From Software)
Gagharv (Bandai)
The Tower of Purgatory (Hudson)
Tales of Eternia (Namco)
Ridge Racer (Namco)
Hot Shots Golf (Sony)
Dokodemo Issho (Sony)
Tenken Timon (Sony)
Ape Escape (Sony)
Gran Turismo 4 Mobile (Sony)
Syphon Filter: Logan's Shadow (Sony)
Puyo Pop Fever (Sega)
Metal Gear Acid (Konami)
"jogo de tiro com montros e labirintos" (Konami)
Frogger (Konami)
Ys: The Ark of Napishtim (Konami)
Dynasty Warriors (Koei)
Vampire Chronicle (Capcom)
NBA Street (Electronic Arts)
NFL Street (Electronic Arts)
Need For Speed Undergroundt (Electronic Arts)
Tiger Woods PGA Tour (Electronic Arts)
Tony Hawk's Underground 2 (Electronic Arts)
Spider-Man 2 (Activision)

Jogos: cardápio variado para agradar gregos s troianos

A Sony apostou principalmente no gêbero plataforma, com as novas versões de Ratchet & Clank, Jak e Sly & Cooper. Além disso, os aguardados Gran Turismo 4 e Killzone estão na lista. Este foi projetado para enfrentar o Halo, do Xbox. God of War coloca tempero grego e The Getaway faz parte do gênero da moda: ação com corrida. Ainda, foram destaque EverQuest II e Omens of War para PC; e Champions: Return to Arms, Hot Shots Golf Fore e Athens 2004 para PS2.

Grand Theft Auto: San Andreas

PS2
Rockstar North
Ação/corrida
Outubro de 2004
Grad Theft Auto nesceu no PC e fez fama no PlayStation. Agora, a versão mais recente será exclusiva do PlayStation 2. GTA: San Andreas coloca o jogador na pele de Carl Jones, incriminado injustamernte por um assassinato. A solução é montar uma gangue e dominar a cidade de Los Santos. Além de policiais corruptos, você terá que acertar contas com gangues mexicanas e chinesas. Carros não serão problemas para Carl; há um monte por aí para roubar. E armas também tem um monte por aí, para quem quiser ver, como a submetralhadora Uzi, de fabricação israelense. A liberdade de ação está bem maior. Pode-se até mesmo abrir um cassino! O jogo esá cerca de 5 vezes maior e o interior dos prédioss são detalhadíssimos. Como em Metal Gear Solid 3, o personagem tem de comer para encher a barra de Stamina, que tem um funcionamento diferente da barra de energia comum. Prontos para dominar San Anderas?

Gran Turismo 4

PS2
Polyphony Digital
Corrida
Novembro de 2004
A versão apresentada na E3 2004 contava com algumas novidades. Uma delas é o modo de fotografia, que permite ao jogador fazer imagens das cenas do jogo. A câmera virtual possui recursos profissionais, como efeitos e lentes especiais e a qualidade da foto não fica a dever com as renderizações de estações gráficas. As imagens desse modo necessitam de alguns segundos de processamento, enquanto que, no jogo em tempo real, o videogame gera 60 imagens por segundo. Por isso a qualidade do modo de foto é, pelo menos, 60 vezes superior ao do jogo. Se quiser, o usuário pode imprimir as fotos ou trocá-las com outros usuários via internet. Também, nesta

versão, foram incluídas três pistas novas, inclusive a lendária pista Nurburgring, um desafio para a equipe, uma vez que as pistas de Gran Turismo, até agora, tinham cerca de 6km de extensão, por falta de memória. A pista alemã possui mais de 20km. São, no total, 50 pistas e mais de 500 carros licenciados de 80 montadoras. Quem adquiriu as cartas de motorista em Gran Turismo 4 Prologue poderá usá-las na versão completa.

Killzone

PS2
Guerilla
Tiro em primeira pessoa
Novembro de 2004

Killzone foi criado com o propósito de fazer frente a Halo do Xbox. A mecânica de jogo lembra um pouco o Socom, em que é necessário coordenar o grupo, realizar as missões de forma mais eficiente. Armas não faltarão em Killzone; serão 27 equipamentos poderosos. O modo online inclui modos coorperativo e competitivo com até 12 jogadores. Usando o headset pode-se realizar chat de voz.

The Getaway: Black Monday

PS2
Sony
Ação/adventure
Final de 2004

Continuação da série que mistura tiro e ação com carros. Black Monday continua ambientado em Londres, com seus metrôs e o rio Tâmisa. Agora, são três os personagens em mais de 22 missões. Alternando entre episódios do presente e do passado, o novo Getaway possui finais múltiplos. Há inúmeros veículos para dirigir.

God of War

PS2
Sony
Ação
Primeiro trimestre de 2005

God of War é um jogo de ação com combate, cujo enredo é baseado na mitologia grega. Kratos quer derrotar o deus da luta Ares, seu mestre, e para isso terá de passar por muitos desafios. Monstros famosos como a medusa, o minotauro e o ciclope serão alguns dos enfrentamentos de Kratos. Também há alguns quebra-cabeças.

Sly 2: Band of Thieves

PS2
Sucker Punch
Ação
Setembro de 2004

O ladrão Sly não está sozinho desta vez; vem acompanhado de Bentley e Murray. Cada personagem possui habilidades distintas. As fases, baseadas em missões, podem ser concluídas de várias maneiras e o final é múltiplo. Agora, há uma barra de energia.

Jak 3

PS2
Naughty Dog
Ação
Final de 2004

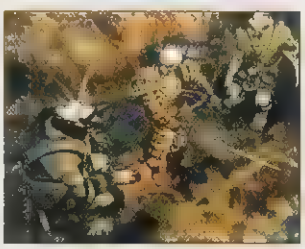
Jak 3 será o desfecho da trilogia. O game começa onde terminou o segundo episódio. Os controles gerais do personagem não foram muito modificados mas, agora, Jak carrega até 4 armas, cada uma com três níveis de força. O poder negro se foi; trocou-se por uma habilidade chamada light eco.

Ratchet & Clank: Up Your Arsenal

PS2
Insomniac
Ação/tiro
Novembro de 2004

O novo Ratchet & Clank tem um modo multiplayer muito forte, em que até 8 pessoas poderão disputar uma partida. Há veículos desta vez, que são bipostos, com piloto e artilheiro. O headset poderá ser usado e haverá uma sala de espera para reunir o pessoal. Tem modo de Single Player.

Champions: Return to Arms

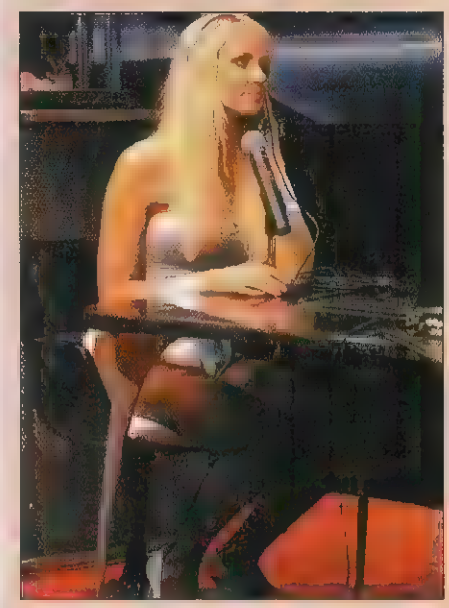


PS2
Sony
RPG/ação
Final de 2004

Continuação de Champion of Norrath, que se baseia no mundo de EverQuest. Trata-se de um RPG/ação nos moldes de Diablo e é baseado em missões. Cada missão cumprida o leva a novos lugares e permite modo multiplayer com até 4 jogadores.

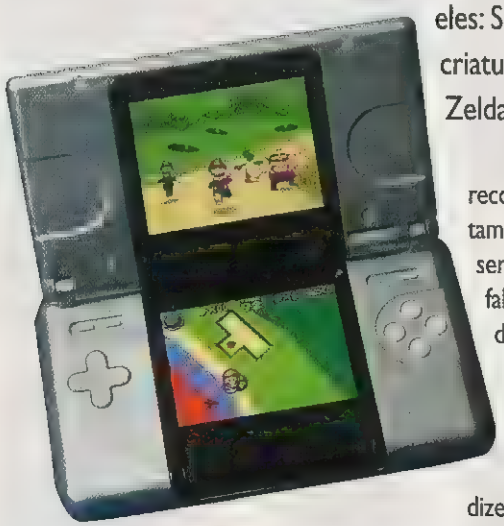
As Gatas da E3

Apesar de protestos femininos aqui na redação, e vocês sabem de quem estou falando, é claro que como um bom Chefe eu não poderia deixar de destacar as gatas da E3.



A revolução do Nintendo DS e o novo Zelda

A Nintendo falou ao mundo em sua conferência realizada Grand Ballroom do Hollywood & Highland Complex. Os assuntos mas destacados foram, claro, o novo aparelho da Nintendo e a apresentação de aguardados jogos como Resident Evil 4 e Metroid Prime 2. Mas quem roubou a cena foram eles: Shigeru Miyamoto e Link, criador e criatura, na apresentação do novo Zelda para GameCube.



Holofotes para o Nintendo DS

Finalmente o aparelho de tela dupla da Big N foi mostrado ao público. Muito de suas especificações foram confirmadas mas também houve algumas surpresas. O conceito "duplo" é a chave do novo portátil. DS significa "Dual Screen", duas telas, mas também tem o significado de "Developer System", isto é, segundo as palavras de Reggie Fils-Aime, vice-presidente da Nintendo of America, um novo sistema em que desenvolvedores criativos poderão mudar o mercado. Pesos-pesados da indústria comentaram o aparelho com palavras como "revolucionário" e "nova era". A tela dupla é a característica que mais salta aos olhos, mas outros elementos inéditos também prometem mudar o modo de jogar. A tela de baixo é sensível ao toque, isto é, ao tocar, com o dedo ou com o stylus (uma espécie de caneta), o aparelho reconhece o local de contato. O DS também reconhece vozes e sons, e podem ser usados como forma de controle. Por falar em controle, é composto por um direcionnal e 6 botões: A, B, X, Y, L e R. O portátil possui comunicação sem fio e aceita jogos de Gameboy Advance. O novo aparelho da Nintendo não tem preço definido mas fontes do mercado dizem que poderá custar entre 149 e 199 dólares. Os sites da EBGames e Gamestop, até o memento do fechamento, estavam fazendo a pré-venda por 199 dólares. Americanos e japoneses terão a chance de adquiri-lo no final do ano. Europa e Austrália deverão aguardar o primeiro trimestre de 2005.

Impressão: novas maneiras de jogar

O Nintendo DS se mostrou um portátil com um design bem equilibrado, perfeitamente anatômico. Um pouco maior que o GBA SP, os controles eram fáceis de serem alcançados, inclusive os botões L e R, redondos. O tela tinha boa qualidade e a tela sensível ao toque causou boa impressão, com formas inovadoras de controle. Com Metroid Prime: Hunter podia se mudar a visão e atirar nos inimigos com a caneta, de forma bem intuitiva. Mas foi complicado conciliar a caneta com os botões. A tela de toque tinha construção robusta, bem resistente a pressão e a riscos. A troca de mensagens e desenhos pelo PictoChat também é bem divertido. Em termos de poder de máquina, o Nintendo DS é inferior ao PSP, mas isso é compensado pelas inovações do novo aparelho da Big N. Realmente é um portátil que pode mudar a forma de jogar como conhecemos hoje.

Nintendo DS: tudo em dobro

Dois. Esse parece ser o conceito-chave do novo portátil da Big N. Com duas telas, o Nintendo DS possui recursos inéditos e poderá promover uma nova maneira de jogar. Eis então as novidades do DS:

Duplo modo gráfico: o DS pode ser programado tanto com gráficos 2D ou 3D. Como no Gameboy Advance, trabalha com quatro camadas de cenários e 128 objetos simultâneos. No campo 3D, o poder de geração de polígonos se mostrou superior ao Nintendo 64, rodando jogos como Metroid Prime: Hunter.

Dupla interface não-tradicional: além do controle com direcional e botões, o Nintendo DS tem novas maneiras de interação. A tela de baixo é sensível ao toque, isto é, usando uma espécie de caneta, ou o dedo mesmo, pode-se selecionar menus e controlar o personagem com simples toques. O outro dispositivo de entrada é o microfone. O portátil tem capacidade de reconhecer vozes e sons.

Dupla comunicação sem fio: o DS possui um sistema de rede sem fio, que permite-se conectar com outros DS e outros equipamentos. Usando o modo de rede local, até 16 aparelhos podem se comunicar. O alcance é de 9 metros. O outro modo usa o protocolo pardrão IEEE802.11b, o mesmo do PSP, e permite conectar-se a internet. A conexão pode ser usado como uma espécie de servidor: em Super Mario 64x4, por exemplo, com um cartucho, mais três DS podem receber a tela do jogo e, assim, participar de um multiplayer. Essa função existe em alguns jogos do GBA.

Dupla entrada de cartucho: o Nintedo DS aceita tanto mídia própria, um cartão de até 1GB, quanto o cartucho do Gameboy

Advance. Isso mesmo, o novo aparelho roda os jogos do GBA.

Nintendo DS: grandes produtoras darão suporte

Apesar de não ter uma adesão tão grande quanto o PSP, a Nitendo conseguiu que as principais empresas fornecessem jogos para o DS. Entre elas estão a Konami, Namco, Sega, Square-Enix, Capcom, Activision, Electronic Arts, Tecmo e Ubisoft. Abaixo, os principais títulos:

WarioWare, Inc DS (Nintendo)
Metroid Prime: Hunters (Nintendo)
PictoChat (Nintendo)
Super Mario 64x4 (Nintendo)
Mario Kart DS (Nintendo)
Animal Crossing DS (Nintendo)
Super Mario Bros (Nintendo)
Nintendogs (Nintendo)
Gundam Seed (Bandai)
Bomberman (Hudson)
Yu-Gi-Oh: Nightmare Trobadour (Konami)
Pac-Pix (Namco)
Pac'n Roll (Namco)
Sonic (Sega)
--- sem imagens ---
Egg Monsters Heroes (Square-Enix)
Final Fantasy: Cristal Chronicles (Square-Enix)
Spider-Man 2 (Activision)
Dragon Ball Z (Banpresto)
Viewtiful Joe (Capcom)
Need for Speed (Electronic Arts)

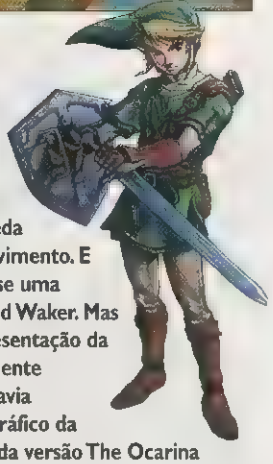
Iwata e o futuro da Nintendo

O presidente da Nintendo, Satoru Iwata, lembrou com orgulho algumas das inovações que o Nintendo 64 trouxe como as quatro portas de joystick, Rumble Pack e o direcional analógico; e também de como tudo isso virou padrão na indústria. Ele tem a mesma convicção com o Nintendo DS. E promete que o próximo console da empresa seguirá o mesmo caminho da inovação.

Jogos: Nintendo trabalhando duro

A Nintendo foi a fabricante de hardware que mais mostrou títulos próprios. E se esforça para a experiência de jogar seja cada vez mais interativa, como é o caso de Donkey Kong: Jungle Beat. São vários jogos da série Mario, Donkey e outros personagens da empresa. Para GameCube foi apresentado Advance Wars: Under Fire, Donkey Kong: Jungle Beat, Fire Emblem, Geist, Mario Tennis, Metroid Prime 2: Echoes, Odama, Paper Mario 2 e Star Fox. O Gameboy Advance foi representado por Doneky Kong: King of Swing, Donkey Kong Country 2, F-Zero GP Legend, Hamtaro: Ham-Ham Games, The Legend of Zelda: The Minish Cap, Mario Party Advance, Mario Pinball e Mario vs Donkey Kong. E a bomba: um novo Zelda, com uma linha visual similar do megasucesso Ocarina of Time, de Nintendo 64. Depois da apresentação, Shigeru Miyamoto em pessoa apareceu, devidamente equipado com a espada e o escudo do herói Link. Foi a apoteose.

The Legend of Zelda



GameCube
Nintendo
Ação/aventure
Disponível em 2005

A bola foi cantada na GDC. Eiji Aonuma deu pistas de que um novo Zelda estava em desenvolvimento. E esperava-se que fosse uma continuação de Wind Waker. Mas o que se viu na apresentação da Nintendo foi totalmente inesperado. Zelda havia retomado o estilo gráfico da fórmula vencedora da versão The Ocarina of Time, de Nintendo 64. O demo apresentado mostra o herói Link com 16 anos, em vários cenários de Hylure. As batalhas ficaram mais empolgantes, com golpes que Link parece ter aprendido quando fez uma temporada em Soul Calibur 2. Ele jogou um inimigo para o alto e o detonou com uma espadada giratória ao cair. Agora, Link pode cavalgar e atacar ao mesmo tempo. Muitos inimigos apareceram sobre animais também. Pôde-se ver monstros parecidos com Moblins, Bokoblins e Lizalfos. E foi mostrado um inimigo gigante de fogo, que pode ser um dos chefes do game. O trabalho de câmera tornavam as cenas bastante dramáticas, com um trabalho de luz e sombra bastante convincente, seja na luz branca ao nascer do dia ou no belo pôr-do-sol. À noite, com um clima supersombrio, os efeitos visuais ficavam evidenciados. Até no logotipo a Nintendo mostra que voltou às origens: é o mesmo design da versão de Nintendo 64. Valeu os aplausos!

Odama

GameCube
Vivarium
Pinball
Disponível em 2005

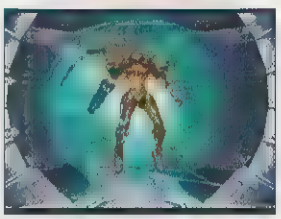
Odama é criação de Yoot Saito, que fez Seaman e SimTower. Como sempre, traz muito excentricidade. Odama é um jogo de pinball com cenários realistas. O jogador deve usar a bolinha e evitar que o exército inimigo invada seu território. Ainda, você pode mandar seu próprio exército ou converter o inimigo.

Donkey Kong: Jungle Beat

GameCube
Nintendo
Ação
Disponível em 2005

Esse é um jogo de ação que usa o controle em forma de bongô. Batucar cada um dos tambores (são dois) faz o macacão andar. Acertando os dois ao mesmo tempo, ele pula. E se o jogador bater palmas, Donkey faz movimentos diversos como recolher bananas ou chutar paredes.

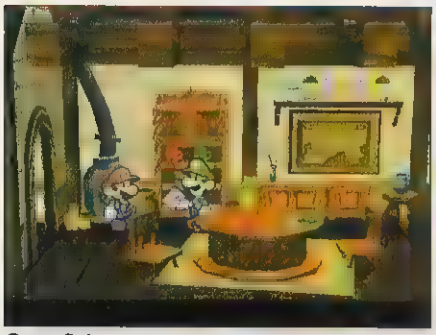
Metroid Prime 2: Echoes



GameCube
Nintendo
Ação/tiro em primeira pessoa
Novembro de 2004

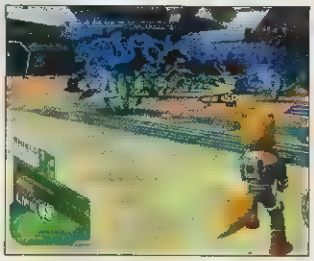
A novidade da seqüência de Metroid Prime é a inclusão do modo multiplayer com tela dividida. Permite usar tanto a forma normal quando a de esfera. No começo, o armamento é básico. No caminho, encontra-se armas mais fortes e círculos com "?" em que se pode ganhar vários power-ups como invisibilidade ou superpoder de fogo. No Story Mode, Samus se envolve numa guerra interracial no planeta Tron. A caçadora de recompensa irá passear pelos mundos da luz e das trevas. Agora há quebra-cabeças com visão lateral também.

Paper Mario 2



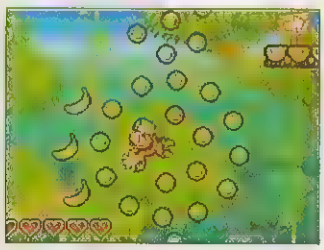
GameCube
Nintendo
RPG
Outubro de 2004
Esse jogo possui um gráfico um pouco diferente. Como no antecessor, os personagens parecem feitos de papel, provocando um efeito superinteressante. Todos objetos se aproveitam desta característica, como uma ponte que estica como se estive sendo desdobrado. Um RPG muito original.

Star Fox



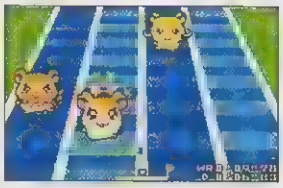
GameCube
Nintendo/ Namco
Ação/tiro
Disponível em 2004
Mais uma aventura de Fox McCloud no GameCube. Chama muito a atenção a montagem dos personagens, com boa textura dos pêlos. A nave Arwin foi redesenhada, com ar mais moderno. Star Fox possui ação corpo-a-corpo, batalha de tanques e combates espaciais, enfim, um jogo bem completo.

Donkey Kong: King of Swing



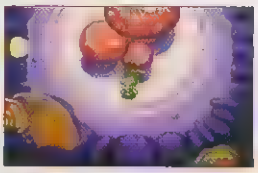
GBA
Paon
Ação
Sem data definida
Mais um game do macacão nintendista. A idéia básica de King of Swing é usar os botões L e R para agarrar os objetos e, assim, revolver os diversos desafios propostos. O método de controle é superintuitivo. O pulo é realizado com L e R ao mesmo tempo.

Hamtaro: Ham-Ham Games



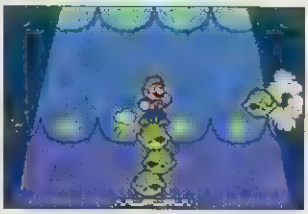
GBA
Alphadream
Esporte
Julho de 2004
Os fofíssimos personagens de Hamtaro estão numa competição mais que animada. Formado por minigames de várias modalidades esportivas, os hamsters tem de suar o pêlo em provas de corrida, salto, tênis e até de lançamento de martelo.

The Legend of Zelda: The Minish Cap



GBA
Flagship
Ação/ adventure
Sem data definida
Finalmente um Zelda original de GBA. A principal característica de The Minish Cap é um item de mesmo nome, que reduz o tamanho de Link. Quando miniatura, o herói pode entrar em algumas cavernas e explorar locais mais estreitos. O mundo visto por um anão é bem diferente.

Mario Party Advance



GBA
Hudson
Variedade
Disponível em 2005
Agora a festa dos minigames está na telinha do Gameboy Advance. Mas, justo no portátil, o número de participantes foi diminuído para dois. De resto, há um monte de gincanas com toda turma de Mario, esse senhor que não cansa nunca.

Mario Pinball

GBA
Nintendo
Pinball
Disponível em 2004
Um equivalente Pokemon Pinball com o encanador da Nintendo. Mario vai novamente atrás da princesa raptada. No estranho mundo que lembram mesas de fliperama, ele vai ter de se virar para derrotar os mais diversos inimigos como as plantas-piranhas ou os minikoopas.

Metal Gear Solid 3. A Konami Precisa mais?

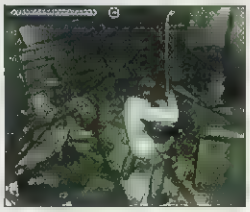
A Konami trouxe novamente o Metal Gear Solid 3. Mais uma vez roubou as atenções. E não é por menos. A obra-prima de Hideo Kojima consegue surpreender a cada aparição. E olha que ainda tiinha Silent Hill 4. Faziam parte da lista, ainda, a série Yu-Gi-Oh: Capsule Monster Coliseum (PS2), Reshef of Destructuion (GBA), Destiny Board Traveler (GBA), Power of Chaos Joey the Passion (PC), Nightmare Trobadour (DS). E mais: Kareoke Revolution Volume 2, Gradius V, Suikoden IV, Phantom Crash 2050, McFarlane's Evil Prophecy e Dance Dance Revolution Extreme para PS2; e Ys: Ark of Napishtim para PS2 e PSP.

Metal Gear Solid 3: Snake Eater

PS2
KCEJ
Ação/ adventure
Final de 2004
Snake fuma um charuto voando num cargueiro da Fox Hound. Recebe a missão do major e salta de pára-quedas na floresta. Ainda, comunicando com o superior, recebe instruções. A primeira é coletar seu equipamento que ficou em um local próximo. Já em posse de algumas armas e binóculos, agora é hora de seguir para a base do inimigo. Snake deve pegar uns animais, como cobras, para guardar como alimento. Se ficar com muita fome, afetará negativamente no desempenho de Snake e dificultando a recuperação de energia. Melhor deixá-las vivas com o tranqüilizante, para que não estreguem. Esconder-se dos inimigos exige muito sangue frio e algum senso para escolher a melhor camuflagem. Também é necessário

andar devagar para não alertá-los com o barulho. Se for preciso use o rifle de longa distância para acabar com soldados isolados. O jogo está mais difícil. O radar, por exemplo, é bem menos eficiente que os games anteriores e, ainda por cima, gastam bateria. Pela análise do demo, é fácil descobrir por que Metal Gear 3 é um dos games mais esperado do momento. É tudo muito bem feito, desde os cenários, as falas e a trilha sonora. Tem tudo para ser o jogo do ano. E o trailer foi um dos mais loucos da feira.

Silent Hill 4: The Room



PS2 XB PC
Konami
Ação/adventure
Setembro de 2004
O clima de SIlent Hill está ainda mais pesado. Os monstros emanam repulsa fisiológica, isto é, são bem nojentos. O esquema de jogo é bem similar aos games anteriores. O ritmo cadenciado do game continua e deve incluir mais suspense.

Rumble Roses

PS2
KCET
Luta
Novembro de 2004
Jogo de luta livre com mulheres. Os modelos 3D foram feitos pelo mesmo pessoal que fez Ninja Gaiden e Dead or Alive Xtreme Beach Volley. Sendo assim, as personagens eram supersensuais. Tinha até luta na lama.

Enthusia Professional Racing

PS2
Konami
Corrida
Disponível em 2005
Jogo de corrida com viés realista no mesmo estilo de Gran Turismo. O diferencial é a representação numérica da força G, a da gravidade, para saber usar melhor a aceleração e o freio. Possui vários tipos de provas como circuitos, pistas urbanas e offroads.

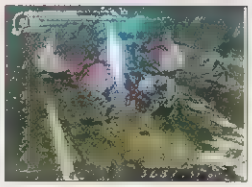
Neo Contra

PS2
KCET
Ação/tiro
Novembro de 2004
Clássico da Konami que volta repaginado. Com um esquema de jogo simples, diverte desde o começo. E chegar e atirar quem aparecer pelo caminho. O ritmo é bem veloz e contará com nomes conhecidos das artes como Jim Lee, que já desenhou X-Men.

Boktai 2: Solar Boy Django

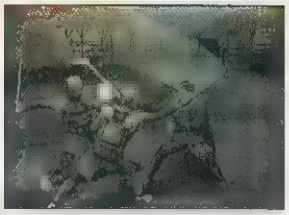
GBA
KCEJ
RPG
Setembro de 2004
Boktai é um jogo diferente. Vem com sensor solar que serve para carregar as armas. Com isso a Konami quis estimular as crianças a saírem às ruas. Mas também há armas que não necessitam de sol. Há magias desta vez.

Nanobreaker



PS2
KCET
Ação
Primeiro trimestre de 2005
Jogo de ação de espadas sem compromisso. A ação é bem rápida e os combos são muito poderosos. Impressiona a quantidade de sangue que sai dos inimgos; praticamente a tela inteira fica vermelha. Lembra um pouco o Castlevania.

King Arthur



PS2 XB GC
Krome
Ação
Final de 2004
Baseado num filme, King Arthur coloca o jogador na pele dos cavaleiros da távora redonda. Arthur, Lancelot, Guinevere, Tristen ou Bors possuem diferentes armas, golpes especiais e combos. Todos podem aumentar de level.

Teenage Mutant Ninja Turtles 2

PS2 XB GC PC
Konami
Ação/luta
Outubro de 2004
Basicamente igual à versão anterior. Mas agora permite quatro jogadores e tem mais cenas de plataformra. Os personagens possuem habilidades distintas e o game original do arcade será um bônus extra. Cowabanga!

Jogos de tiro, Prince da Pérsia 2 e Splinter Cell 3 são as armas da Ubisoft

A francesa Ubisoft veio com o sucessor do premiado The Prince of Persia: The Sands of Time (consoles e PC). Mais sombrio, o príncipe foi condenado por um deus e luta contra o relógio para evitar a própria morte. A violência dá a tônica também em Notorious: Die to Drive (PS2, XB), jogo de corrida com muito tiroteio. O PC foi premiado com Myst IV, Silent Hunter 3 e The Settlers: Heritage of Kings. Mas foi no gênero tiro em primeira ou terceira pessoa que vieram a maioria dos jogos. Brothers in Arms (PS2, XB, PC), Far Cry: Instincts (XB), Ghost Recon 2 (consoles e PC), Rainbow Six 3: Black Arrow (XB), Splinter Cell: Pandora Tomorrow (PS2, GC) e Splinter Cell 3 (PC).

The Prince of Persia 2

PS2 XB GC PC
Ubisoft Montreal
Ação/adventure
Final de 2004

O príncipe mais famoso dos videogames está em apuros. Como punição pelo uso da areia do tempo foi condenado à morte pelo guardião do tempo. A solução será voltar ao passado e destruir a existência da areia sagrada. Nesse segundo episódio, o clima é muito mais sombrio e violento. Todas as habilidades atléticas do príncipe serão usados mais para os combates. A areia do tempo continua sendo um elemento importante na mecânica do game. Desta vez, ele servirá para deixar tudo mais lento, como o famigerado "bullet time", presente em muitos jogos. O novo Prince of Persia está mais centrado nos combates, com muitos inimigos, lembrando um pouco a ação de Onimusha 3. Agora, há muitos chefes de fase. Muitos deles não podem atacados com golpes normais. Será necessário usar a cabeça para achar o ponto fraco do boss.

Splinter Cell 3

PC
Ubisoft Montreal
Ação/tiro
Primeiro trimestre de 2005
Da Indonésia para a Coréia do Norte. O melhor agente Splinter Cell da Third Echelon, Sam Fisher agora investigará terroristas coreanos e vai passar por países como Japão, Panamá e Peru. O engine usado é ▪ de Unreal com modificações próprias. O resultado é um trabalho dramático de luz e sombra. A inteligência do inimigo está ainda maior, reconhecendo os perigos dos locais escuros. Ele joga sua tocha no breu para ver se acha algo estranho.

Myst IV: Revelation

PC
Ubisoft Montreal
Adventure
Terceiro trimestre de 2004
Myst é uma tradicional série de adventure famoso nos computadores. Mesmo na quarta versão, os gráficos continuam pré-renderizados, mas a interatividade é alta. São várias ações possíveis como bater, empurar e trocar de página. Os gráficos são embaçados; apenas ▪ plano apontado pelo mouse é focado.

Notorious: Die to Drive

PS2 XB
Ubisoft Paris
Ação/corrida
Primeiro trimestre de 2005
A Ubisoft também quer tirar uma casca do gênero da moda: ação com corrida. Aliado à muita violência, Notorious: Die to Drive coloca o jogador na pele de um marginal que ganha a vida com rachas. Mas nessa corrida vale tudo: taco de baseball, pistola ▪ até metralhadoras. Astros do hip-hop devem fazer a trilha sonora.

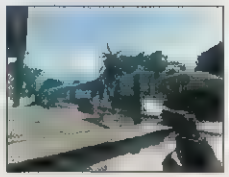
Brothers in Arms

PS2 XB PC
Gearbox
Ação/tiro
Novembro de 2004
Jogo tipo Socom ambientado na II Guerra Mundial. Com visual inspirado fortemente em "Resgate do Soldado Ryan" e "Band of Brothers". Até o diretor Spielberg foi visitar o estande. O enredo começa na Normandia e você com mais 12 soldados combatem o exército alemão. A expressão facial dos modelos poligonais são muito bons.

Ghost Recon 2

PS2 XB GC PC
Ubisoft Shangai
Ação/tiro
Terceiro trimetre de 2004
Continuação do sucesso de Xbox. Agora, ▪ time Ghost luta contra a Coréia do Norte. O engine 3D é totalmente novo; o de física é o Havok 2, que permite movimentação realista. Há muitos objetos destrutíveis. Um modo de terceira pessoa foi incluído.

Far Cry: Instincts



XB
Ubisoft Montreal
Tiro em primeira pessoa
Final de 2004
Baseado no sucesso de PC. Nesse jogo de tiro em primeira pessoa, o jogador pode colocar armadilhas e invadir uma casa, daquelas meio suspensas, por baixo. Com ▪ Xbox Live pode-se realizar partidas online com até 16 jogadores. As partidas multiplayer pegarão fogo.

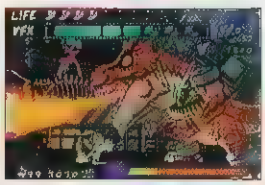
Capcom: uma seleção de peso

A empresa sediada em Osaka, Japão, trouxe uma das sensações da E3, Resident Evil 4. Também mostrou Devil May Cry 3 ▪ Viewtiful Joe 2. Fora esses games ainda tinham Shadow of Rome, adventure ambientado na Roma antiga; Under the Skin, em que um alien se passa por humanos; o primeiro Viewtiful Joe e Killer 7, todos para PS2. Tinha até uma máquina de Street Fighter II cheia de saudosistas.

Resident Evil 4

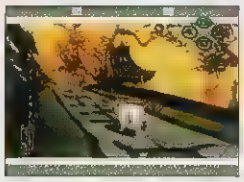
GC
Capcom
Ação/adventure
Novembro de 2004
Como aconteceu com Resident Evil 2, a quarta versão também voltou a estaca zero numa certa etapa. Com novo diretor, Shinji Mikami, Resident Evil foi completamente reinventado. Para começar, ▪ game tem muito mais ação ▪ é mais dinâmico. O sistema de mira lembra um pouco os jogos de primeira pessoa ▪ é possível apontar em cada parte dos inimigos, que não parecem zumbis. Eles conversam entre si ▪ armam estratégias para pegar o jogador. O personagem principal é Leon Kennedy, ▪ policial novato de Resident 2. Seis anos mais tarde, ele é um agente federal e investiga o rapto da filha do presidente da república, levada para algum canto da Europa. Os cenários são todos renderizados em tempo real, como em Outbreak, mas com uma apuração nunca vista, um dos melhores gráficos do GameCube. O detalhes dos personagens impressiona e os efeitos de cena, como fogo, água ▪ neblina dão um toque especial no clima. O botão de ação varia conforme o contexto. Por exemplo, perto de uma janela serve para atravessá-la, às vezes, de maneira bem deseperada. Prepare-se para uma nova era de Resident.

Viewtiful Joe 2



PS2 GC
Clover Studio
Ação
Final de 2004
Um do games mais originais de 2003, volta ainda mais pirado. Continuando com seus gráficos estilo quadrinhos, Viewtiful Joe 2 traz também a namorada de Joe, Sylvia. Um novo poder foi acrescentado: ▪ replay. Ele permite repetir um

golpe por três vezes e aumentar seu poder de ataque.



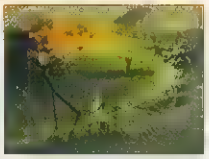
Okami

PS2
Clover
Ação
Disponível em 2005

Assim como Viewtiful Joe, Okami traz um gráfico característico. A inspiração de Okami é a arte japonesa. O jogador encarna um lobo, na verdade um deus e deve interagir com os humanso para ter seus poderes divinos fortalecidos.

The Nightmare Before Christmas: Oogie's Revenge

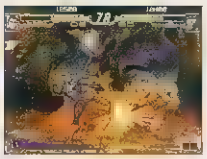
PS2
Capcom/Buena Vista
Ação
Final de 2004



Baseado num filme de Tim Burton, Nightmare Before Christmas traz o personagem Jack Skelington para a tela do videogame. Suas ações são pra lá de cômicas com sua transformação de Papai Noel e o presente que assusta o inimigo. O clima é muito particular, bem ao estilo do autor original.

Capcom Fighting Jam

PS2 XB Arcade
Capcom
Luta
Final de 2004



Jogo de luta que reúne lutadores de vários jogos da Capcom, como Street Fighter II, DarkStalkers e até de Red Earth. Os personagens trazem características de suas séries originais como os Super Combos de Street II e os Chain Combos de DarkStalkers. Ryu, Demitri, Guy e Chun-Li são alguns dos personagens.

Devil May Cry 3

PS2
Capcom
Ação
Final de 2004

Devil May Cry 3 é, na verdade, uma "prequel", isto é, acontece antes do primeiro jogo. No demo foi visto a luta entre Dante e seu irmão mais velho, possuidor do mesmo amuleto. Desta vez o jogador pode escolher entre vários estilos de luta: Gunslinger, bom de pistola; Sword Master, para quem quer detonar na espada; Trick Star, com habilidades atléticas como andar pelas paredes e o Royal Guard, com boa defesa. Desta vez, as armas de fogo estão bem mais fracas, obrigando o jogador a usar mais as espadas. Nesse demo, o chefe era bem difícil: um cachorro de gelo com três cabeças. É a volta do estiloso Dante!

A força está com LucasArts

O estande da Lucas Arts era quase todo baseado em Guerra nas Estrelas. Só Mercenaries quebrou um pouco a hegemonia da série.

Knights of the Old Republic 2: Sith Lords

XB PC
Obisidian
RPG
Fevereiro de 2005

Um dos melhores games de 2003 ganha continuação. Se passa cinco anos após os acontecimentos de Knights of the Old Republic. Os jedis estão à beira da extinção devido à guerra contra os Sith. Agora, esses jedis do mal estão caçando os remanescentes da Força. Desta vez, a representação dos efeitos naturais, como chuva, vento e trovão foram mais trabalhados. O jogador terá oportunidade de visitar os sistemas de Telos e Peragus. São mais de 10 personagens e 60 novos poderes da Força. Agora, o desenvolvimento do personagem vai aparecer na hora da batalha, que cada vez mais usará golpes mais acrobáticos. O jogo usará o Xbox Live para download de expansão.

Star Wars Galaxies: Jump to Lightspeed

PC
Sony
RPG
Terceiro trimestre de 2004

Extensão da série Galaxies, o RPG online baseado no mundo de Guerra nas Estrelas. Com esta expansão, o jogador poderá viajar pelo espaço em sua nave espacial. E poderá fazer "tuning" também, comprando peças para melhorar o desempenho e a aparência. As batalhas são em tempo real, como se fosse um X-Wing vs Tie Fighter.

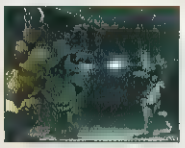
Mercenaries

PS2 XB
Pandemic
Ação
Janeiro de 2005

Jogo de ação em terceira pessoa como em Tomb Raider. O jogador escolhe entre um caçador de recompensas sueco, um ex-agente inglês ou um ex-militar americano. Os alvos inimigos estão em países como China, Coréia do Norte e Rússia.

Star Wars: Republic Commando

XB PC
LucasArts
Ação/tiro
Novembro de 2004



Republic Commando retrata o intervalo entre os acontecimentos do episódio 2 e 3. Os clones da República deverão realizar várias missões militares. A mecânica do jogo lembra um Ranbow Six ou SWAT com os personagens de Star Wars. Compatível com o Xbox Live.

Star Wars: Battlefront

XB PC
Pandemic
Ação/tiro
Setembro de 2004

Este é como um equivalente Battlefield 1942 com os personagens de Star Wars, isto é exército contra exército. São duas guerras em percurso: a dos Clones (separatistas contra a República) e a Civil Galática (rebeldes contra o Império). O jogador pode escolhaer o lado e possui modo online.

Sega: sem grandiosidade

A Sega trouxe uma linha bastante modesta apesar de alguns clássicos que ganharam roupagem nova. A maior novidade foi o anúncio de seu tradicional RPG. TrRata-se de Phantasy Star Universe. De resto, trouxe os jogos esportivos da série ESPN, como NBA 2005, NHL 2005, NFL 2005 e College Hoops 2005, todos para PS2 e XB; e os jogos de Astro Boy, para PS2 e GBA. Além do RPG Virtua Quest, o Virtua Fiighter: Cyber Generations no Japão.

Matrix Online

PC
Monolith
RPG
Outubro de 2004

RPG online baseado no famoso filme. Neo consegue salvar a humanidade do extermínio mas ainda continua sob o domínio da Matrix. O jogador escolhe entre pertencer ao grupo de Zion, das máquinas ou dos programas rebeldes. Não, ninguém pode ser um agente. Crie uma identidade e ganhe inúmeras habilidade ao realizar as missões.

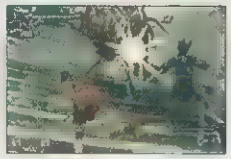
SpikeOut Battle Street

XB
Amesement Vision
Ação/luta
Final de 2004

Jogo de ação com lutas no estilo Final Fight. Escolha entre 12 brigões e desça a porrada. A maior característica de SpikeOut é o botão de golpe especial, que pode ser carreagado para realizar porradas mais fortes. Funciona com o Xbox Live.

Blood Will Tell

PS2
Sega Wow
Ação
Final de 2004



Baseado num desenho de Osamu Tezuka, o mesmo de Astro Boy, Blood Will Tell posssui dois modos de jogo. Um deles é a ação com espadas no estilo de Onimusha 3; o outro é de mecânica furtiva, de infiltração em locais pouco amistosos, mas nada muito elaborado.

Sega SuperStars

PS2
Sonic Team
Variedade
Final de 2004

Jogo para EyeToy. Um dos minigames é com o ouriço azul, o Sonic. O jogador devará usar as mãos para coletar esmeraldas e anéis. Outro jogo divertido é o The House of the Dead. Mande golpes para cima dos zumbis mas poupe os reféns. Senão toma tapa.

Outrun 2

Xbox
Sumo D igital
Corrida
Final de 2004

O clássico jogo de corrida da Sega volta em alto estilo. Além do modo de corrida normal, há um chamado Catch the Heart, em que você deverá ganhar a admiração da garota fazendo as manobras que ela pedir. Tem modo online.

Altered Beast

PS2
Sega Wow
Ação
Final de 2004

Outro clássico que ganha roupagem moderna. O jogador é ressuscitado por deuses para acabar com o mal. A maior característica do jogo é que o jogador vai ficando cada vez mais marombado até se tonrar um animal, como um yeti ou dragão. Bestial!

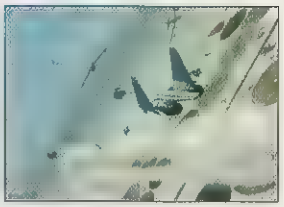
Phantasy Star Universe

Consoles não definidos
Sonic Team
RPG
Sem data definida

O novo Phantasy Star é só mistérios. Apresentado em vídeo na E3, mostrou cenas de guerra espacial, dragão e planetas inóspitos. Não se sabe para quais consoles serão lançados nem se seguirá a trilha Phantasy Star Online ou de Phantasy Star IV. Mas não deixa de ser um grande anúncio.

Ace Combat 5: The Unsung War

PS2
Namco
Simulação
Terceiro trimestre de 2005



O tradicional game de combate aéreo melhorou ainda mais o visual. Os aviões, as explosões e os efeitos de fumaça estão muito convicentes. A maior característica desta quinta versão vem dos games de ação-tática: o piloto pode dar ordens a um esquadrão com o direcional digital, e eles são bem eficientes. Eficientes até demais, em alguns momentos: não sobra nenhum inimigo para você derrubar.

Death by Degrees

PS2
Namco
Ação
Outubro de 2004

Jogo de ação com a personagem de Tekken. Uma particularidade desse título é que os ataques são realizados com o direcional R3 com L1 pressionado. Combinando com o botão R1, acionam-se os agarrões e arremessos. Nina também pode usar armas, tanto brancas como as de fogo. É muito "style", principalmente com duas pistolas.

Street Racing Syndicate

PS2 XB GC
Eutechnix
Corrida
Agosto de 2004

Jogo de corrida iniciado pela falida 3DO. Depois de muito disputar o título, a Namco entregou-o para a Eutechnix desenvolver. Os carros são reais e possui ação superveloz, pois os veículos são equipados com nitro. Prevê modos multijogador, inclusive online.

Dead to Rights II: Hell to Pay

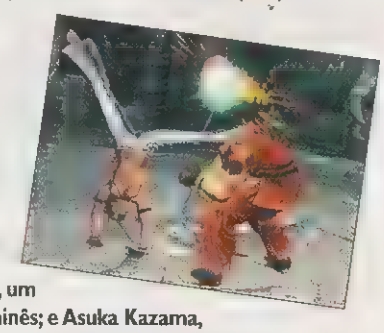
PS2 XB
Namco
Ação/adventure
Novembro de 2004

Jack Slate está em mais uma empreitada para acabar com a criminalidade em Grant City. Desta vez ele volta ainda mais violento com habilidades capazes de derrotar exércitos. Um deles é o famoso "bullet time", que permite desviar de uma saraivada de tiros. O personagem ganhou mais detalhes.

Uma apresentação sem surpresas da Namco

A tradicional produtora japonesa veio com um "line-up" sólido mas com pouco ineditismo. Quase todos os jogos já eram conhecidos, mesmo assim foi bom jogá-los. Nesse sentido, a Namco não desapontou. Além dos jogos abaixo estavam no estande os games Time Crisis: Crisis Zone (PS2), Ghosthunter (PS2), The Adversary (XB) e Xenosaga Episode II (PS2), Smashcourt Pro Tournament 2 (PS2) e Taiko Drum Master (PS2). O anúncio de Tekken 5 foi o destaque.

Tekken 5



Arcade PS2
Namco
Luta
Disponível em 2005

Tekken 5 estava disponível só em vídeo. Foi possível notar muitos dos personagens que fizeram história na série. A eles se juntam, até agora, três lutadores: Raven, um cara que parece o Dennis Rodman; Feng Lei, lutador chinês; e Asuka Kazama, especialista de aikidô. O enredo conta a morte de Heihachi Mishima. Será que morre mesmo?

Eletronic Arts: jogos para todos os gostos

Uma das maiores softhouses do mundo trouxe uma linha de jogos compatível com o seu tamanho. Incluem inúmeros títulos licenciados de filmes e a famosa linha de esportes, cujo maior destaque, claro, é FIFA Soccer. Fora os games abaixo foram mostrados Harry Potter and the Prisoner of Azkaban, Tiger Woods PGA Tour 2005, Catwoman, NBA Live 2005, NASCAR 2005: Chase for the Cup, NCAAR March Madness, Madden NFL 2005, NHL 2005 e NCAA Football 2004 para consoles, GBA e PC; TimeSplitters: Future Perfect para os consoels; Battlefield: Modern Combat (PS2, XB) e BurnOut 3 para PS2 e XB. A linha de PC contou com The Lord of the Rings: The Battle for Middle-Earth, Medal of Honor: Pacific Assault, Battlefiled 2 e Black & White 2. Haja jogo!

GoldenEye: Rogue Agent

PS2 XB GC PC
EA Los Angeles
Ação
Novembro de 2004

Esse jogo foi criado pelo mesmo time de James Bond 007: Nightfire. O jogador encarna um agente que tem sua licença 00 cassada e é expulso da MI6. Sem emprego, acaba contratado pelo vilão Auric Goldfinger. A razão do título está no fato de o agente perder olho durante o "batismo" para entrar na organização criminosa. Com isso ele ganha um olho de ouro (golden eye) e se torna um agente do mal (rogue agent). Esqueça a classe e elegância de Bond; o novo criminoso é audacioso e violento. Muitos vilões clássicos dos filmes de 007 estão presentes como doutor No, Odd Job e Xenia Onatopp. Muitos cenários foram inspirados nos filmes. Aliás o pessoal da arte é o mesmo dos cinemas. O vilão do olho dourado está pronto para detonar.

Def Jam: Fight for New York

PS2 XB GC
EA Canada
Luta
Setembro de 2004

Jogo de luta bastante violento. Def Jam retrata as típicas lutas de rua, onde a única regra é nocautear o oponente. Lembra muito um jogo antigo chamado Pit Fighter ou o filme Clube da Luta. Não se aproxime muito dos espectadores, eles podem ser seus inimigos. Use todas as suas armas nesse verdadeiro vale-tudo.

The Lord of the Rings: The Third Age

PS2 XB GC GBA
EA Games
RPG
Final de 2004

O Senhor dos Anéis virou um jogo do gênero que mais lhe cai bem: o RPG. O jogador é um personagem original que, junto com a Sociedade do Anel, tenta destriur o "precioso". O esquema do jogo lembra um pouco a série Final Fantasy, com batalhas baseadas em turnos. Haverá campanhas com o lado do mal também.

The Urbz: Sims in the City

PS2 XB GC GBA
Maxis
Simulação
Final de 2004

Esse é mais game da série Sim People. Desta vez o grupo destacado são estereotipados punks. Tipos com moicanos e mulheres com roupas de cores psicodélicas são alguns dos personagens. Além dos comandos sociais comuns à série, em Urbz há opção para lutar. São combates que lembram os de Matrix, com porradas em pleno ar. Tem elementos de ação.

FIFA Soccer 2005

PS2 XB GC GBA PC
EA Sports
Esporte
Final de 2004

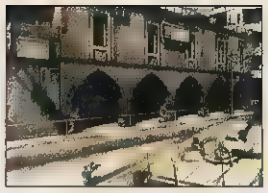
FIFA Soccer evolui a cada ano. Como na versão 2004, bola e jogador possuem programação independente, o que resulta num realismo maior. Agora, existe a opção de acompanhar a bola e tocar nela só quando for necessário. O modo de criação de jogador também ficou bem mais completo. Há toda uma gama de opções para "customizar" o seu atleta. Show de bola.

The Sims 2

PC
Maxis
Simulação
Final de 2004

Continuação do jogo mais vendido de todos os tempos. Desta vez, cada personagem tem uma meta de vida e medos. Cabe ao jogador conciliar tudo isso e promover a harmonia familiar. Ter herdeiros será muito importante pois é o que garante a continuidade de seu clã. Desta vez o jogador poderá filmar a vida de seu Sim e publicá-lo na internet.

Battlefield 2



PC
Digital Illusions
Ação/tiro
1° trimestre de 2005

A segunda versão da série, possui sistema de promoções. Dependendo do seu desenpnho pode ganhar graduações e assim poder usar melhores armas. O modo multiplayer promete ser insano. Haverá mapas, cerca de 15, onde até 100 pessoas poderão jogar ao mesmo tempo!

Activision: Doom 3 rouba a cena

O tradicional jogo de primeira pessoa foium dos destaques da feira. Fora isso teve o game do Homem-Aranha e dos X-men. Os jogos de PC incluíam Vampire: The Masquerade - Bloodlines, Rome: Total War, Call of Duty: United Offensive e The Movies PC.

Doom 3

XB PC
Vicarious Visions
Tiro em primeira pessoa
Final de 2004

Os gráficos de Doom 3 são realmente incríveis. O trabalho de sombreamento dá um peso enorme aos objetos e os inimigos e cenários são muito sombrios. Todos os efeitos surpreendentes estão no videogame como a sombra que varia conforme a luz. Um elemento exclusivo da versão Xbox é o modo cooperativo com até quatro jogadores online. Infelizmente a versão também possui o defeito de sumir com os inimigos mortos. Por conta de tudo isso, em alguns momentos, houve queda de processamento. Novos monstros foram confirmados como um que tem duas cabeças e rasteja no chão e um que jogava bolas de fogo. Sons horripilantes completam o horror de Doom 3, que pode fazer hsitória no Xbox.

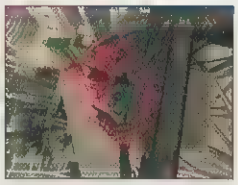
Call of Duty: Finest Hour

PS2 XB GC
Spark Unlimited
Ação
Outubro de 2004

Sucesso no PC, um dos melhores jogos de 2003, Call of Duty chega aos videogames com novos personagens, campanhas e fases. Os mesmos mapas do PC tinham novas estruturas e rotas. Os jogadores poderão escolher entre os exércitos amricano, inglês ou russo.

Spider-Man 2

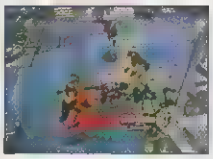
PS2 XB GC
Activision
Ação
Junho de 2004



Um dos filmes mais esperados do ano, Homem-Aranha 2 vai virar jogo em quase todos os videogames. Nos consoles desktop há mais liberdade que o antecessor. Não amarrado por missões, desta vez, o jogador vai capturar os inimigos por conta própria. Espere por chefões como Dr. Octopus.

X-Men Legends

PS2 XB GC
Raven
RPG
Outubro de 2004



Os mutantes agora estão numa aventura RPG. São 15 deles para formar um grupo de quatro integrantes. Wolverine, Gambit, Tempestade, os mais famosos estão todos aí. O esquema lembra um pouco Baldur's Gate. Em algusn pontos será necessário usar os poderes de um X-Men específico, como Homem de Gelo que apaga incêndios.

Cardápio variado da Vivendi-Universal

A publisher de origem francesa trouxe jogos para todos os gostos. Além dos games apresentados aqui teve Ground Control 2, Evil Genius, World of Warcraft, Empire Earth II para PC; Men of Valor para XB e PC; Fight Club e Predator: Concrete Jungle para PS2 e PC; Van Helsing de PS2, XB e GBA; Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude para PS2, XB e PC; e StarCraft: Ghost para consoles.

Square-Enix: muito Final Fantasy e Kingdom Hearts

Como não poderia deixar de ser, a Square trouxe como carro-chefe o seu aguardado Final Fantasy XII. Mas a fantasia, que, graça aos céus, nunca chega ao fim, teve mais representantes: a expansão Chains of Promathia de Final Fantasy XI, o filme Final Fantasy VII: Advent Children e os jogos de celular Before Crisis: Final Fantasy VII e Final Fantasy. As continuações ficam por conta de Kingdom Hearts II e Musashi Samurai Legend, ambos de PS2. Teve também o Chains of Memory, o Kingdom Heart do GBA, e jogos já lançados no Japão: Front Mission 4, Fullmetal Alchemist e Star Ocean: Till the End of Time.

Final Fantasy XII

PS2
Square-Enix
RPG
Disponível em 2005

Como sempre Final Fantasy XII surpreende. Os CG são belíssimos assim com os gráficos de tempo real. O campo de Ivalice é enorme e muito fácil de se perder. Finalmente se pôde ver o funcionamento do modo de batalha. Os inimigos estão visíveis no mapa; é só chegar perto para começar a briga. O sistema lembra o de Final Fantasy XI. Cada combatente tem uma barra que, quando cheia, realiza diversas ações. O movimento a ser realizado deve ser decidido antes da barra ficar cheia para não perder tempo. Tem ataques normais, especiais e magias, como a Stop e a Sleep. Os poderes estão organizados por temas. Os personagens podem tomar diversas posições no campo de batalha. São três lutadores por vez. Na tela de mapa, todo em 3D tempo real, pode-se escolher livremente a visão de câmera. Percebe-se uma grande influência de Vagrant Story. Explica-se os dois trabalhos tem o mesmo diretor.

Musashi Samurai Legend

PS2
Square-Enix
Ação/adventure
Final de 2004

Continuação de Brave Fencer Musashi, sucesso de PSOne. O estilo gráfico empregado é o cel-shading mas a empresa apelidou o sistema de Musashi como mangá-shading, devido ao estio mais oriental. O game é bem dinâmico com batalhas superanimadas. Enquanto luta contra monstros horrendos, o samurai-mirim encontra tempo para salvar princesas.

Kingdom Hearts II

PS2
Square-Enix
RPG
Sem data definida

Narrando os acontecimentos um ano após os episódios de Kingdom Hearts, Sora e a turma da Disney estão em mais uma aventura, que começa em Twilight Town. Pode-se perceber um misterioso personagem com as orelhas de Mickey e também a participação de Hércules.

The Chronicles of Riddick: Escape from Butcher Bay

XB
Starbreeze
Ação
Junho de 2004

Jogo baseado num filme de Vin Diesel, de Velozes e Furiosos. O jogador é Richard Riddick, um cara jogado numa prisão de segurança máxima. Seu objetivo é escapar da fortaleza, usando de ação furtiva ou de fogo aberto se a situação necessitar. Os gráficos são superdetalhados e há geração dinâmica de luz e sombra.

Red Ninja: End of Honor

PS2 XB
Tranji
Ação
Outubro de 2004

A arma dessa kunoichi é sua sensualidade e uma arma multiuso chamada tetsugen, um fio metálico com pesos na ponta. Pode-se usado para cortar os inimigos e também para alcançar locais de difícil acesso. Possui cenas de ação furtiva também.

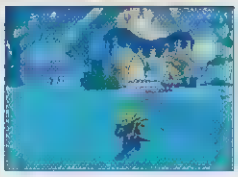
Crash Twinsanity

PS2 XB
Traveller's Tales
Ação
Setembro de 2004

Um dos personagens mais pirados dos videogames volta com força total. Desta vez, Crash se une ao seu arquiinimigo doutor Cortex para combater um mal maior. Mas o outrora malvadão é quase um item nas mãos de Crash. Coitado.

Spyro: A Hero's Tail

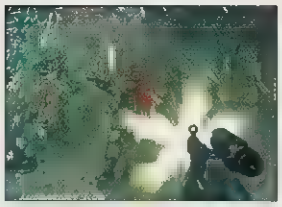
PS2 XB GC
Eurocom
Ação
Final de 2004



O reino dos dragões foi dominado pelo perverso dragão vermelho. Para salvar o mundo, nada melhor que baixinho Spyro, cuja arma são as baforadas. A de água é nova. O pequena criaturinha também pode grudar em paredes e usar o rabo para dar conta dos inimigos. Com equipamentos certos, Spyro pode até nadar.

FEAR

PC
Monolith
Tiro em primeira pessoa
Disponível em 2005



Pode-se dizer que FEAR é uma mistura de Half-Life com temática à la Resident Evil. Nesse jogo de primeira pessoa, um grupo militar investiga um massacre. O clima pode lembrar o clássico da Capcom mas aqui o tema principal é o ocultismo. Além de combate com tiros há cenas de luta corpo-a-corpo.

Fatal Frame II: Crimson Butterfly

XB
Tecmo
Ação/adventure
Terceiro trimestre de 2004

O horror em estilo japonês é o tema de Fatal Frame. Munido de uma câmera, combata espíritos malígnos. Na versão Xbox há um modo de visão em primeira pessoa e som 5.1 canais.

The King of Fighters: Maximum Impact

PS2
SNK-Playmore
Luta
Setembro de 2004

Versão 3D do clássico das porradas. Os gráficos são 3D, mas os controles são quase os mesmos da versão tradicional. Novos personagens irão participar do campeonato de lutas assim como os históricos lutadores como Mai Shiranui e Terry Bogard.

Os outros competidores

A E3 2004 apresentou mais alguns videogames. A Tiger Telematics oficializou o lançamento de Gizmodo, que era chamado de Gametrac. Possui CPU ARM9 de 400MHz, câmera digital, GPS e comunicador sem fio. Também reproduz áudio/vídeo e custará 350 dólares. Outro portátil é o Eve, baseado em PC, e deve ser lançado em 2005 ao preço próximo de 500 dólares. A Nokia apresentou seu novo n-Gage QD: é menor, tem bateria mais durável e tem slot próprio para jogos. Os videogames baseado em PC, o Phantom e o ApeXtreme, também deram as caras.

25 to Life

PS XB
Avalanche
Ação/tiro
Disponível em 2005

Jogo de combate voltado para partidas multiplayer. Divididos entre marginais e policiais, os grupos devem se digladiar até sair um vencedor. Bandidos podem usar qualquer arma enquanto os representantes da lei possuem melhor habilidade.

Dead or Alive Ultimate

XB
Team Ninja
Luta
Terceiro trimestre de 2004

Tradicional jogo de luta da Tecmo no estilo de Virtua Fighter e Tekken. A novidade é a inclusão do modo online. Katsumi, Ryu Hayabusa agora terão o mundo para desafiar.

Colin McRae Rally 2005

PS2 XB
Codemasters
Corrida
Final de 2004

A Codemasters refez o engine gráfico para a versão 2005 de Colin McRae Rally. A sombra reflete nos vidros e há trabalho de foco nos diversos planos. As provas são divididas em cinco classes básicas. Tem suporte a modo online.

Shellshock: Nam '67

PS2 XB PC
Guerrilla
Ação/tiro
Junho de 2004

A verdade nua e crua da guerra é o tema desse jogo. Ambientado, claro, no Vietnã, Shellshock mostra cadáveres em pedaços, maus tratos a prisioneiros, drogas e prostituição. Tema atualíssimo.

GunGriffon

XB
GameArts
Ação/tiro
Final de 2004

Batalha de robôs similar a MechWarrior. Possui suporte ao Xbox Live e usa o headset para a função chat de voz. O visual é muito detalhado e as explosões e fumaça traz toda a tensão do campo de batalha.

Full Spectrum Warrior

XB PC
Pandemic
Ação/tático

Esse jogo tem como base um simulador que o exército americano usa para treinar seus soldados. O jogador participa de tropas da OTAN que lutam contra soldados que aplicaram um golpe de estado no Oriente Médio. O jogador tem que ser bom estrategista para comandar oito subordinados.

Tabula Rasa

PC
NCsoft
RPG
Novembro de 2004

RPG online criado pelo lendário Richard Garriot, de Ultima Online, praticamente o inventor do gênero. Em Tabula Rasa, a originalidade também deve dar o tom. O desenvolvimento dos personagens deve ser livre e promete colocar o melhor dos dois mundos: online e offline. O clima mistura fantasia e ficção científica.

DarkWatch

PS2 XB
Sammy
Tiro em primeira pessoa
Dezembro de 2004

Misturando clima do velho-oeste com vampirismo, Darkwatch promete novos ares no estilo tiro em primeira pessoa. O jogador é um dhampir: meio-vampiro, meio-humano. Sendo assim, é temido pelos homens e odiado pelas sanguessugas. Difícil a situação.

Stalker: Shadow of Chernobyl

PC
GSC Game World
Tiro em primeira pessoa
Setembro de 2004

Stalker promete ser um jogo de tiro bem complicado. Além de lutar com mutantes que surgiram na usina de Chernobyl, o jogador terá de cuidar do sono e comida dos combatentes. Mistura sobrevivência e tiro.

VIDEOGAME É NA

Tudo para o seu game

Acessórios para PS2 e GameCube

SS GAMES

A mais nova e completa loja de games do centro de São Paulo

Essas e outras mercadorias você encontra aqui. Novos e usados com garantia e Nota Fiscal é na

SS GAMES

Loja: Viaduto Santa Efigênia, 70
Tels.: 3328-6801 / 3328-6802 / 3328-6803
a 50m do metro São Bento
www.ssgames.com.br
ssgames@ssgames.com.br

Por Lord Mathias

SHREK 2

O ogro mais simpático do planeta está de volta. A história começa com Shrek e Fiona voltando da lua de mel, quando eles encontram um bilhete dos pais da noiva, convidando o casal para jantar. O problema é que eles não sabem o que aconteceu com Fiona antes de ela se casar com o ogro, e agora eles irão sofrer várias confusões para tentar tranformá-la em humana por um dia. Em cada fase, Shrek conta com mais quatro personagens que poderá ajudá-lo em determinadas ocasiões da fase. Fiona possui um poder capaz de deixar tudo lento, Burrinho possui um coice que pode destruir tudo que vem pela frente e o Biscoito pode atirar biscoitos e acertas elementos a distância. Entre as fases esse quarteto pode ser mudado, trocando automaticamente algum personagem por outro. Cada fase possui uma série de missões que o personagem deverá cumprir. O jogo mistura elementos de ação com de quebra-cabeça, dando um toque a mais ao game. O som também acompanha o clima divertido do jogo com bastante riqueza nos detalhes. Embarque nessa aventura e ajude Shrek nessa missão!

Shrek 2

Activision
Ação
1 jogador

9.0

Controle 8.0
Não possui muitos comandos e são bem simples.

Diversão 10
Cada parte do jogo você poderá jogar com um personagem diferente.

Gráfico 9.0
Os gráficos do jogo estão bem coloridos e bem detalhados.

Som 9.0
O som do jogo acompanha muito bem o clima do jogo.

4 em 1 • *Por B. Betinho*
Diversão garantida jogar com Shrek e sua gangue.

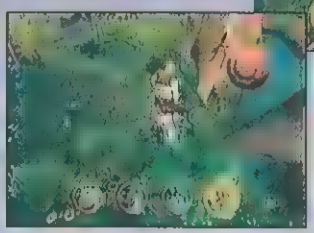
DICA: aperte os comandos quando tocar nas pombas para continuar a canção e finalizar mais uma missão.

DICA: use o coice do burrinho para derrubar a árvore e liberar a passagem.

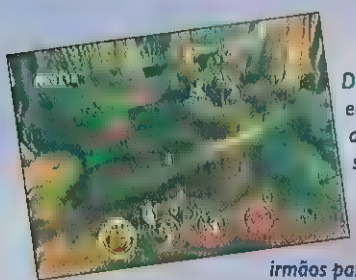
DICA: quando aparecer o espelho no meio da fase, procure escutar o que ele tem a dizer, pois sempre ele irá fornecer dicas importantes.

DICA: nesse ponto, use a garotinha para atirar no sino e liberar o portão.

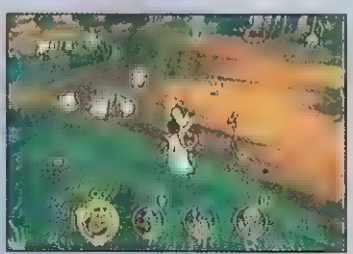
DICA: use o poder de slowdown de Fiona para conseguir capturar todas as fadas.



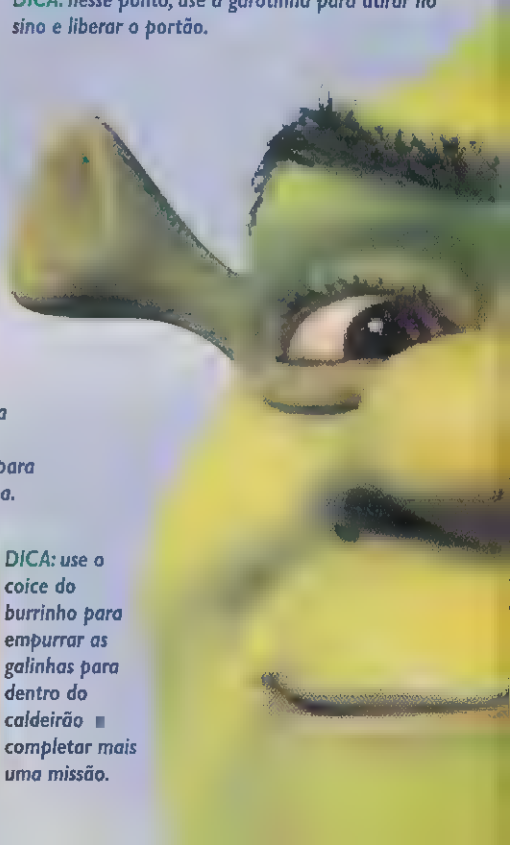
DICA: somente o Biscoito atira objetos e acerto objetos a distância. Nesse ponto, use-o para acertar o alvo e liberar a porta.



DICA: sempre que encontrar essas pedras amarradas, destrua com o soco para liberar os irmãos que estão aprisionados. No total você tera que salvar sete irmãos para completar essa missão.



DICA: use o coice do burrinho para empurrar as galinhas para dentro do caldeirão e completar mais uma missão.

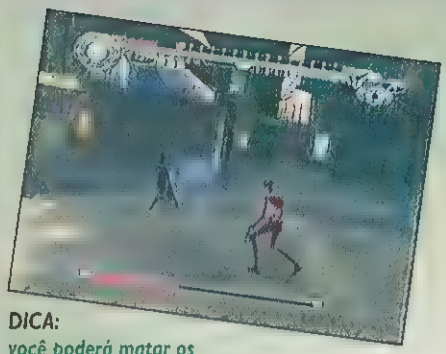


Por Baby Betinho

Das telas de cinemas para os consoles. Van Helsing vaga pelo globo como um um solitário caçador pelos que não compreendem a verdadeira natureza de seus atos. Ao ser designado ao sombrio mundo da Transilvânia, ele encontra uma terra ainda enterrada em seu passado, onde lendárias criaturas das trevas ganham vida — um lugar dominado pelo diabólico, sedutor e invencível vampiro, o Conde Drácula. E é o Drácula que Van Helsing precisa eliminar. Anna Valerious é uma das últimas descendentes de uma poderosa família da realeza. Caçadora destemida, ela quer vingar seus ancestrais exterminando aquele que os

aniquilou e os condenou a uma maldição interminável. Unidos por um adversário comum, Van Helsing e Anna estão determinados a destruir Drácula e seu império de terror. Mas ao desafiar um inimigo que nunca morre, Van Helsing descobre um segredo que nunca imaginou e se vê forçado a enfrentar os mistérios não resolvidos de seu próprio passado. Para encontrar Drácula, Van Helsing possui uma gancho para atirar em locais altos e usar como cipó, estilo Indiana Jones, armas (pistolas e shotguns) e seussocos. O clima sombrio, estilo Transilvânia, prevalece no jogo e acompanhado pelo som, resulta num toque de suspense ao game. Uma boa pedida para quem curte um suspense via controle.

DICA: ara acabar com Hyde, fique atirando de uma certa distância sem parar, quando ele vier para cima de você, pule para o lado.



DICA: você poderá matar os esqueletos usando a pistola ou o super soco.

DICA: caso queira você podera usar o gancho para trazer os inimigos mais próximo de você e mandar bala.

DICA: use o pulo duplo nesse ponto para conseguir entrar pela janela e pegar a shotgun.

DICA: para matar esse mestre atire indo para trás com a shotgun e quando ele vier para cima, utilize o pulo duplo para fugir pelos lados.

Van Helsing

VU Games
Ação
1 jogador

7.8

Controle 8.0
Não são muitos os comandos e possui uma resposta rápida as ações.

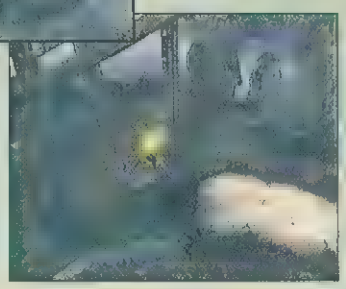
Diversão 7.0
Não oferece muitas opções de inimigos e golpes.

Gráfico 8.0
Os gráficos do jogo estão bem feitos e a movimentação do personagem está bem rápida.

Som 8.0
O som acompanha bem o clima sombrio do jogo.

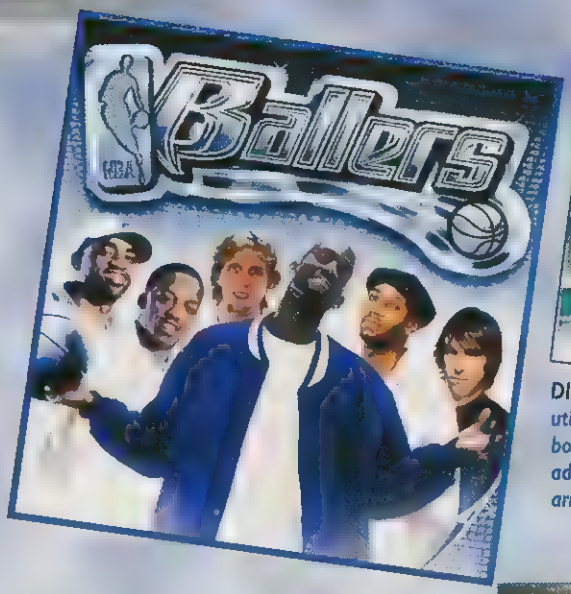
Matar esqueletos. - Por M. Kamikaze
Para quem gosta de matar esqueletos, Van Helsing é um prato cheio.

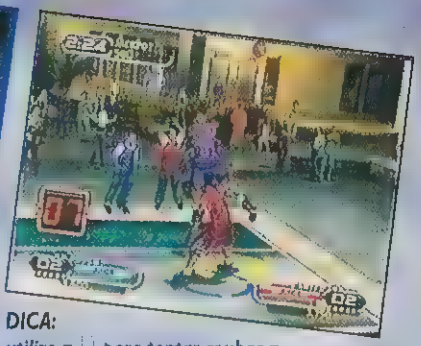
DICA: destrua os barris e caixas com o soco para ganhar itens. Os itens vermelhos recupera a sua energia.



DICA: nessa luzinha amarela, você aciona uma manivela que faz descer a ponte. Para subir de volta, utilize o pulo duplo.

DICA: com os itens verdes que voce pegou entre as fases você podera aumentar a sua barra de energia e uma série de outros fatores que poderá melhorar seu desempenho no jogo.

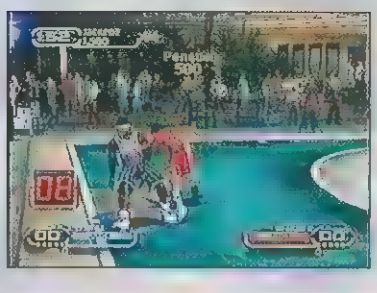




DICA: *utilize ■ L1 para tentar roubar ■ bola do adversário e empurrar seu adversário no chão, quando ele arremessar para ■ cesta.*

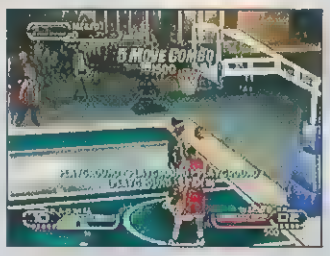
DICA: *em certas ocasiões você poderá trocar passes com ■ platéia.*

DICA: *perto de cesta, aperte ■ △ para jogar ■ bola no alto e aperte novamente para enterrar e realizar o Alley-oop.*



DICA: *utilize o analógico da direita para realizar alguns dribles em seu adversário.*

DICA: *aperte L1 para realizar ■ Back'Down ■ depois pressione ■ X no momento certo para finalizar a jogada.*



DICA: *antes de finalizar uma jogada, faça uma série de dribles em seu adversário para realizar os combos ■ ganhar muitos pontos.*

DICA: *seja rápido em suas jogadas para não estourar ■ tempo e cometer o Shot Clock Violation.*

DICA: *estando na defesa, suba no rebote para tentar interceptar o arremesso do adversário.*

Por Lord Mathias

A Midway está de volta e seguindo a linha de **Nba Jam**, produziu **Nba Ballers**. Esse jogo de basquete consiste no estilo, um contra um, usando apenas metade da quadra. Além dos modos convencionais, o game possui um, onde você poderá se tornar um jogador de basquete milinonário. Você começa esse modo history, montando seu personagem, conforme você deseja: tipo de cabelo, barba, porte físico e até pode colocar algumas tatuagens, para botar medo nos seus adversários. De resto, e só participar dos campeonatos e acumular dinheiro, para se tornar uma celebridade. Basicamente cada partida são divididas em três rounds, de dois minutos cada, ganha cada round, quem marcar 11 pontos primeiro, quem ganhar dois dos três rounds, é o vencedor da partida. Os cenários das quadras são dentro das mansões dos jogadores da Nba. O jogo conta, com um total de 60 jogadores profissionais de diversos times da liga Nba e mais 24 lendas do basquete norte-americano que podem ser abertos no decorrer do jogo. Os gráficos e movimentação dos personagens nas enterradas estão muito bem feitas e a cada jogada de efeito, surge na tela, o replay da mesma. Para quem gosta de basquete com muito Hip-Hop, vale a pena conferir!

NBA Ballers

Midway
Esporte
2 jogadores

8.3

Controle 8.0

Os comandos não exigem muita habilidade e as jogadas são de fácil aprendizado.

Diversão 9.0

Boa diversidade de jogadas e grande desafio no modo history.

Gráfico 8.0

A movimentação dos personagens durante a partida ficaram bem feitas, destaque também para as quadras dentro das mansões.

Som 8.0

Ficou uma boa combinação entre o Hip-Hop e o basquete de rua.

Diversão Garantida! - *Por Baby*

Possui uma grande variedade de jogadas e enterradas, além de cenários inovadores.

Por Baby Betinho

Ah, quanta saudade de um bom jogo de luta. **Guilty Gear XX #Reload** não é nenhum **The King of Fighters** mas serve para aquecer os músculos enquanto um grande game não pinta. O sistema do jogo está mais para X-Men vs Street Fighter, por exemplo. Dá para fazer combo de tudo quanto é jeito e tem até os Aerial Raves, marca registrada da série da Capcom. Fora isso tem uma barras extras à la SNK. Esta versão, vindo dos arcades, permite usar o Xbox Live e tirar um duelo em escala mundial. Os gráficos são em estilo cartoon. Os personagens são de dois tipos: ou são samurais, ou têm seus nomes associados a grandes nomes do heavy metal. É isso aí!

DICA: os golpes de levantamento, que levam para o combo aéreo, são meio lentos de acionar. Depois de acertar o golpe, pule para perseguir o inimigo e começar o combo.

DICA: no combo aéreo faça seqüências de socos e termine com um especial.

DICA: acione a barra Tension quando estiver cheia e tente usar os Ultimates, que fazem um estrago enorme.

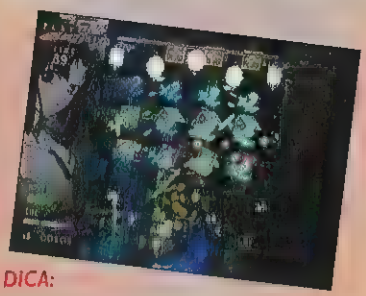
DICA: inclua os especiais dentro de combos para maior eficiência.

DICA: no modo de missão é necessário vencer os inimigos dentro de uma condição. Aqui é necessário usar os especiais para tirar a energia.

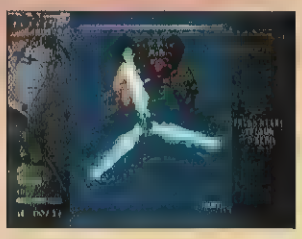
Arc System	
Luta - Xbox Live	8.2
2 jogadores	
Controle	8.0
Diversão	8.0
Gráfico	8.5
Som	8.5

Por Marcelo Kamikaze

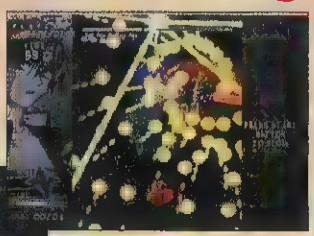
Jogos de tiro estão ficando muito raros. Agora, quase todos eles são fabricados no Japão e tem nomes em japonês, como **Ikaruga**. O primeiro jogo foi lançado somente para o Xbox mas o console foi o último a receber a continuação. Com cara de desenho japonês, **Shikigami no Shiro II** não traz muitas novidades ao gênero. É o seu personagem, sozinho, contra uma legião de inimigos e rios de tiros. Para se defender, você conta com tiros normais, bombas e um ajudante, o chamado Shikigami, que pode ter várias formas: espada, trovão ou aspecto humano mesmo. Quando próximo estiver de um tiro, o seu ataque fica mais forte. É o esquema alto risco, alto retorno. Quem gosta de jogos de tiro deve experimentar. Também, pode demorar para aparecer outro.



DICA: nesta parte use o tiro para detonar as caixas pratas e o ataque Shikigami (mentenha pressionad o botão de tiro) para quebrar os vermelhos.



DICA: os ataques Shikigami têm ótimo poder de fogo e alguns podem apagar tiros.



DICA: quando mais rápido matar um chefe, maior será o bônus de multiplicador.

DICA: quando a situação apertar, use a bomba e parta para cima do oponente, para arrancar muita energia.

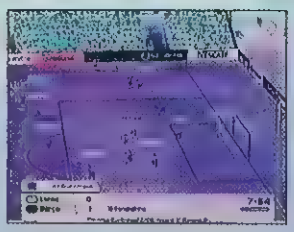
DICA: quando ficar perto dos tiros inimigos, você poderá usar projéteis mais fortes.

Alfa System	
Tiro	8.0
2 jogadores	
Controle	8.5
Diversão	7.5
Gráfico	7.5
Som	8.0

Por Marcelo Kamikaze

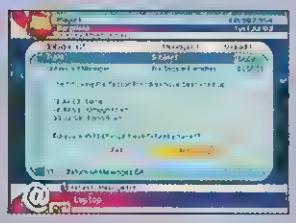
Em **LMA Manager 2004**, o presidente do time é você. Ou seja, comprar e vender jogadores, aumentar os sálarios de seus atletas, fazer amistosos, mudar a estratégia do time, escalação e muito mais, você que comanda. Você poderá escolher entre clubes da Espanha, Itália, Escócia, França, Inglaterra e Alemanha para gerenciar. E para não ficar muito cansativo, existe a opção de você optar entre uma competição mais rápida ou mais longa. Um dos destaques do jogo é durante as partidas em 3D, onde usando o controle, você poderá interferir no modo de seu time se postar em campo, atacando ou defendendo mais, ou usar mais os contra-ataques e bolas altas. Na opção Fantasy Team, você poderá criar o seu próprio time com nome, uniformes e por qual divisão e país ele irá competir. Seja consciente e não invista o dinheiro de seu clube em jogadores pipoqueiros!!!

LMA Manager 2004	
Codemaster Estratégia 1 jogador	8.0
Controle	8.5
Diversão	8.5
Gráfico	8.0
Som	7.0



DICA: durante o jogo, dependendo do placar da partida, você poderá interagir no modo de sua equipe se postar em campo. Use L1 para ficar na defesa, L2 para ficar com a posse de bola, R1 para usar as bolas altas e R2 para ficar todo no ataque.

DICA: durante os campeonatos, seja cauteloso. Nos jogos fora de casa, utilize uma formação mais defensiva e parta para cima dos adversários nos jogos em seu estádio.

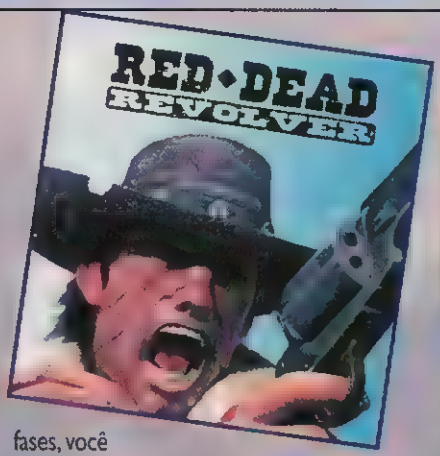


DICA: fique esperto todos os dias em sua caixa de mensagens, pois é nela, onde você recebe as propostas de compra e venda de seus jogadores.

DICA: muito cuidado nas contratações, não saia comprando todo mundo, pois é risco de de você falir e ser demitido é grande.

Por Baby Betinho

Red Dead Revolver ressuscita os jogos de batalhas no velho oeste. Após ver seus parentes serem mortos, ainda quando era pequeno, Red saí em busca de vingança. Antes de cair no bangue-bangue, Red terá que passar por uma série de testes para aprimorar, a sua mira e rapidez com a arma. As fases basicamente, se passam no velho oeste e conforme sua rapidez para matar os inimigos procurados, Red ganha uma recompensa em dinheiro e poderá abrir novos personagens e modos secretos. Entre as fases, você poderá comprar e arrumar suas armas e itens como: poncho, bebidas e albúns de família. O ponto de destaque do jogo, fica para os duelos, onde você terá que ter precisão com o controle para acertar o inimigo em cheio. Seja rápido no gatilho para se dar bem em **Red Dead Revolver.**



Red Dead Revolver	
Rockstar Games Ação 4 jogadores	7.3
Controle	7.0
Diversão	8.0
Gráfico	7.0
Som	7.0

DICA: para realizar o Dead Eye, deixe pressionado o L1 e aperte o R2 para aparecer na tela a mira, com o direcional marque os pontos que deseja acertar e atire com o R1.

DICA: nos duelos, aperte para baixo com o analógico da direita para sacar a arma e pressione para cima para subir a mira e atirar quando ela ficar vermelha.

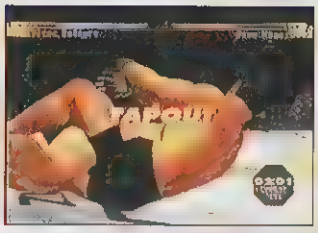
DICA: para utilizar a pistola, deixe pressionado o L1 e atire com o R1, use o △ para recarregar. Deixe a mira ficar vermelha para atirar em seu inimigos.

DICA: quando estiver no meio de um tiroteio, aperte o □ atrás de alguma caixa ou pedra, com isso você poderá mirar com calma, usando o L1 e atirar com o R1.

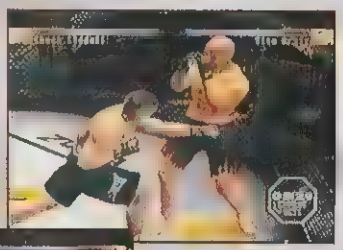
Por Baby Betinho

UFC: Sudden Impact

UFC: Sudden Impact é baseado nos campeonatos de vale tudo, onde mistura uma série de lutadores de diversas artes marciais em uma arena. O game reúne um total de 25 lutadores e mais 16 secretos, onde o jogador poderá escolher conforme vai progredindo no jogo. Dentro os lutadores para escolha aparecem nomes consagrados como: Mark Coleman, Tito Ortiz, Chuck Lidell, Kevin Randleman e dois brasileiros: Vitor Belfort e Pedro Rizzo. Dentro os modos para escolha surgem: Story, Arcade, Champion Road e o Training, onde o lutador poderá praticar todos os seus golpes. O jogador ganha a luta acabando com toda a energia de seu oponente ou imobilizando seu adversário.



DICA: quando estiver no chão e quiser finalizar a luta, aperte △ + ○ para imobilizar seu adversário.



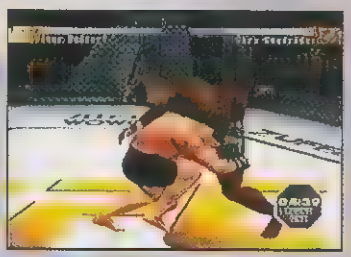
DICA: aperte □ + ○ para fingir que vai agarrar o seu adversário e depois aperte triângulo para acertar em cheio.

UFC: Sudden Impact

Global Star/Software
Luta
2 jogadores

8.0

Controle	7.5
Diversão	9.0
Gráfico	8.5
Som	7.0



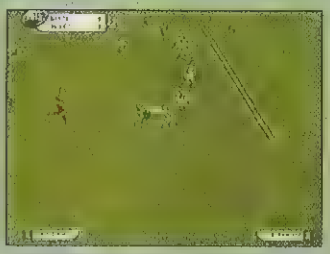
DICA: se quiser levar seu inimigo ao solo, use □ X ,quando ele estiver com a guarda baixa.

DICA: aperte rapidamente △, △, □ e △ para realizar um combo que causa 21% de dano em seu oponente.

World Tour Soccer 2005

Por Lord Mathias

A SCEA em parceria com a 989 Sports lança **World Tour Soccer 2005** que chega as prateleiras, com mais de 900 times e seleções e um total de 22 ligas para se ecolher pelo mundo, incluindo a brasileira. A parte gráfica e movimentação dos personagens, fica um pouco a desejar, mas o jogo compensa na variedade de dribles que o jogador pode executar e a enorme quantidade de times e seleções que ele pode escolher. Dentre os modos de jogo, além dos tradicionais amistosos, copas e ligas. Surge com destaque o modo Carrer, onde o jogador poderá montar o seu próprio time, escolhendo nome, cor de uniformes e se aventurar pelos campeonatos mundo a fora. Para quem gosta de uma bola na rede, vale a pena conferir.



DICA: uma forma de cavar uma falta na área adversária e usar o R2. Já na defesa, usando o R2 você simplesmente mata a jogada.

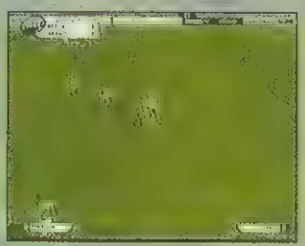
DICA: procure sempre jogar com o R1 pressionado para sempre chegar na frente de seu adversário na jogada.

World Tour Soccer 2005

SCEA
Esporte
2 jogadores

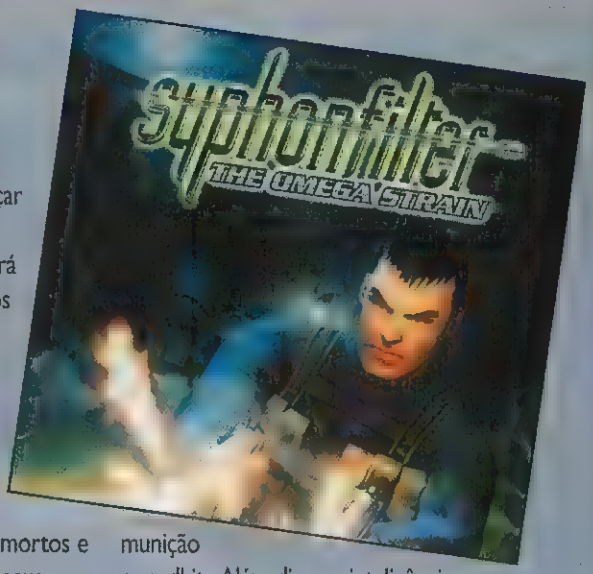
7.3

Controle	7.0
Diversão	8.0
Gráfico	7.0
Som	7.0



DICA: quando estiver defendendo, utilize ■ quadrado para dar um carrinho ou se preferir use ■ X para chegar junto no adversário.

DICA: para realizar alguns dribles e tornar suas jogadas mais bonitas, use ■ L1 ou L2.



Por Lord Mathias

Tristeza e dor para os fãs de Syphon Filter, segundo a Sony, este será o último título da série. Mas nem tudo está perdido, vamos aproveitar o último. O vírus Syphon Filter continua intacto, apesar das versões anteriores do jogo. Nessa quarta versão e primeira para o console de 128 bits de Syphon Filter, ao invés de controlar o protagonista Gabriel Logan, agora você cria seu próprio agente secreto personalizado (escolhendo tipo físico, cor da pele, tons de cabelos e acessórios) para então encarar, o vírus Syphon Filter e tentar salvar a humanidade. Antes de começar as missões, você terá que passar por uma fase de treinamento, onde poderá aprender todos os comandos e novos movimentos de seu personagem. No total serão, mais de 100 armas, além das tradicionais pistolas, espingardas, metralhadoras, facas e tasers. O jogo mistura elementos de **007** com **Counter Strike**. Nessa versão, o jogador poderá carregar os inimigos mortos e colocá-los em um local seguro, onde seus inimigos não vejam e com isso não desperte a atenção. No total serão 17 fases, onde o jogador terá que fazer diversas missões para prosseguir no game. É possível encontrar espalhados pelos cenários, centenas de armas, munição e medkits. Além disso, a inteligência artificial dos personagens foi melhorada e adicionado inúmeros movimentos inéditos. **Syphon Filter: Omega Strain** além de poder ser jogado no modo um jogador offline, existe a possibilidade de interação online.

DICA: no Training Center você aprenderá todos os comandos do jogo.

DICA: nas caixas pretas ou nos inimigos mortos no decorrer das fase, você encontra alguns itens. Fique esperto, pois em certas ocasiões você poderá encontrar mais de um.

DICA: para acertar os inimigos mais pertos, não utilize a mira. Use- para acertar os inimigos no alto de prédios ou com uma certa distância.

Syphon Filter: The Omega Strain

SCEA
Ação
4 jogadores

7.5

Controle 7.0
Grande variedade de comandos, poderia ser melhor condensado.

Diversão 8.0
Grande desafio e mais mosod para a escolha garantem uma boa diversão

Gráfico 8.0
Boa definição de gráficos e movimentação do personagem.

Som 7.0
Poderia der dada um destaque maior a trilha, só se escuta barulhos de tiro.

Tiroteio - *Por Baby Betinho*
Prepare-se para desgarregar munição, pois surge inimigos de todos os lados.

DICA: antes de começar as missões, equipe seu personagem com todos os itens que possue, para não ficar sem equipamentos no decorrer das fases.

DICA: nessa primeira fase, uma das missões é recolher 4 amostras de água. Nesse ponto você encontra uma.

DICA: na hora do tiroteio, utilize os botões L2 ou R2 atirando, para conseguir desviar das balas dos inimigos com maior facilidade.

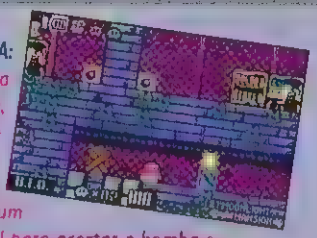
DICA: fique sempre atento aos comandos que aparecem na tela. Eles geralmente dão dicas sobre os lugares que você pode explorar.

DICA: após se disfarçar, pegando uma nova roupa. Chegue perto desse corpo na maca e realize a autópsia, para completar mais uma missão dessa fase.

Kirby & The AMAZING MIRROR

Por Marjorie Bros

Meninos, desculpem-me, mas serei obrigada a usar adjetivos pegajosos no texto. É que o Kirby é muito lindinho! Um de meus games preferidos está em nova aventura no Gameboy Advance. Desta vez, o fofinho ser rosa tem que juntar partes de um espelho dimensional, entrada para o mundo dos espelhos. Mas, desta vez, Kirby não está só. Quer dizer, mais ou menos. É que ele foi fatiado por um Metaknight negro e dividido em quatro. Para chamar suas cópias basta usar, santa modernidade, o seu celular. Como sempre, meu bichinho está cheio de fome e em dose quádupla. Ele pode sugar os inimigos e, de muitos deles, sugar seus poderes. As transformações incluem o anjo, que possui um arco-e-flecha e o UFO, um dos melhores poderes do jogo. Todos os trejeitos de Kirby são tudo de meigo: sugando o ar para boiar no céu, usando equipamentos de natação quando cai na água e transformando-se nas mais variadas "profissões". Tudo isso pode ser conferido em modo multijogador, em que não vai faltar diversão. Cada player pode se aventurar por mapas diferentes e terminar mais rápido o jogo. Em última análise, trata-se do verdadeiro modo cooperativo. Se preferirem algo mais simples há três minigames em que Kirby dá uma de guloso (bom, isso ele já é...), carateca e surfista. É ou não uma gracinha?

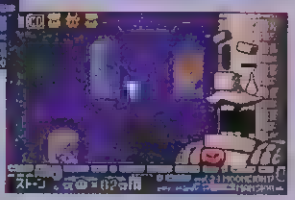


DICA: nesta área, fique neste ponto e use um projétil para acertar a bomba e passar para o outro lado. A transformação do UFO é um dos melhores de Kirby. O raio mais forte detona os blocos mais duros.

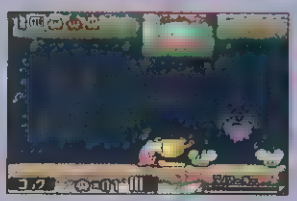
DICA: a transformação da pedra permite rolar pelos barrancos e atropelar quem estiver pelo caminho. Além de ficar invencível durante a transformação.

DICA: transformações como o lutador e o cavaleiro possuem alguns golpes especiais. Aperte Start e veja os comandos.

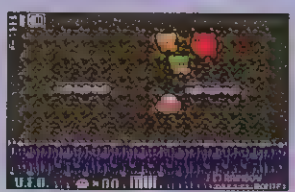
DICA: encoste nos ícones e Kirby possuirá os poderes de cada um deles.



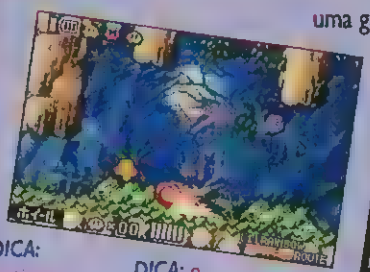
DICA: contra esse chefe, sugue o inimigo de pedra e mande um ataque perto da boca do mestre.



DICA: o poder do chef permite cozinhar os inimigos e transformá-los em comida.



DICA: se tiver bateria suficiente, pressione L por um segundo para voltar à sala dos espelhos ou R para chamar seus companheiros Kirby.



DICA: o poder do pneu também serve para atropelar os inimigos.

DICA: o poder do fogo permite detonar os blocos duros. Os blocos de estrela podem ser sugados.

Kirby: Great Labyrint of the Mirror

Nintendo/HAL/Flagship
Ação - Cabo Link
4 jogadores

8.8

Controle 9.0

Comandos simples e eficientes, fáceis de se acostumar. Só o vôo que é um pouco complicado de controlar.

Diversão 9.0

A jogabilidade é aquela peculiar de Kirby. As transformações e os trejeitos do bichinho rosa são muito fofos.

Gráfico 9.0

Possui aquele colorido tradicional da série. Os cenários e personagens têm traços limpos e coloração de desenho animado.

Som 8.0

A trilha sonora e efeitos sonoros são bem no estilo do Gameboy Advance. Algumas músicas são meio estranhas, confusas.

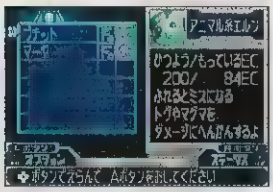
Mapas grandes - *Por B. Betinho*

Para um game destinado para a criançada está com mapas grandes e complexos. E são muitos poderes para memorizar.

Por Marjorie Bros

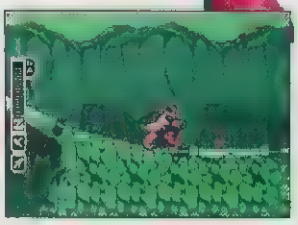
Rockman Zero 3

A Capcom não mudou muita coisa em **Rockman Zero 3** (**Mega Man Zero 3** nos EUA). Como o título diz, o jogo traz como protagonista o caçador classe A, o robô Zero, companheiro de Mega Man X. O esquema de jogo é aquele tradicional da série, ação em plataformas, com vários powerups para pegar. Zero é um exímio manejador de espadas de plasma, sua marca registrada. Ele até tem algumas armas de fogo mas ele é bom com armas brancas mesmo.

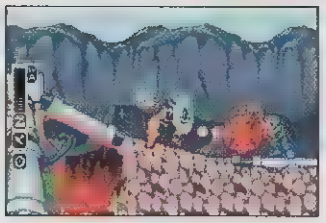


DICA: os elfos podem ter seu level aumentado ao custo de alguns cristais. Em Rockman Zero 3 há elfos do tipo satélite. Alguns deles podem ser convertidos de satélite para fusão e vice-versa. Converse com todo mundo para ganhar arquivos. O cara do laboratório analisa os arquivos que podem conter diversos itens como os elfos.

uma delas é a Recoli Rod que, além de servir para atacar, permite que Zero pule mais alto. Para se defender, ele conta com um escudo. O sistema de ciberelfos voltou mais sofisticado eles conferem mais poder para o personagem. Uma novidade desta versão é a possibilidade de entrar no mundo cibernético, todo verde, lá os elfos tipo fusion são acionados mas não se consegue ganhar os chips. Mas há personagens que só aparecem nesse mundo. Outra novidade também é a possibilidade de usar diversos tipos de capacete, armadura e botas. Novamente, a organização Neo Arcadia está ameaçando a paz mundial. Com novo comando, a organização liderada por Vile e seus capangas, os Vile Numbers serão os obstáculos que Zero irá enfrentar. E eles são casca-grossas mesmo.



DICA: no ciberespaço os elfos com a inscrição "A" são acionados. Mas aqui os inimigos não soltam arquivos.



DICA: use o escudo para rebater os tiros e, de quebra, detonar quem soltou os projéteis.

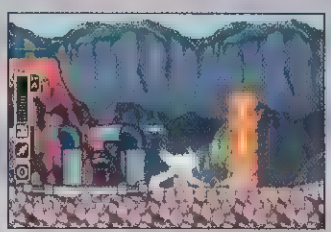
DICA: o Recoil Rod, se carregado ao máximo, pode quebrar certos blocos e, mirado contra o chão, faz Zero pular mais alto.

DICA: a espada é a arma mais efeciente contra esses inimigos. O raio de ação da arma é amplo.

DICA: contra esse sub-chefe use o escudo e mande um golpe na parte verde.

DICA: use o Recoil Rod carregado contra esse chefe. O golpe faz recuar esse inimigo. Quando ele usar o bloco, use sua arma para detonar os pedaços.

DICA: aqui é necessário usar a corrida e o pulo em seqüência. Vai precisar ser bem esperto.



DICA: contra esses canhões use a esada carregado. É tiro e queda.

Metroid: Zero Mission

Nintendo
Ação
1 jogador

8.8

Controle 9.0

Semelhante à versão Fusion. Os controles foram bem pensados e permite o jogador atirar e se movimentar com liberdade.

Diversão 9.0

São muitos mapas a explorar e inimigos desafiadores. A cada arma ou item que pegar, novos caminhos abrem e aumentam a diversão.

Gráfico 9.0

Os cenários são variados e dão um clima alienígena bem interessante. Os personagens e criaturas também estão bem desenhados.

Som 8.0

É uma trilha sonora básica e tradicional. Não compromete o jogo, nem para o bem nem para o mal.

Ao passado! - Por Marjorie Bros

Tá certo que Metroid é um clássico, mas desde a época do Super Nintendo houve poucas mudanças. O pessoal da Nintendo poderiam se arriscar um pouco mais.

MARIO GOLF

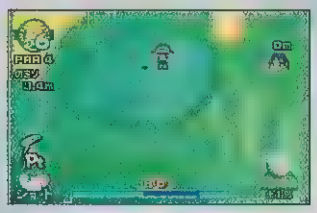
Por Marcelo Kamikaze

Golfe é comigo mesmo. Como descendente de japoneses, adoro esses esportes menos conhecido por aqui. Bom, resumindo, **Mario Golf: Advance Tour** possui os mesmos esquemas de seu irmão maior, o **Mario Golf: Toadstool Tour**, de Cube. E não por acaso: é possível conectar os dois jogos através de cabo especial. Aqui, o nome é Mario Golf mas para encontrar algum personagem conhecido vai chão. Você começa como um golfista amador e tem de vencer os campeonatos para encontrar as lendas do esporte, como o Donkey Kong. Há elementos de RPG, como um enredo elaborado e buscas por informação e item. Escolha taco, tipo de tacada, direção, força e efeitos. Mario Golf diverte quem gosta do esporte.

Mario Golf: Advance Tour	
Nintendo/Camelot Esporte - Cabo Link 4 jogadores	8.5
Controle	8.5
Diversão	8.5
Gráfico	8.0
Som	8.0

DICA: ao fazer a tacada para chegar ao green, a área mais verde perto do buraco, mire um pouco na frente do buraco e aplique um Super Back Spin (A para começar, B na hora de escolher a força e B seguido de A para centralizar a tacada).

DICA: nas saídas, use a tacada Power com Super Top Spin (A para começar, na hora de escolher força e A seguido de B para centralizar a tacada). Se conseguir um nice shot, a contagem de tacada power não abaixa.



DICA: chovendo, na tacada em cima do green com o putter (PT), acrescente cerca de 50% a mais de força para compensar o gramado molhado.

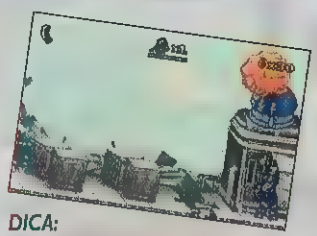
DICA: nas fases, nos barris por exemplo, há diversos itens escondidos que aumentam a performance do golfista.

CT Special Forces 3: Bio Terror

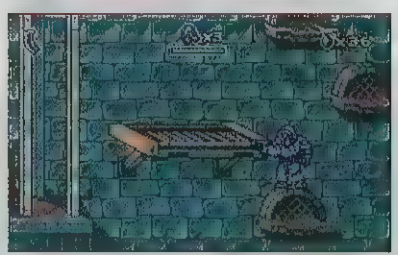
Por Lord Mathias

Hoje em dia se vê poucos jogos no estilo de **Metal Slug**, tradicional título da antiga SNK. Felizmente a LSP investe no gênero e a terceira versão de **CT Special Forces** chega ao Gameboy Advance. Novamente você deverá combater terroristas, que agora estão munidos de armamentos químicos e biológicos. Para se proteger você usa uma roupa especial anti-BCN, que impede ataques biológicos, químicos (chemical, em inglês) e nuclares (ou seja, radiação). Para atacar, o soldado tem uma pistola com munição infinita mas eficiência limitada e algumas granadas, além de uma metralhadora. Ao avançar a fase, encontrará novas armas como a bazuca. Sabendo disso é só ir em frente e detonar os terroristas que cruzarem seu caminho. **CT Special Forces 3** é totalmente orientado à ação. Não tem missões mais complicadas como prender bandidos procurados pelo governo. Bons tiros.

CT Special Forces 3: Bio Terror	
LSP Ação 2 jogadores	8.3
Controle	9.0
Diversão	8.0
Gráfico	8.0
Som	8.0

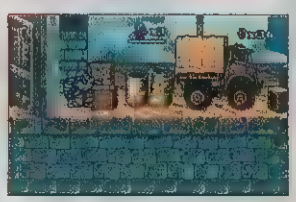


DICA: ficar na parte de baixo é mais segura na maioria das situações. Muitos inimigos não conseguem atacar para baixo.



DICA: no cenários 2, vá pela água onde tem muitos itens.

DICA: contra inimigos mais casca-grossas use armamento mais pesado. Não adianta economizar pois a munição não é herdada para a próxima fase.



DICA: quebre as caixas para ganhar suprimento até alguns itens raros.

PLAYSTATION 2

XBOX

NBA BALLERS

Modo Cheat

Entre com um dos códigos na tela de "Enter Special Codes", que aparece antes de o jogo começar. Os números indicam quantas vezes você tem que apertar um botão (as indicações entre parênteses são para o Xbox). Por exemplo o código 1 3 4 significa que você deve pressionar o botão △ (Y) uma vez, o ○ (B) três vezes e o □ (X) quatro vezes. Termine o código apertando para qualquer direção com o direcional digital.

Efeito	Código
Modo cabeção	1 3 4
Porcentagem de acerto	0 1 2
Modo Tournament	0 1 1
Usar acessórios liberados	1 2 3
Jogadores bebês*	4 2 3
Jogadores de papel*	3 5 4
Jogadores crianças*	4 3 3
Jogadores adolescentes*	4 4 3
Habilidade de fogo	7 7 2
Mais movimentos	5 1 2
Superbloqueios	1 2 4
Superempurrão	3 1 5
Melhor habilidade	3 3 2
Jogar com o técnico	5 6 7
Jogar com o agente	5 5 7
Jogar com o secretário	5 4 7
Jogar com o homem de negócios	5 3 7

*Os dois jogadores devem fazer o código.

Bônus

Crie um profile e vá para o "Inside Stuff". Selecione "Phrase-ology" e entre com os códigos e pressione △ para ativar os bônus correspondentes.

Bônus	Código
Acessório alternativo de Allen Iverson	KILLER CROSSOVER
Estúdio de gravação de Allen Iverson	THE ANSWER
Acessório alternativo de Alonzo Mourning	ZO
Acessório alternativo de Amare Stoudamire	RISING SUN
Acessório alternativo de Antoine Walker	BALL HAWK
Acessório alternativo de Baron Davis	STYLIN' & PROFILIN'
Acessório alternativo de Ben Wallace	RADIO CONTROLLED CARS
Acessório alternativo de Bill Russell	CELTICS DYNASTY
Acessório alternativo de Bill Walton	TOWERS OF POWER
Acessório alternativo de Chris Weber	24 SECONDS
Acessório alternativo de Clyde Drexler	CLYDE THE GLIDE
Acessório alternativo de Darryl Dawkins	RIM WRECKER
Acessório alternativo de Dejaun Wanger	NBA HANGTIME
Acessório alternativo de Dikembe Mutumbo	IN THE PAINT
Acessório alternativo de Dominique Wilkins	DUNK FEST
Acessório alternativo de Elton Brand	REBOUND
Acessório alternativo de Emanuel Ginobili	MANU
Acessório alternativo de George Gervin	THE ICE MAN COMETH
Acessório alternativo de Isiah Thomas	TRUE BALLER
Acessório alternativo de Jalen Rose	BRING IT
Acessório alternativo de Jason Kidd	PASS THE ROCK
Acessório alternativo de Jason Terry	BALL ABOVE ALL
Acessório alternativo de Jason Williams	GIVE AND GO
Acessório alternativo de Jerry Stackhouse	STOP DROP AND ROLL
Acessório alternativo de John Stockton	COURT VISION
Acessório alternativo de Julius Irving	ONE ON ONE
Acessório alternativo de Karl Malone	SPECIAL DELIVERY
Devonshire Estate de Karl Malone	ICE HOUSE
Acessório alternativo de Kenyon Martin	TO THE HOLE
Acessório alternativo de Kevin Garnett	BOSS HOSS
Acessório alternativo de Kevin McHale	HOLLA BACK
Acessório alternativo de Kobe Bryant	JAPANESE STEAK
Italian Estate de Kobe Bryant	EURO CRIB
Acessório alternativo de Larry Bird	HOOSIER
Acessório alternativo de Latrell Sprewell	SPREE
Acessório alternativo de Lebron James	KING JAMES
Acessório alternativo de Magic Johnson	LAKER LEGENDS
Acessório alternativo de Michael Finley	STUDENT OF THE GAME
Acessório alternativo de Mike Bibby	DREAMS & SCHEMES
Acessório alternativo de Nate Archibald	NATE THE SKATE
Acessório alternativo de Nene Hilario	RAGS TO RICHES
Acessório alternativo de Oscar Robertson	AINT NO THING
Acessório alternativo de Pau Gasol	POW POW POW
Acessório alternativo de Pete Maravich	PISTOL PETE
Acessório alternativo de Rashard Lewis	FAST FORWARD
Acessório alternativo de Rasheed Wallace	BRING DOWN THE HOUSE
Acessório alternativo de Ray Allen	ALL STAR
Acessório alternativo de Reggie Miller	FROM DOWNTOWN
Acessório alternativo de Richard Hamilton	RIP
Acessório alternativo de Robert Parish	THE CHIEF
Acessório alternativo de Scottie Pippen	PLAYMAKER
Barco de Scottie Pippen	NICE YACHT
Acessório alternativo de Shaq	DIESEL RULES THE PAINT
Acessório alternativo de Shawn Marion	MAKE YOUR MARK
Vídeo especial 1	JUICE HOUSE
Vídeo especial 2	NBA SHOWTIME
Vídeo especial 4	HATCHET MAN
Tênis especial 1	DUB DEUCE
Tênis especial 2	COLD STREAK
Acessório alternativo de Stephon Marbury	PLATINUM PLAYA
Acessório alternativo de Steve Francis	ANKLE BREAKER
Acessório alternativo de Steve Francis	RISING STAR
Acessório alternativo de Steve Nash	HAIR CANADA
Acessório alternativo de Tim Duncan	MAKE IT TAKE IT
Acessório alternativo de Tony Parker	RUN AND SHOOT
Acessório alternativo de Tracy McGrady	LIVIN LIKE A BALLER
Acessório alternativo de Tracy McGrady	LIVING LIKE A BALLER
Acessório alternativo de Wally Szczerbiak	WORLD
Acessório alternativo de Walt Frazier	PENETRATE AND PERPETRATE
Acessório alternativo de Wes Unseld	OLD SCHOOL
Acessório alternativo de Willis Reed	HALL OF FAME
Acessório alternativo de Wilt Chamberlain	WILT THE STILT
Acessório alternativo de Yao Ming	CENTER OF ATTENTION
Escola primária de Yao Ming	PREP SCHOOL

HITMAN: CONTRACTS

Seleção de fases
No menu principal digite □, Triangle, ○, ←, ↑, →, L2, R2 (PS2) ou X, Y, B, ←, ↑, →, L, R (Xbox)

Passe de fase
No começo da fase digite R2, L2, ↑, ↓, X, L3, ○, X, ○, X (PS2) ou R, L, ↑, ↓, X, A, clique analógico esquerdo, B, A, B, A. O rank será Silent Assassin.

Segunda chance
Quando estiver para morrer e começar a ficar lento, mate quatro pessoas com tiros na cabeça para ressuscitar.

Todas as armas no modo Training
Use o código de passar de fase no modo Training. Volte ao modo ■ terá todas ■ armas mais a Cardboard Tube.

GAMECUBE

PC

SERIOUS SAM: NEXT ENCOUNTER

Fases bônus
Termine o jogo com determinado número de rank Gold para liberar ■ fases bônus. Para acessá-los, selecione-os no Lost Levels.

Fase	Quantidade de rank Gold
Ancient Rome - Praetorian Camp	3
Ancient Rome - The Forum Romanum	5
Ancient Rome - The Forum of Trajan	7
Ancient Rome - Addressing the Senate	9
Ancient Rome - Caesar's Sanctum	12
Feudal China - The Silk Road	15
Feudal China - The Gate of Supreme Harmony	18
Legendary Atlantis - The Steam Tower	22
Legendary Atlantis - The Geothermal Tunnels	24
Legendary Atlantis - The Corridors of Power	26
The Gallery	31

PC

XBOX

TOCA RACE DRIVER 2

Todos os carros e pistas
Entre com o código XCHAMPS ou CHAMPS.

Vários códigos
Entre com os códigos para acionar ■ dicas. Nota: cada jogo possui um bonus code. Por exemplo, se o seu bonus code for 0798 use as dicas para essa número. Mas há um jeito de escolher o bonus code. Basta apagar o save do jogo do disco rígido e carregar o jogo novamente.

Código	Bonus Code
Todos os carros e campeonatos normais	
AFRDKGIT	0798
LRCHMRVV	1335
HZOLQCKO	1802
FRKBPWYY	3803
KTQMDZYI	4707
VTFLCBEN	6068
TSCNJDRS	7018
NYOOTWCF	8426
LRCHBQJ	9535
Todos os carros e campeonatos bônus	
EJEUBCQP	0798
GXZCYULV	1335
FRKBMNAN	1802
HZOLAQEZ	3803
VRWZWIIE	4707
OTNUUYYY	6068
UDFCGFCM	7018
NYOOTWCF	8426
GXZCDRMQ	9535
Dupla potência para todos os carros	
CWVFUETA	0798
LBHXHAUV	1335
VJMECNYO	1802
NYSGFPXE	3803
NYLLXYMT	4707
TKDSPYHV	6068
NULPUXTH	7018
LLNWUGXT	8426
LBHXBAAA	9535
Tração dianteira vira tração traseira	
MNEYYXVK	0798
DEPEUBUX	1335
NYSGKJKW	1802
VJMEHNZR	3803
OYKAKZJQ	4707
NXJGVUOI	6068
ZRIGBHBY	7018
DBXLYJUU	8426
DEPEXGAA	9535
Sem danos	
EZXYFQWV	0798
ILKGNSYX	1335
VRWZULGR	1802
KTQMNLEY	3803
FRKBNMUE	4707
AMYKURRW	6068
XGAAYRSP	7018
GFNPIDBY	8426
ILKGJIGV	9535
Todos os CGs	
RQPJVUDH	1335
KTQMSHYI	1802
VRWZMNGW	3803
HZOLMXZN	4707
KRCQTBPU	6068
BAAAQEPU	7018
WVUMRQMJ	8426
RQPJZZOU	9535

Todos os carros no Xbox Live
Crie um sessão de Xbox Live. Entre em Settings e escolha a série cujo carro quer usar. Pressione A e selecione Continue. Entre novamente em Settings e escolha a série cuja pista quer correr. Pressione A para selecionar mas não escolha Continue, em vez disso, retorne à tela de seleção de série. Escolha a que escolheu da primeira vez, aperte Continue e vá para Track. Pressione X em Reset Championship. Vá para opção de Track e escolha a pista.

PLAYSTATION 2

ONIMUSHA 3: DEMON SIEGE

Roupa alternativa ■ Michelle
Termine o jogo na dificuldade Normal.

Segunda roupa alternativa de Michelle
Termine o jogo com rank Onimusha. Ou tenha um save do jogo Onimusha Blade Warriors.

Roupa alternativa de Jacques
Termine o jogo na dificuldade Normal com mais pontos para Jacques que Samanosuke. Ou termine o jogo duas vezes na dificuldade Normal.

Roupa alternativa de Samanosuke
Termine o jogo na dificuldade Normal com mais pontos para Samanosuke que Jacques. Ou termine o jogo duas vezes na dificuldade Normal.

Roupa de panda
Termine o modo Training secreto. Ou tenha um save do jogo Onimusha Blade Warriors.

Final alternativo
Deixe todas as roupas de Ako no level máximo. Isso requer que ache todas as Kodamas.

Dificuldade Easy
Morra duas vezes na dificuldade Normal.

Dificuldade Hard
Termine o jogo na dificuldade Normal.

Modo Critical (Issen)
Termine o jogo na dificuldade Hard. Nesse modo, só os golpes Critical matam os inimigos.

Modo Oni Hard
Termine o jogo na dificuldade Critical (Issen).

Modo Ultimate
Termine o minigame Oni Shooting. Com isso o jogo começa com Samanosuke com a espada Bishamon, Jacques com a Onimussou, magia ■ projéteis infinitos, 30 medicamentos ■ 10 talismãs.

Espadas do começo
Termine o jogo com as três esferas da Phantom Realms. Cmece um novo jogo e Samanosuke estará com as três espadas originais, quando chegar à França.

Espada Bishamon
Termine o jogo com o rank Onimusha.

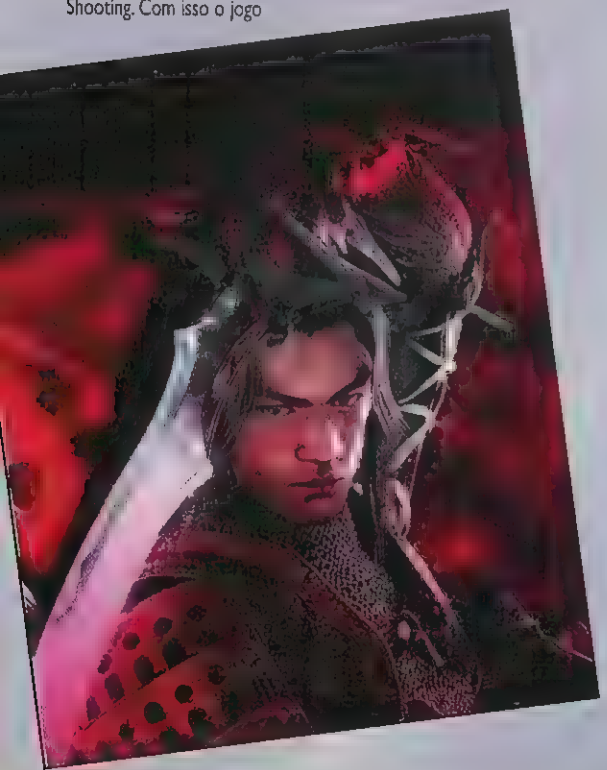
Modo Adventures of Heihachi (Heihachi Buraiden)
Termine o jogo.

Minigame Genma Puzzle
Abra todos os baús com quebra-cabeças e termine o jogo.

Modo Training secreto
RComplete todos os treinamentos ■ o jogo.

Minigame Oni Shooting
Termine o jogo na dificuldade Normal.

Roupa preta de Ako
Complete o treino Issen/Oni.



CRIMSON SEA 2

Várias dicas
Complete as missões fazendo rank S em tudo.

Efeito	Missão
Jogadores no multiplayer	
Bow Rahn	Original Menace
Diez	Diez, Woman Warrior
Shami	Princess Shami
Outros	
B Ability	A Town in Panic
G Ability	Operation Network
HP Booster 2	Deadly Energy
NP Ability	Remnants of Times Past
NP Booster 2	Rescue Daisy
NP Converter 1	Poisoned Una
NP Converter 2	Fiery Seguido Base
Replicator	Crimson Sea
Reserve 2	Soul of Semplice
Siphon 1	Stolen IAG Badge
Siphon 2	A New Menace
Surge 1	Prototype
Surge 2	Menace Hordes
Trainer 1	Prestsite in Darkness
Trainer 2	Valley Stalker
Vipa Suit 2	Lab at Movindo
Vitalizer 1	Crafty Menace
Vitalizer 2	Battle Of The Minefield

Fashion Ring
Termine o jogo. O VendorBot no IAG estará carregando o Fashion Ring.

Jogar com Diez
Complete a fase "Diez, Woman Warrior" com tudo no rank S para liberar Diez no modo multijogador.

Jogar com Shami
Complete a fase "Princess Shami" com tudo no rank S para liberar Shami no modo multijogador.

UFC: SUDDEN IMPACT

Lutadores secretos
Bas Rutten: vença o modo Championship com um lutador pesado (heavyweight) por duas vezes;

Big John McCarthy: perca 50 lutas. Use o modo Arcade ■ jogue a toalha no começo da luta; faça isso até liberar o juiz;

Dan "The Beast" Severn: libere todos os lutadores;

Frank Shamrock: vença o modo Championship com um lutador leve (lightweight);

Guy Mezger: vença o modo Championship com um lutador leve (lightweight) por duas vezes;

Jens Pulver: vença o modo Championship com um lutador leve (lightweight);

Jeremy Horn: vença o modo Championship com um lutador leve (lightweight) por três vezes;

Lorenzo Fertitta: consiga 25 vitórias no modo Arcade com um lutador leve;

Mark Coleman: vença o modo Championship com um lutador pesado (heavyweight) por três vezes;

Maurice Smith: vença o modo Championship com um lutador pesado (heavyweight);

Murilo Bustamante: vença o modo Championship com um lutador médio (middleweight);

Pete Williams: vença o modo Championship com um lutador pesado (heavyweight) por cinco vezes;

Tsuyoshi Kosaka: vença o modo Championship com um lutador pesado (heavyweight) por quatro vezes.

Estilos de luta
Kung-Fu style: termine o modo Story de Pit Fighter;
Boxing style: termine o modo Story de Kung-Fu;
Submission style: termine o modo Story de Brazilian Jiu-Jitsu;
Karate style: termine o modo Story de Sumo.

Modo Legend
Vença o modo Championship com qualquer lutador.

Movimentos bônus
Vença os modos Championship, Tournament, Legend e prossiga no modo Arcade para liberar mais movimentos para esse lutador.

RAINBOW SIX 3: RAVEN SHIELD

Seleção de mapa
Aperte Start na tela-título para chamar a tela com Campaign, Custom Mission etc. Digite L1, R2, L2, R1, ←, →, □, ○ para liberar todos os mapas na Custom Mission, além de liberar todos os níveis de dificuldade no Practice Missions.

RESIDENT EVIL OUTBREAK

Personagens

Para liberar os personagens é necessário terminar determinadas fases nos níveis de dificuldades expressos na tabela. Também é necessário comprar as roupas no menu de Collection. Os personagens secretos não possuem nem enredo nem voz original; são emulados de outros personagens.

Personagem secreto	Termine cenário (usando personagem)	Dificuldade	Compre roupa (custo)	Enredo/voz de
Bob	Outbreak (Mark)	-	12 (4 mil)	Mark
Civil 1 e 2	Decisions, Decisions	-	30 (10 mil)	George
Civil 3	Decisions, Decisions	-	30 (10 mil)	David
Civil 4	Decisions, Decisions	-	30 (10 mil)	Mark
Civil 5	Decisions, Decisions	-	30 (10 mil)	Kevin
Doctor Hursh	Hive (George)	Very Hard	19 (4 mil)	George
Doutor 1, 2 e 3	Hive	Normal	20 (6 mil)	George
Bombeiro	Hellfire	Easy	24 (3,5 mil)	George
Frank	Decisions, Decisions	Very Hard	26 (10 mil)	Jim
Greg	Decisions, Decisions	Very Hard	26 (10 mil)	George
Monica	Below Freezing Point	Normal	15 (5 mil)	Alyssa
Peter	Decisions, Decisions	Hard	25 (5 mil)	George
Will	Outbreak	Very Hard	13 (3 mil)	Jim
Enfermeira 1	Hive	Hard	21 (5 mil)	Cindy
Enfermeira 2	Hive	Hard	21 (5 mil)	Alyssa
Raymond	Outbreak	Easy	14 (5 mil)	Kevin
Arthur e Dorean	Outbreak	Easy	14 (5 mil)	George
Aaron	Outbreak	Easy	14 (5 mil)	Mark
Elliot	Outbreak	Hard	15 (5 mil)	Mark
Eric	Outbreak	Hard	15 (5 mil)	David
Harry	Outbreak	Hard	15 (5 mil)	George
Cientistas	Below Freezing Point	Very Hard	18 (3 mil)	George
UBCS	Decisions, Decisions	Easy	28 (8 mil)	Kevin
USS	todas	-	29 (5 mil)	Kevin

Roupas extras

Ache os itens especiais de cada personagem para liberar as roupas no menu Collections. Compre-as para obtê-las.

Personagem	Itens	Custo
Alyssa	Red Dress, Stiletto Heels, Red Lipstick	30 mil
Alyssa	Sportswear Top, Sportswear Bottom, Sport Shoes, Women's Sunglasses	10 mil
Cindy	Bunny Cuffs, Bunny Bow Tie, Sexy Lipstick, Fishnet Tights, Bunny Ears, High Heels, Bunny Suit	30 mil
Cindy	Light Blue Shirt, Cool Sunglasses, Sandals, White Pants	10 mil
David	Leather Pants, Lapel Shirt, Leather Jacket, Boots, Masculine Pendant	10 mil
George	Cargo Pants, Sport Sunglasses, Brown Inner Wear, Outdoor Shoes, Yellow Raincoat	10 mil
Jim	White Tanktop, Rare Basketball Shoe, Favorite Uniform, Wide Shorts, Autographed Ball	10 mil
Kevin	Western Boots, White T-shirt, Wrinkled Cigarettes, Faded Blue Jeans, Leather Belt, Cowboy Hat	10 mil
Mark	Brown Belt, Shorts, Polo Shirt, Sneakers	10 mil
Yoko	Exercise Uniform, Exercise Shoes, Gym Shorts	30 mil
Yoko	Lovely Sneaker, Green Dress	10 mil

Jogue como Gill

Na fase Hellfire, colete o item "fireman id tag 2 (Charlie)" e termine a fase. Compre a roupa 23 por 5 mil pontos. Gill emula o enredo de Mark. Termine a fase com Gill e com o tag de Ren para liberar outra versão de Gill.

Jogue como Danny

Na fase Hellfire, colete o item "fireman id tag 1 (Ren)" e termine a fase. Compre a roupa 22 por 5 mil pontos. Danny emula o enredo de Kevin. Termine a fase com Danny e com o tag de Charlie para liberar outra versão de Danny.

Jogue como os homens coloridos

Método 1: termine todas as fases em todos os níveis de dificuldade, com todos os secrets. Vá para o Collections e escolha Extras. Compre a opção por 100 mil.

Método 2: obtenha todos os itens especiais. No menu Collection, compre a roupa 31 por 10 mil.

Roupa extra de Yoko

Termine a fase Outbreak no nível de dificuldade Normal. Compre a roupa 16 por 8 mil.

Colagens

Termine três fases com cada personagem para obter as respectivas colagens especiais. Custam 500 pontos.

Modo Hard

Termine a fase "Decisions, Decisions". Você pode destravar o modo Hard por 2 mil pontos.

Modo Very Hard

Complete todas as fases no modo Hard. Você pode destravar o modo Very Hard por 3 mil pontos.

Modo Solo

Complete todas as fases no modo Very Hard. Você pode destravar o modo Very Hard por 10 mil pontos.

Munição infinita

Complete todas fases com 100%. Você pode destravar o modo Infinite Ammo Free por 50 mil pontos.

CG secreto

Na fase "Below Freezing Point", depois de usar a V-Jolt na planta vá para o andar B-4 (pule a B-5). Ali, passe pelo Hunter congelado e pegue a herb e o cano atrás. Volte para a B-6 e entre com a keycode "HOPE" no computador principal. Agora vá pra a B-5 e vá pelo duto. Vá para o painel, abra a sala do computador. Coloque o dedo no computador e vá para o B-4, na única porta aberta.

DRAGON BALL Z: BUDOKAI 2

Libere os personagens
Realize as ações para liberar os personagens.

Personagem	Como liberar
Na Dragon World	
Yamcha	Vença Nappa com Tien
Nappa	Vença Nappa com Vegeta. Você deverá libertar Vegeta e começar um novo Dragon World para fazer esta dica
Raditz	Vença Raditz com Goku
Recoome	Vença Recoome com Goku
Ginyu	Vença Ginyu on Namek com Vegeta
Frieza	Vença Frieza com Goku
Vegeta	Vença Vegeta com Goku em Namek
Android 20	Vença Android 20 com Goku
Android 18	Vença Android 18 com Krillen
Android 17	Vença Android 17 com Piccolo
Android 16	Vença Android 16 com Goku
Cell	Vença Cell com Goku
Supreme Kai	Vença Supremo Senhor Kaioh com Goku
Saiyaman	Vença Cell com Gohan adulto na primeira vez que se encontrarem
Hercule (Mr. Satan)	Vença Buu gordo com Saiyaman
Videl	Vença Super Buu (com Gohan absorvido) com Hercule (Mr. Satan)
Gohan adolescente	Vença Cell pela última vez no planeta do Supremo Senhor Kaioh com Gohan adulto. Ou use o save de Budokai 1.
Trunks do futuro	Vença Vegeta em Namek com Trunks criança.
Na nave de Babidi	
Dabura	Consiga mais de 100 Kili
Majin Buu	Consiga mais de 1200 Kili
Super Buu	Consiga mais de 2400 Kili
Buu criança	Consiga mais de 3600 Kili
Usando fusão	
Gotenks	Você ganha a cápsula quando chegar à Hyper Bolic Time Chamber
Vegetto	Na cidade, quando o Supremo Senhor Kaioh falar sobre os brincos POtara, vá até ele para pegar o item. Com Goku, entrgue o item a Vegeta
Gokule	Consiga as cápsulas Breakthrough para Goku e Hercule (Mr. Satan). Peça a cápsula para Shenlon
Tiencha	Consiga as cápsulas Breakthrough para Tien e Yamcha (Mr. Satan). Peça a cápsula para Shenlon
Kibitoshin	Consiga as cápsulas Breakthrough para o Supremo Senhor Kaioh. Peça a cápsula para Shenlon
Outros	
Majin Vegeta	Vença Majin Vegeta com Goku quando se encontrarem pela primeira vez. É necessário vencê-lo em duas batalhas. É uma cápsula de suporte.

Libere torneios
Para liberar a dificuldade Adept é necessário ter 16 personagens abertos. Compre a cápsula na loja. Para abrir a dificuldade Advanced é necessário ter 29 personagens. Também se deve comprar a cápsula na loja.

Ganhe a nave de Babidi e cápsulas Breakthrought
Termine a Dragon World com as sete esferas do dragão.

Espada Z
COnsiga esta cápsula no capítulo final. Vá para o local da espada e verifique-a.

Base da Red Ribbon
Está à venda na loja de cápsulas por 50 mil zennys.

Absorção de Super Buu
Consiga 10 mil Kili na nave Babidi e ganhe a cápsula de Absorção. Ela permite sugar alguns personagens e ficar mais forte (ou fraco). Você não pode sugar o personagem se ele for seu oponente. Eles são: Tien ou Yamcha (-15% de ataque); Frieza (+0%), Cell (+5%), Vegeta (+10%), Super Saiyajin 3 Gotenks (+15%) e Mystic Gohan (+20%).

CY GIRLS

Jogar com Benigumo
Termine o Story Mode de Aska.

Jogar com X
Termine o Story Mode de Ice.

SIREN

Minigame Brain Cell Revival (Zuno)
Ache o arquivo 087 na fase de Kyoya Sudo (03:00 no dia 3).

Modo Time Attack
Complete os dois primeiros objetivos em todas as fases em cada cenário para liberar o prmeiro final. Depois, pressione Sqaure na tela de seleção de cenário.

Cg secreto
Termine o jogo achando todos os 100 arquivos. Um CG bônus será liberado no canto superior direito na tela de seleção de cenário.

Mission Objectives 2
Para liberar o Mission Objectives 2 para cada personagem, complete quaisquer 19 fases. Então, pressione L1 + R1 enquanto escolhe uma fase na tela de seleção de cenário.

RED DEAD REVOLVER

Extras
Termine o jogo para liberar os modos Hunter e Hard.

Modo Cheat
Jogue no modo Bounty Hunter para liberar várias dicas como invencibilidade, toggle HUD diplay, dead eye ilimitado e bite the bullet (matar com um tiro).

Sem nome
Quando começar um novo jogo, na hora de entrar com um nome, use a barra de espaço a direita e confirma. Seu personagem terá o nome de Rstar e, em algumas lojas, alguns itens estarão marcados como vendidos.

X-FILES: RESIST OR SERVE

Várias dicas
Entre com os códigos para conseguir os efeitos.

Efeito	Código
Munição ilimitada	L1, L2, X, R2, R1
Balas-granadas	X, ○, □, L2, R2
Invencibilidade	↑, □, ○, X, ↓
Tiro fatal	○, L2, ↓, R1, X
Todos os atos liberados	R2, →, L2, ↑, □
Todos os bônus liberados	←, R1, L1, ↓, ○

PLAYSTATION

MLB 2005

Jogadores clássicos
Crie um profile e veja os Rewards. Role a lista e veja outras.

Jogador	Pontos de Reward
Glover Alexander	40
Lefty Gomez	40
Walter Johnson	45
Christy Mathewson	45
Cy Young	50
Mordecia Three Finger Brown	35
Dizzy Dean	40
Lefty Grove	40
Satchel Paige	40
Honus Wagner_	45
Early Wynn	25
Ty Cobb	50
Lou Gehrig	45
Babe ruth	50
Jimmie Fox	45
Tris Speaker	40
Mickey Cochrane	40
George Kell	30
Jackie Robinson	50
Rogers Hornsby	45
Eddie Collins	40
Red Schoendienst	20
Mel Ott	45
Ralph Kiner	30
Roy Campanell	35
Bob Feller	25
Bob Lemon	25
Hal Newhouser	30
Sparky Anderson	20
Al Barlick	10
Buck Leonard	20
Bobby Doerr	25
Lou Boudreau	30
Phil Rizzuto	20
Pee Wee Peese	20
Larry Doby	25
Monte Irvin	20
Enos Slaughter	20
Rick Ferrell	25
Al Lopez	15

GAMECUBE

WARIOWARE INC.: MEGA PARTY GAME$

Jogue todos os minigames
Consiga a rosa para cada minigame no modo Practice para liberar o última porta de Single Player, qué jogar todos os minigames novamente.

Sound Test
Passe por todos os modos de multijogador para liberar a opção Sound Test dentro de Options.

WORLD CHAMPIONSHIP POOL 2004

Colocar a bola branca em qualquer lugar
No menu inicial digite ↑, ↓(3), ←, →, ↓, ↑. Um som confirma a dica.

GAMEBOY ADVANCE

CT SPECIAL FORCES 3: BIOTERROR

Passowrd de fases
Use as passwords para ir às fases.

Level	Password
1-2	5073
2-1	1427
2-2	2438
2-3	7961
2-4	8721
3-1	5986
3-2	2157
3-3	4796
3-4	3496
3-5	1592
3-6	4168
3-7	1364
4-1	7596
4-2	9108
4-3	6124
4-4	7234
4-5	6820
5-1	2394
5-2	4256
5-3	0842

YUYU HAKUSHO: SPIRIT DETECTIVE

Jogar como Genkai
Depois de derrotar Toguro pela última vez com Kuwabara, enfremte Rando e Suzaku. Depois, mande porrada em Tarukane. Assim, você poderá usar Genkai no modo Tournament.

Sala do minigame
Vença o modo Tournament com Genkai.

DISNEY'S HOME ON THE RANGE

Password
Use os códigos para ir às fases.

Fase	Password
Patch of Heaven: Vulture Station	BBPN
Patch of Heaven: Chugwater	BBKD

SCOOBY-DOO 2: MONSTERS UNLEASHED

Seleção de fases
Use a password MDBC8LCD.

Password de fases
Use as passwords para ir às fases.

Fase	Password
Third level	LBBPGBBF
Coolsonian Criminology Museum	BDBCBBBB
Coolsonian Criminology Museum	CDBCBBBC
Coolsonian Criminology Museum	LBGHBBBD
Wickles Manor	LDGCLBBBB
Wickles Manor	MDGCLBBD
Faux Ghost	LBBMQVBB
Faux Ghost	LBBPGBBF
Fim	5DBY3MT8

PC

HITMAN: CONTRACTS

Modo Cheat
Nota: esta dica envolve editar arquivos, crie uma cópia antes. Abra com o bloco de notas o arquivo hitmancontracts.ini. No fim do arquivo coloque o texto "EnableCheats 1". Depois, digite os códigos durante o jogo. Obedeça maiúsculas e minúsculas. Salve o comece o jogo.

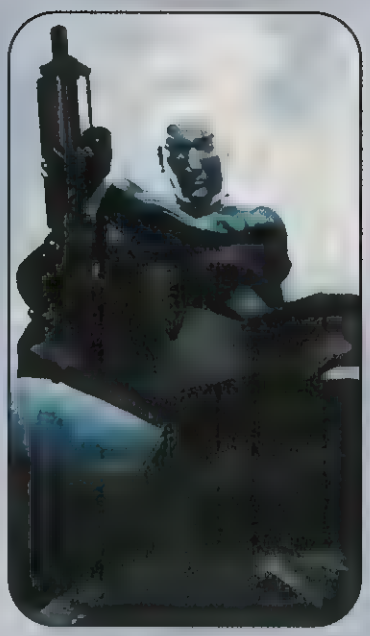
Efeito	Código
Slow Motion	IOISLO
Bomba	IOIER
Restaurar energia	IOIHITLEIF
Modo Boxe	IOIHITALI
Carga letal	IOILEPOW
Gravidade	IOIGRV
Modo Nail Gun	IOINGUN
Modo Mega Force	IOIPOWER
God Mode	IOIRULEZ
Desconhecido	IOIPENNY

Modo Cheat (alternativo)
Nota: esta dica envolve editar arquivos, crie uma cópia antes. Abra com o bloco de notas o arquivo hitmancontracts.ini. No fim do arquivo coloque o texto abaixo:
EnableCheats 1
EnableConsole 1

Salve e comece o jogo. Pressione a tecla ~ durante o jogo para mostrar o console. Entre com os códigos para acionar os efeitos.

Efeito	Código
God Mode	god 1 ou god mode
Invisibilidade	invisible
Todas as armas e itens	giveall
Muitas armas e munição	give some
Pular de fase	end level
Munição ilimitada	infammo
Criar item*	give <nome do item>

*Use os nomes abaixo.
weapon_ak47
weapon_aug
weapon_awp
weapon_deagle
weapon_elite
weapon_famas
weapon_fiveseven
weapon_g3sg1
weapon_glock18
weapon_m3
weapon_m4a1
weapon_mac10
weapon_mp5navy
weapon_p228
weapon_p90
weapon_scout
weapon_sg550
weapon_sg552
weapon_tmp
weapon_ump45
weapon_usp
weapon_xm1014



Ou pressione Shift + Esc durante o jogo para mostrar o menu de Cheats.

Seleção de fases
Nota: esta dica envolve editar arquivos, crie uma cópia antes. Abra com o bloco de notas o arquivo hitmancontracts.ini. Substitua a linha "DefaultScene=AllLevels\Logos.gms" por "DefaultScene=AllLevels\LevelMenu.gms". Salve o comece o jogo.

Segunda chance
Quando estiver para morrer e começar a ficar lento, mate quatro pessoas com tiros na cabeça para ressuscitar.

Todas as armas no modo Training
Use o código de passar de fase no modo Training. Volte ao modo e terá todas as armas mais a Cardboard Tube.

INDIANA JONES AND THE EMPEROR'S TOMB

Várias dicas
Nota: esta dica envolve editar arquivos, crie uma cópia antes. Abra com o bloco de notas o arquivo default.cfg. Adicione as linhas para ativar os efeitos.

Efeito	Linha
Ar, munição e energia infinita	Cheat:1
Ar, munição e energia infinita mais armas	Cheats:1
Arma Panzerschreck	Cheats:2
Todas as armas	Cheats:3
Arma Pa Cheng	Cheats:5

Desligar inteligência artificial
Nota: esta dica envolve editar arquivos, crie uma cópia antes. Abra com o bloco de notas o arquivo vars.cfg. Localize a linha "aiDisabled" e mude-a para "aiDisabled=true".

Fases bônus
Entre na pasta do jogo e localize o diretório das fases. Rode o "ropetest" e o "whipgym" para jogá-las.

Galeria
Colecione todos os artefatos para liberar a galeria.

PLAYSTATION 2

SIREN

Código de ativação	94C094FC 166609CE
Munição infinita	2490B428 1474438C
Código de Archive	
Archive completo	45351568 7634D148
	3902D7E1 9FAB91E0
Possuir Archive 001	05301568 3634D148
Possuir Archive 002	05301568 3634F148
Possuir Archive 003	05301569 3634D148
Possuir Archive 004	05301569 3634F148
Possuir Archive 005	05301568 3634D168
Possuir Archive 006	05301568 3634F168
Possuir Archive 007	05301569 3634D168
Possuir Archive 008	05301569 3634F168
Possuir Archive 009	05301568 3634D158
Possuir Archive 010	05301568 3634F158
Possuir Archive 011	05301569 3634D158
Possuir Archive 012	05301569 3634F158
Possuir Archive 013	05301568 3634D178
Possuir Archive 014	05301568 3634F178
Possuir Archive 015	05301569 3634D178
Possuir Archive 016	05301569 3634F178
Possuir Archive 017	05301568 3634D1C8
Possuir Archive 018	05301568 3634F1C8
Possuir Archive 019	05301569 3634D1C8
Possuir Archive 020	05301569 3634F1C8
Possuir Archive 021	05301568 3634D1E8
Possuir Archive 022	05301568 3634F1E8
Possuir Archive 023	05301569 3634D1E8
Possuir Archive 024	05301569 3634F1E8
Possuir Archive 025	05301568 3634D1D8
Possuir Archive 026	05301568 3634F1D8
Possuir Archive 027	05301569 3634D1D8
Possuir Archive 028	05301569 3634F1D8
Possuir Archive 029	05301568 3634D1F8
Possuir Archive 030	05301568 3634F1F8
Possuir Archive 031	05301569 3634D1F8
Possuir Archive 032	05301569 3634F1F8
Possuir Archive 033	05301668 36B4D148
Possuir Archive 034	05301668 36B4F148
Possuir Archive 035	05301669 36B4D148
Possuir Archive 036	05301669 36B4F148
Possuir Archive 037	05301668 36B4D168
Possuir Archive 038	05301668 36B4F168
Possuir Archive 039	05301669 36B4D168
Possuir Archive 040	05301669 36B4F168
Possuir Archive 041	05301668 36B4D158
Possuir Archive 042	05301668 36B4F158
Possuir Archive 043	05301669 36B4D158
Possuir Archive 044	05301669 36B4F158
Possuir Archive 045	05301668 36B4D178
Possuir Archive 046	05301668 36B4F178
Possuir Archive 047	05301669 36B4D178
Possuir Archive 048	05301669 36B4F178
Possuir Archive 049	05301668 36B4D1C8
Possuir Archive 050	05301668 36B4F1C8
Possuir Archive 051	05301669 36B4D1C8
Possuir Archive 052	05301669 36B4F1C8
Possuir Archive 053	05301668 36B4D1E8
Possuir Archive 054	05301668 36B4F1E8
Possuir Archive 055	05301669 36B4D1E8
Possuir Archive 056	05301669 36B4F1E8
Possuir Archive 057	05301668 36B4D1D8
Possuir Archive 058	05301668 36B4F1D8
Possuir Archive 059	05301669 36B4D1D8
Possuir Archive 060	05301669 36B4F1D8
Possuir Archive 061	05301668 36B4D1F8
Possuir Archive 062	05301668 36B4F1F8
Possuir Archive 063	05301669 36B4D1F8
Possuir Archive 064	05301669 36B4F1F8
Possuir Archive 065	05301468 36B4D148
Possuir Archive 066	05301468 36B4F148
Possuir Archive 067	05301469 36B4D148
Possuir Archive 068	05301469 36B4F148
Possuir Archive 069	05301468 36B4D168
Possuir Archive 070	05301468 36B4F168
Possuir Archive 071	05301469 36B4D168
Possuir Archive 072	05301469 36B4F168
Possuir Archive 073	05301468 36B4D158
Possuir Archive 074	05301468 36B4F158
Possuir Archive 075	05301469 36B4D158
Possuir Archive 076	05301469 36B4F158
Possuir Archive 077	05301468 36B4D178
Possuir Archive 078	05301468 36B4F178
Possuir Archive 079	05301469 36B4D178
Possuir Archive 080	05301469 36B4F178
Possuir Archive 081	05301468 36B4D1C8
Possuir Archive 082	05301468 36B4F1C8
Possuir Archive 083	05301469 36B4D1C8
Possuir Archive 084	05301469 36B4F1C8
Possuir Archive 085	05301468 36B4D1E8
Possuir Archive 086	05301468 36B4F1E8
Possuir Archive 087	05301469 36B4D1E8
Possuir Archive 088	05301469 36B4F1E8
Possuir Archive 089	05301468 36B4D1D8
Possuir Archive 090	05301468 36B4F1D8
Possuir Archive 091	05301469 36B4D1D8
Possuir Archive 092	05301469 36B4F1D8
Possuir Archive 093	05301468 36B4D1F8
Possuir Archive 094	05301468 36B4F1F8
Possuir Archive 095	05301469 36B4D1F8
Possuir Archive 096	05301469 36B4F1F8
Possuir Archive 097	05301768 36B4D148
Possuir Archive 098	05301768 36B4F148
Possuir Archive 099	05301769 36B4D148
Possuir Archive 100	05301769 36B4F148

RESIDENT EVIL OUTBREAK

Código de ativação alternativo	94D03AFA BDEE5344
Código de ativação	94D0B9FE B46E0F4E
Pressione L2 para resetar tempo de escape	D4409A76 BD3CDAF2
	249391C8 3230C7B9
Códigos de Single Player	
Munição infinita	249017A8 30F157D9
Tempo infinito	249391C8 3230C7B9
Energia infinita	24C6BD4E FCE3C1A0
Result Points máximo	2411397E B7B4494E
Liberar todas os cenários	244FCF96 E90F08D7
Virus Level não sobe	2490A5E8 54B0D3DD
Códigos de liberação	
Toda a Collection	244FCF96 E98F08E7
	244FCF96 E98F08D7
	244FCF96 E98F08F7
	244FCD96 E98F0847
	244FCD96 E98F0867
	244FCD96 E98F0857
Modo Infinity	240F69D6 EB8F08F7

HITMAN: CONTRACTS

Código de ativação	9481 1DB8 56F2D49C
Ganhar munição ao atirar	2410B0CA 32B4D17D
Energia infinita	2490B628 34B451C8
Saves infinitos	2441A6A8 1A64C10B
	24D0BE32 567EC920
	24DBB688 1346C111
	24D19268 3072D1B4
Códigos de estatísticas de missão completa	
Máximo de Alerts	24501332 B7F015AE
Máximo de Close Encounters	24501332 B7F0153E
Máximo de Enemies Harmed	2455133E BAE054BE
Máximo de Enemies Killed	2455133E BAE0549E
Máximo de Innocents Harmed	24501132 B7F0152E
Máximo de Innocents Killed	24501132 B7F0150E
Máximo de Shots Fired	24435B86 FEE15C1E
Zero de Alerts	24D01328 36F055AC
Zero de Close Encounters	24D01328 36F0553C
Zero de Enemies Harmed	24D01328 36F055BC
Zero de Enemies Killed	24D01328 36F0559C
Zero de Head Shots	24D01328 36F0558C
Zero de Innocents Harmed	24D01128 36F0552C
Zero de Innocents Killed	24D01128 36F0550C
Zero de Shots Fired	24D01328 36F0551C
Sem reload/munição infinita	2490B068 36B4D1EC

NBA BALLERS

Código de ativação alternativo*	F450B63C FA6C0516
Código de ativação	949094A6 9D6654EC
Score Code supremo para jogador 1	24DA11A8 1016C39C
	24DA12A8 1096C30D
House infinito	24D5AEB0 537E8101
	24D5B6A0 4275C028
	24CCBE98 0E448111
	2450B62A 936E8938
	24D1B468 307647C0
Juice infinito	248ABDFE A0D405C1
Máximo de dinheiro em Inside Stuff	240CC82E FA331CD7
	240CC82E FA331CF7
Máximo de dinheiro em Rags to Riches (Profile 1)	244CC92E FAB31A37
Pressione L1 + L2 para 20 Points (jogador 1)	D4003B76 9F384E02
	24B0176C B474519C
Pressione L2 para 10 Points (jogador 1)	D4003B76 9F384E02
	24B0176A 3474519E
Pressione L3 para zerar os pontos do oponente (jogador 1)	D4003B76 9F380E00
	24B01768 347451BC
Máximo de estatística em Rags to Riches (Profile 1)	05709428 3E34432A
	05709528 3E34438A
	05709428 3EB443BA
	05309628 3E34431A
	05309728 3E3443AA
	05309428 3EB4430A
	05309528 3EB4433A
	0570B428 3E34519A
	0570B628 3EB4512A
	0570B728 3EB4518A
	0530B628 3E3451BA
	0530B429 3E34512A
	0530B428 3EB451AA
	05709628 3E34510A
	05709728 3E34513A
	05709628 3EB4519A
Liberar todos os Big Shots	240FC896 EB0B1C77
Liberar todos os Cars	240FCB96 EB0B1C67
	240FCB96 EB0B1C57
Liberar todos os Cribs	240FCA96 EB0B1C47
Liberar todos os Film Vault	240FC996 EB0B1CF7
Liberar todos os Friends	240FC896 EB0B1C57
Liberar todos os Magazines	240FC896 EB0B1C47
Liberar todos os Midway	240FC896 EB0B1CC7
Liberar todos os Sign a Ballers	240FCA96 EB0B1C67
	240FCA96 EB0B1C57
	240FCA96 EB0B1C77
	240FCA96 EB0B1CC7
	240FCA96 EB0B1CE7
	240FCA96 EB0B1CD7
	240FCA96 EB0B1CF7

*Para usuários da versão 3.0 que tiverem problemas com o código de ativação normal.

ALIAS

Código de ativação	94959FBA 3E3E8AE2
Munição infinita	24D091C8 107443DD
Energia infinita	2490B428 16F4456C

PLAYSTATION

SIMPSONS WRESTLING

Bumblebee Man selecionável	800741E8 0001
Moe selecionável	800741EC 0001
Frink selecionável	800741F0 0001
Flanders selecionável	800741F0 0001

Personagens extras selecionáveis
50000404 0000 80074IE8 0001
Ter circuito Defender 80072BF0 0001
Ter circuito Champion 80072BF2 0001
Ter lutas bônus 80072BD0 0001
Energia infinita para jogador 1
8002EFA0 0DEC 8002EFA2 2699
8002EFA8 0004 8002EFAA 1724
Energia infinita para jogador 2
8002EFA0 0DEC 8002EFA2 2699
8002EFA8 0004 8002EFAA 1324
Energia infinita para jogador 1 e 2
8002EFBA 2400
Energia infinita para jogador 1 e golpe da morte para jogador 2 8002EFA0 0DEC
8002EFA2 2699 8002EFA8 0004
8002EFAA 1724 8002EFBA AC60
Golpe da morte para jogador 1 e 2
8002EFA0 0DEC 8002EFA2 2699
8002EFA8 0004 8002EFAA 1324
8002EFBA AC60
Golpe da morte para jogador 1 ■ 2
8002EFBA AC60
Power máximo 8003472E 2400
80037EC2 2400
Acertar de qualquer lugar 8001F43E 2400
Todos personagens e mesmo lutador para os dois jogadores 8002852E 2400
Finalização rápida para jogador 1
800E17AC 0003
Jogador 1 não pode ser finalizado
800E1868 0000
Finalização rápida para jogador 2
800E1868 0003
Jogador 2 não pode ser finalizado
800E17AC 0000
Vitória de jogador 1 vai para jogador 2
8001D09A 2400
Vitória de jogador 2 vai para jogador 1
8001D09A 1000
Modificador de personagem para jogador 1*
8006E258 00??
Modificador de personagem para jogador 2*
8006E278 00??

Ativar Cheats

Flat Characters ligado 8007316C 0001
Big Heads ligado 80073178 0001
Mirror Match ligado 80072BCC 0001
No Lines ligado 80073188 0001
Multi Rope Attack ligado 80073638 0001
Lose Energy and Die ligado 80073630 0001
Big Ape Mode ligado 8007317C 0001
Credit Gag ligado 800734F0 0001
Infinite Energy ligado 80073462O 0001
Big Ape Arena ligado 80072940 0001

*Use os códigos abaixo para modificar o personagem:

00 - Barney 01 - Krusty
02 - Apu 03 - Willie
04 - Homer 05 - Lisa
06 - Marge 07 - Bart
08 - Bumblebee Man 09 - Moe
0A - Frink 0B - Flanders
0C - Itchy 0D - Scratchy

DRIVER 2

Energia infinita D001CDC0 0009
8001CDC2 1043
Retirar-se quando perseguido
D0055B7C 000A 80055B7E 1000
Retirar-se quando danificado
D0063C54 0058 80063C56 1000
Vegas - Take a Ride D01C6ECA 0300
801C6ECC 0103
Rio - Take a Ride D01C6EE8 0300
801C6F08 0103
Áreas extras / Minigame 801C130C 0000
Pontes ficam baixadas (afeta Chicago)
800AA5E0 0001
Mostrar dados de debug no canto inferior esquerdo 800A4A75A 0001
Sem tráfego 800AABDF 1000
Andar através das paredes 8001D526 1000
Sem barras e mapas na tela 800AA2E0 0001
Cidade invisível (veículos são visíveis)
800AA751 0001
Tráfego não tem inteligência (pode afetar policiais) 300AAC08 0007
Sempre ter carro de polícia 800AB0FE 0000
Sirene e luzes da polícia em seu carro*
D00D9382 BBFF 800AB0FE 0000
Modificador de cor de cidade 800AB1E0 ????
Tráfego e pedestres no modificador (use no modo Take a Ride) 800AB024 00??
Digite L1 + baixo para parar policiais
D00D9382 FBBF 800AACC8 0000
Carro do jogador sem danos
800AB108 0000
Todos os carros serão da polícia
800AACE8 0001

*Saia de seu carro e pressione L1 + X. Entre novamente e use R1 para ligar ou desligar. Seu barra de Felony estará cheia quando entrar no carro.

GAMECUBE

SERIOUS SAM: NEXT ENCOUNTER

Código de ativação 92AR-NZMY-AHGC0
J4M9-79X5-X97DX
Energia infinita EWNW-R3QD-J58GD
YRVB-KU0H-4R18H
Munição infinita 1AB5-ZU9C-XGVM4
52T1-P1EC-YJRM9
Segure L para superpulo
47QN-77YA-GQNMU
NR1Q-E4AM-BGCED
PT4K-318H-RB3MD
Segure A para planar após pulo
AD95-H8JG-D5CPT AW0E-EJ7V-RZYHG
4UH7-8WUC-AU7UB

POKÉMON COLOSSEUM

Código de ativação T5Q5-3Z14-1PN7X
1XQX-P4JW-BYNKZJ
XW15-0ED9-7TDK3
U37Y-NRU7-JNQNP
QKD7-BBUR-PE574
H92V-PT0G-QAFTZ
UZEN-7R25-VD1CJ
3R46-C157-GTX6K
M401-KYPD-GXNT5
H92V-PT0G-QAFTZ
D3R6-UCX9-FYA60
Dinheiro infinito F34N-YFCE-B5VFF
J6BC-FZ51-RZPYN
BQ44-7UK5-9DJ16
Poke Coupons infinito DVFV-6HUU-GT7A3
WYXE-W14D-AXGBA
CGVH-9ERC-671ZW
Editor de item* 4GT2-ZJUQ-9VKJ2
4QQQ-7QFR-15AH4
ZNQ6-GZCH-WKW20
J384-YVT2-F21BN
JJ56-GQQZ-AATDA
4BMA-5HXZ-PPHA7
VE4M-Z6ZF-TJY1R
ZM02-65FR-XVQK2
Y089-M8BT-U0AZ5
U4AB-C7R9-7JMDR
4TUC-AW5B-UB9VN
G7QK-X4WA-BBY9K
M8B8-K0JX-78XG4
YTXJ-WXT0-X0RJG
3597-ZJ0P-2FWRN
KBNC-20V5-Z4VMM
YZX5-DYP4-CG99E
CV84-H2BN-KXXKP
9984-8344-3D7YU
7PHN-2CHJ-Z4K4Y
9RPD-JJ7A-RRWVJ
0VWW-CB1U-B9VP8
QT9M-7DJV-JWH1T
J1Z7-0EQ1-KCD0N
NJNH-G539-4G95T
PHY8-QWT0-YZW3V
QB3U-6N4N-GHJK2
1256-9WQG-4FJ1C
UMC4-TVTD-EY8CD
5YWN-VF76-WCHRA

Joker Address

Botões 8039E320 0000XXXX
Coordenada X do direcional analógico
8039E322 000000XX
Coordenada Y do direcional analógico
8039E323 000000XX
Coordenada X do direcional C
8039E324 000000XX
Coordenada Y do direcional C
8039E325 000000XX
Nível de pressão do botão L
8039E326 000000XX
Nível de pressão do botão R
8039E327 000000XX

Códigos do slot 1 de Pokémon**

Energia 0246E9B2 0000XXXX
Energia máxima 0246E9B4 0000XXXX
Ataque 0246E9B6 0000XXXX
Defesa 0246E9B8 0000XXXX
Ataque especial 0246E9BA 0000XXXX
Defesa especial 0246E9BC 0000XXXX
Velocidade 0246E9BE 0000XXXX
Pressione Z para status máximo
R9WE-JFPN-PFTJA B5NK-M39P-1C0VK
CXJX-HK84-9KP10
Movimento 1 0246E9A0 0000????
Movimento 2 0246E9A4 0000????
Movimento 3 0246E9A8 0000????
Movimento 4 0246E9AC 0000????

Códigos de batalha

? BEJW-N529-XFTFH
Level rápido VKMU-V7UD-TF8WJ
MRC7-6NTX-N2JGA 29EV-N45B-P8774
Energia infinita 77UM-5M33-XX7XH
9B9E-19HK-1AVZH
1WKD-THVU-2DRND
ABFK-VPCE-YUXH2
2BXA-MM9H-Q89U0
Status sempre normal 4RAN-TR4A-87EP9
8NCJ-QZZD-CNC69
QGA3-E8DK-C7UC8
Um golpe mata FAJK-V3F4-QU2J9
KWXY-M7U2-M0YEJ
2B4C-GGNX-1M1V9
41M0-D8DM-7REMW
134B-58MB-5FPR5
Qualquer movimento dá vitória
93ZQ-M676-1HB9Y
3VYV-J8AU-99PB6
35N6-16D2-VJDKC

Códigos de não-batalha

? BQ2K-1T4K-QRTV6
Pokemon 1: energia cheia 2PBF-JK2H-ECHA3
46Y9-8TW7-QWWGJ
Pokemon 1: energia máxima
EJUP-KMDM-1U5J7
XB0H-CF6B-34YG3
Pokemon 1: ataque máximo
HZ6P-M809-7HXE8
KX4X-9YD9-JPE1R
Pokemon 1: defesa máxima
GNKF-ME7Y-XFW6V
YV2Y-9M1J-WB8CK
Pokemon 1: ataque especial máximo
WN8P-U4B9-95YR2
A60H-QNA5-2778I
Pokemon 1: defesa especial máxima
5XXH-P6PJ-3V4AP
CZYK-C3QF-KVHQT
Pokemon 1: velocidade máxima
ZAX1-5U5G-TJJG9
ENW3-B3TQ-RVWFR
Pokemon 1: PP máximo para todos os movimentos T4BV-02ZA-URRED
2FDK-0KNG-NPFJ0
26CN-8U7W-N59B9
2DVA-V8CU-K7WJT
P89F-TQG9-1935K
Pokemon 1: status sempre normal
UNFB-X31Z-6CWAY
5NA3-XVEA-FD2EP
Pokemon 1: coração aberto
5ZN7-GHM8-78JH8
H41Z-VP9T-1G0EA
BCRJ-B9JV-EHUM3
Pokemon 2: energia cheia
MGCR-AY9Q-B2WPP
ZCG1-KC8R-XG8BR
Pokemon 2: energia máxima
JY69-PBP5-Q8XRA
BUQH-76WR-3T5TQ
Pokemon 2: ataque máximo
P9ZB-2MC3-2U67Z P1KU-K3BR-86T77
Pokemon 2: defesa máxima
4H71-EWKH-Q0DWX
YY71-E6YQ-NG6RW
Pokemon 2: ataque especial máximo
CZUJ-WVVJ-0YHWX
NB6R-WQXE-PV7K8
Pokemon 2: defesa especial máxima
JHXY-JUY4-KHBAX
YJ8E-YFFG-8D13F

Pokemon 2: velocidade máxima
JEM0-ZKCK-RK6BF
02UY-BVYP-TBV3F

Pokemon 2: PP máximo para todos os movimentos
UUNU-0BDF-6VXD2
DXV6-G122-ATWAW
Y7UN-UBWH-NNUNQ
2EFA-TVP7-QP6A9
4865-WJ3U-4EKVN

Pokemon 2: status sempre normal
N03M-81UG-29JDK
ANNC-3YMZ-VC44E

Pokemon 2: coração aberto
VFQM-Z0H5-XHGEU
YRCJ-DAMF-UWUX6
229N-5G5T-RUNPJ

Pokemon 3: energia cheia
PTW0-XR62-T5E4W
XP34-1EXR-6G11U

Pokemon 3: energia máxima
TFG3-8NQQ-AWMX7
F9MV-E1GM-3T03J

Pokemon 3: ataque máximo
4CVP-Y3R9-9460K
H2Z3-QH1A-TZME5

Pokemon 3: defesa máxima
T1KZ-T62K-W33M5
EMBM-XZJB-8FE5R

Pokemon 3: ataque especial máximo
52K9-J8XV-9XBQ5
T75H-BEGX-3U6C0

Pokemon 3: defesa especial máxima
C9FM-ZEP5-VWHNP
YN8E-ECC5-E5BK1

Pokemon 3: velocidade máxima
V043-A64F-MJF96
07ZR-M043-705G2

Pokemon 3: PP máximo para todos os movimentos
88E9-JHF4-2U53R
WQJ6-59BX-4KCG8
CYFJ-E44T-6A1W0
HE0R-N00D-0JWAY
R0NR-XN1M-HVP0R

Pokemon 3: status sempre normal
4J3V-K1ED-2H3EU
C1MT-R1WB-HM88K

Pokemon 3: coração aberto
U18D-ZKP8-60A24
BYEP-3P75-ZM0C6
10U8-W0K2-6UKQC

Pokemon 4: energia cheia
8VTH-QYD9-FZ167
RGWJ-QRFA-6MY33

Pokemon 4: energia máxima
H91N-KTBE-F6CP7 MZ60-KA86-6UR77

Pokemon 4: ataque máximo
JW45-WRPG-KWMJ7
4M34-H6K0-VYB0H

Pokemon 4: defesa máxima
WUMF-V1CM-VYMEF
D16F-5EKC-EHF8C

Pokemon 4: ataque especial máximo
HVVE-FMMY-4H8EQ
XWMX-QK38-BBM02

Pokemon 4: defesa especial máxima
DJJ1-AJRN-WC7PY B535-NP6J-GU7TD

Pokemon 4: velocidade máxima
F74W-JTH1-R28CE
U96C-7X86-5YP5Q

Pokemon 4: PP máximo para todos os movimentos
2AZV-H067-RCKJV
F7D2-P458-AH8JE
MMDR-RM3R-AFX6K
EFU6-YTWF-X4ETG
22M0-PTK3-1ECAB

Pokemon 4: status sempre normal
JPXT-247W-UT3KE
27RG-2526-DR8TA

Pokemon 4: coração aberto
RQ37-N0PU-277ZC
75TG-AQ6H-R8BXD
2XAM-JTPK-5V79W

Pokemon 5: energia cheia
4TT5-WBM6-UT073
42PM-HHBW-1UGJR

Pokemon 5: energia máxima
MF4F-PXWR-BV6V5
N6UC-PU0F-P12C2

Pokemon 5: ataque máximo
2JQ1-ZFQW-RF5PU
CBK6-YWB3-UDC0Y

Pokemon 5: defesa máxima
UHN7-E3G0-604FM
WGD4-YFGN-BDZVP

Pokemon 5: ataque especial máximo
05XV-667B-JP2VY 08NK-P09Q-F89GF

Pokemon 5: defesa especial máxima
KG3B-DJQ2-PQHTZ
6DW1-R6NQ-7JQ4X

Pokemon 5: velocidade máxima
3F5J-VNZV-5V1VW
TH2M-FUGX-N09RU

Pokemon 5: PP máximo para todos os movimentos
WR9J-K6NZ-Q6KJ1
4XER-4YFN-KEEZA
F9QM-8DDC-1QRWU
A2MJ-5M7U-NGTDU
3H13-DXDE-3ZWN1

Pokemon 5: status sempre normal
3HFK-WWYC-JD25Z
PTYU-6C9Q-X1FT8

Pokemon 5: coração aberto
17U8-676C-QMCZH
GYAB-UREU-8RQ6M
MEA7-F5A8-8XP4H

Pokemon 6: energia cheia3UR6-C9CR-56B59
HNGN-UBZK-54F17

Pokemon 6: energia máxima
YERD-R7N7-XMHY2
EVD1-CYTQ-K9Y3B

Pokemon 6: ataque máximo
JBN0-FKNK-G3B1A 48QV-ZRD6-HM6FY

Pokemon 6: defesa máxima
3GQ3-8ZY2-2GKD3
ZXMP-WXFB-W0FFZ

Pokemon 6: ataque especial máximo
10C7-78WA-49CM9
B675-YVXR-97V4R

Pokemon 6: defesa especial máxima
54NK-GQFY-0545W
8M38-46Y7-592VZ

Pokemon 6: velocidade máxima
ZX9N-XE84-FK1PY
15ED-4MGT-JXEN6

Pokemon 6: PP máximo para todos os movimentos
C94A-3F00-YT8ZC
UJ18-D7CE-GCYC8
4QYR-B50R-N8J74
7ZVG-1UYQ-CTTCD
AFCK-1248-7DTED

Pokemon 6: status sempre normal
82V2-R0BN-HWVC6
46YH-EW3P-C7ZHJ

Pokemon 6: coração aberto
W6CU-6JVB-PDMB9
HRFT-AJ0C-TG73Y
YFWM-EH15-5NN9T

*Use L ou R para trocar de item. O jogo pula os itens não disponíveis. Para mudar a quantidade itens use Z + R ou Z + L.

**Os códigos funcionam nas batalhas para o Pokémon que estiver no slot 1. Os modificadores de movimento aceitam do número 0000 a 0165.

Modificador de movimento

0000 - No Move
0001 - Pound
0002 - Karate Chop
0003 - Double Slap
0004 - Comet Punch
0005 - Mega Punch
0006 - Payday
0007 - Fire Punch
0008 - Ice Punch
0009 - Thunder Punch
000A - Scratch
000B - Vice Grip
000C - Guillotine
000D - Razor Wind
000E - Swords Dance
000F - Cut
0010 - Gust
0011 - Wing Attack
0012 - Whirlwind
0013 - Fly
0014 - Bind
0015 - Slam
0016 - Vine Whip
0017 - Stomp
0018 - Double Kick
0019 - Mega Kick
001A - Jump Kick
001B - Rolling Kick
001C - Sand Attack
001D - Headbutt
001E - Horn Attack
001F - Fury Attack
0020 - Horn Drill
0021 - Tackle
0022 - Body Slam
0023 - Wrap
0024 - Take Down
0025 - Thrash
0026 - Double Edge
0027 - Tail Whip
0028 - Poison Sting
0029 - Twineedle
002A - Pin Missile
002B - Leer
002C - Bite
002D - Growl
002E - Roar
002F - Sing
0030 - Super Sonic
0031 - Sonicboom
0032 - Disable
0033 - Acid
0034 - Ember
0035 - Flamethrower
0036 - Mist
0037 - Water Gun
0038 - Hydro Pump
0039 - Surf
003A - Ice Beam
003B - Blizzard
003C - Psybeam
003D - BubbleBeam
003E - Aurora Beam
003F - Hyper Beam
0040 - Peck
0041 - Drill Peck
0042 - Submission
0043 - Low Kick
0044 - Counter
0045 - Seismic Toss
0046 - Strength
0047 - Absorb
0048 - Mega Drain
0049 - Leech Seed
004A - Growth
004B - Razor Leaf
004C - Solarbeam
004D - Poisonpowder
004E - Stun Spore
004F - Sleep Powder
0050 - Petal Dance
0051 - String Shot
0052 - Dragon Rage
0053 - Fire Spin
0054 - Thunder Shock
0055 - Thunder Bolt
0056 - Thunder Wave
0057 - Thunder
0058 - Rock Throw
0059 - Earthquake
005A - Fissure
005B - Dig
005C - Toxic
005D - Confusion
005E - Psychic
005F - Hypnosis
0060 - Meditate
0061 - Agility
0062 - Quick Attack
0063 - Rage
0064 - Teleport
0065 - Night Shade
0066 - Mimic
0067 - Screech
0068 - Double Team
0069 - Recover
006A - Harden
006B - Minimize
006C - Smokescreen
006D - Confuse Ray
006E - Withdraw

006F - Defense Curl
0070 - Barrier
0071 - Light Screen
0072 - Haze
0073 - Reflect
0074 - Focus Energy
0075 - Bide
0076 - Metronome
0077 - Mirror Move
0078 - Selfdestruct
0079 - Egg Bomb
007A - Lick
007B - Smog
007C - Sludge
007D - Bone Club
007E - Fire Blast
007F - Waterfall
0080 - Clamp
0081 - Swift
0082 - Skull Bash
0083 - Spike Cannon
0084 - Constrict
0085 - Amnesia
0086 - Kinesis
0087 - Softboiled
0088 - Hi Jump Kick
0089 - Glare
008A - Dream Eater
008B - Poison Gas
008C - Barrage
008D - Leech Life
008E - Lovely Kiss
008F - Sky Attack
0090 - Transform
0091 - Bubble
0092 - Dizzy Punch
0093 - Spore
0094 - Flash
0095 - Psywave
0096 - Splash
0097 - Acid Armour
0098 - Crabhammer
0099 - Explosion
009A - Fury Swipes
009B - Bonemerang
009C - Rest
009D - Rock Slide
009E - Hyper Fang
009F - Sharpen
00A0 - Conversion
00A1 - Tri Attack
00A2 - Super Fang
00A3 - Slash
00A4 - Substitute
00A5 - Struggle
00A6 - Sketch
00A7 - Triple Kick
00A8 - Theif
00A9 - Spider Web
00AA - Mind Reader
00AB - Nightmare
00AC - Flame Wheel
00AD - Snore
00AE - Curse
00AF - Flail
00B0 - Conversion 2
00B1 - Arrowblast
00B2 - Cotton Spore
00B3 - Reversal
00B4 - Spite
00B5 - Power Snow
00B6 - Protect
00B7 - Mock Punch
00B8 - Scary Face
00B9 - Faint Attack
00BA - Sweet Kiss
00BB - Belly Drum
00BC - Sludge Bomb
00BD - Mud-Slap
00BE - Octazooka
00BF - Spikes
00C0 - Zap Cannon
00C1 - Foresight
00C2 - Destiny Bond
00C3 - Perish Song
00C4 - Icy Wind
00C5 - Detect
00C6 - Bone Rush
00C7 - Lock-On
00C8 - Outrage
00C9 - Sandstorm
00CA - Giga Drain
00CB - Indure
00CC - Charm
00CD - Rollout
00CE - False Swipe
00CF - Swagger
00D0 - Mild Drink
00D1 - Spark
00D2 - Fury Cutter
00D3 - Steel Wing
00D4 - Mean Look
00D5 - Attract
00D6 - Sleep Talk
00D7 - Heal Bell
00D8 - Return
00D9 - Present
00DA - Frustration
00DB - Safeguard
00DC - Pain Split
00DD - Sacred Fire
00DE - Magnitude
00DF - Dynamicpunch
00E0 - Megahorn
00E1 - Dragonbreath
00E2 - Baton Pass
00E3 - Encore
00E4 - Persuit
00E5 - Rapid Spin
00E6 - Sweet Scent
00E7 - Iron Tail
00E8 - Metal Claw
00E9 - Vital Throw
00EA - Morning Sun
00EB - Synthesis
00EC - Moonlight
00ED - Hidden Power
00EE - Cross Chop
00EF - Twister
00F0 - Rain Dance
00F1 - Sunny Day
00F2 - Crunch
00F3 - Mirror Coat
00F4 - Psych Up
00F5 - Extremespeed
00F6 - Ancientpower
00F7 - Shadow Ball
00F8 - Future Sight
00F9 - Rock Smash
00FA - Whirlpool
00FB - Beat Up
00FC - Fake Out
00FD - Uproar
00FE - Stockpile
00FF - Spit Up
0100 - Swallow
0101 - Heat Wave
0102 - Hail
0103 - Torment
0104 - Flatter
0105 - Will-O-Wisp
0106 - Memento
0107 - Facade
0108 - Focus Punch
0109 - Smellingsalt
010A - Follow Me
010B - Nature Power
010C - Charge
010D - Taunt
010E - Helping Hand
010F - Trick
0110 - Role Play
0111 - Wish
0112 - Assist
0113 - Ingrain
0114 - Superpower
0115 - Magic Coat
0116 - Recycle
0117 - Revenge
0118 - Brick Break
0119 - Yawn
011A - Knock Off
011B - Endeavor
011C - Eruption
011D - Skill Swap
011E - Imprison
011F - Refresh
0120 - Grudge
0121 - Snatch
0122 - Secret Power
0123 - Dive
0124 - Arm Thrust
0125 - Camoflage
0126 - Tail Glow
0127 - Luster Purge
0128 - Mist Ball
0129 - Featherdance
012A - Teeter Dance
012B - Blaze Kick
012C - Mud Sport
012D - Ice Ball
012E - Needle Arm
012F - Slack Off
0130 - Hyper Voice
0131 - Poison Fang
0132 - Crush Claw
0133 - Blast Burn
0134 - Hydro Cannon
0135 - Meteor Mash
0136 - Astonish
0137 - Weather Ball
0138 - Aromatherepy
0139 - Fake Tears
013A - Aur Cutter
013B - Overheat
013C - Odor Sleuth
013D - Rock Tomb
013E - Silver Wind
013F - Metal Sound
0140 - Grasswhistle
0141 - Tickle
0142 - Cosmic Power
0143 - Water Spout
0144 - Signal Beam
0145 - Shadow Punch
0146 - Extrasensory
0147 - Sky Uppercut
0148 - Sand Tomb
0149 - Sheer Cold
014A - Muddy Water
014B - Bullet Seed
014C - Aerial Ace
014D - Icicle Spear
014E - Iron Defence
014F - Block
0150 - Howl
0151 - Dragon Claw
0152 - Solid Plant
0153 - Bulk Up
0154 - Bounce
0155 - Mud Shot
0156 - Poison Tail
0157 - Covet
0158 - Volt Tackle
0159 - Magical Leaf
015A - Water Sport
015B - Calm Mind
015C - Leaf Blade
015D - Dragon Dance
015E - Rock Blast
015F - Shock Wave
0160 - Water Pulse
0161 - Doom Desire
0162 - Psycho Boost
0163 - No Move
0164 - Shadow Rush
0165 - ??? Move

WARIOWARE INC. MEGA PARTY GAMES

Código de ativação X69U-9UG4-9FXAV MJ18-YVFV-JT9EJ

Todos os minigames liberados
BCB6-1NQ4-AJPT2 5640-JR4Q-GCWG7

Infinitas tentativas para jogos de um jogador
TWN0-K7J5-HYQDJ D51V-7GFZ-PNZP4 4AMX-JBZV-BX8DY

Infinitas tentativas para Album de um jogador
M15B-QDD5-BT408 QUBR-NFVW-R9H27 2WPC-5DKR-T5BXP

Profile 1 (menino) - Todos os jogos, filmes etc.
HPUX-V4V3-CF95P 9AJB-ZR3N-0BX3V

Profile 1 (menina) - Todos os jogos, filmes etc.
YZXT-KZ4N-4P5H0 7Z1D-MQ2X-VKW5E

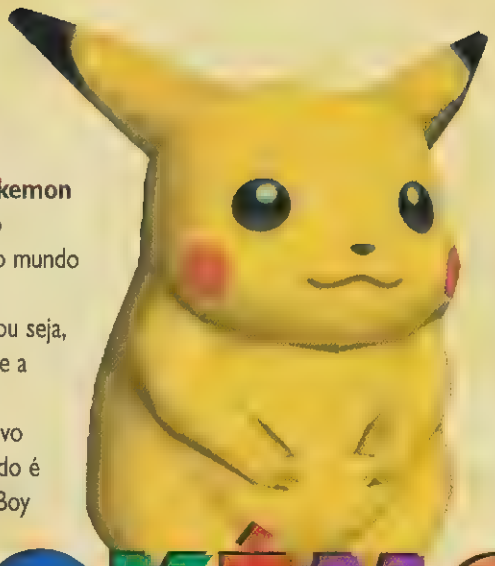
Profile 1 - Album completo
N6DT-F1G7-KAYK3 1XUN-559Z-GRXBM 795R-07KK-9R82H

Profile 2 (menino) - Todos os jogos, filmes etc.
YB47-JV44-H3EZ4 13WM-VABR-T09RR

Profile 2 (menina) - Todos os jogos, filmes etc.
V4T4-6FHN-18VPT ZYD9-Z9ZT-622U0

Profile 2 - Album completo
8WV7-THXC-JC77J 9R9T-X5EF-0CYEU PBNG-7ZQM-ZJ2AC

Por Marjorie Bros



POKÉMON COLOSSEUM

Continuação da série iniciada com **Pokemon Stadium** no Nintendo 64, baseada no desenho japonês de grande sucesso no mundo inteiro. O jogo principal continua bem semelhante ao do console de 64 bits, ou seja, batalhas com grupos de Pokemon onde a estratégia e conhecimento dos tipos e fraquezas é vital. Porém, o maior atrativo desta versão é o modo story. Este modo é muito semelhante aos jogos do GameBoy Color e do GameBoy Advance, porém muito maior, mais detalhado e interativo. Nele, você começa com um personagem masculino e 2 Pokemons (mais uma diferença das versões do GBC e GBA, onde se começava com somente 1). Os comandos são muito simples, mesmo para quem nunca jogou um dos jogos da série Pokemon. Os gráficos estão excelentes, e os efeitos dos golpes melhoraram muito. Porém, o som é fraco, e dá a impressão de que foram utilizados os mesmos sons do GBA nos ruídos dos Pokemons. A Nintendo poderia ter incluído alguns diálogos falados também, deixando menos entediantes algumas partes do jogo que envolvem conversa. O jogo em si pode parecer meio repetitivo, de tão parecido com os jogos do portátil da Nintendo. Mas conforme você avança pelas cidades do jogo, fica simplesmente impossível parar de jogar antes de chegar ao final.

Pokemon Colosseum

Nintendo
Estratégia
4 jogadores

8.5

Controle 9.0

Simples e efetivo como deveria ser em um jogo como esse, que não requer muitos comandos.

Diversão 8.0

Horas de diversão e livre exploração, mas pode ser entediante para alguns jogadores que não gostam da série.

Gráfico 10

Esqueça tudo sobre Pokemon Stadium. O gráfico deste jogo é simplesmente maravilhoso, tanto nas batalhas quanto no modo adventure.

Som 7.0

Os sons do Pokemons parecem ter sido extraídos dos jogos do Game Boy.

Que vai e volta! - *Por Kamikaze*

O jogo é grande, mas logo de início você tem que ficar voltando várias vezes nas cidades, muitas vezes por uma coisa insignificante.

MENU DE OPÇÕES

O menu de opções (aperte Start, X ou Y) tem os seguintes ítens:

Pokemon: mostra uma lista com todos os Pokémons que você está carregando no momento. Nessa lista, você pode acessar os dados de cada Pokémon (Summary), troca-lo de posição na lista (Switch), ou dar/ tirar ítens de cada Pokémon.

P*DA: possui a Snag List, que nada mais é do que uma lista dos Pokémons que você capturou, e de quem você capturou cada um. Possui também a conta de emails do personagem, e ao lado, informações gerais do personagem e foto.

Items: mostra todos os seus ítens, divididos por categorias como berries, pokéballs, etc (pressione direita ou esquerda para mudar de seção).

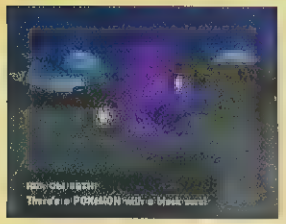
HYPER MODE:

De início, um Shadow Pokémon possui somente o ataque Shadow Rush. Conforme a barra Shadow (uma barra roxa, de 5 níveis, que cobre a barra de experiência) vai diminuindo, os golpes normais se tornam disponíveis. Mas o movimento Shadow Rush pode causar um efeito chamado "Hyper Mode", no qual seu Pokémon se torna agressivo e para de obedecer aos seus comandos, podendo inclusive atacar o treinador adversário. Quando um Pokémon entra em Hyper Mode, você deve chamá-lo (use a opção "Call") durante a batalha. Com isso, ele recobrará a consciência e perderá um pouco mais da barra Shadow.

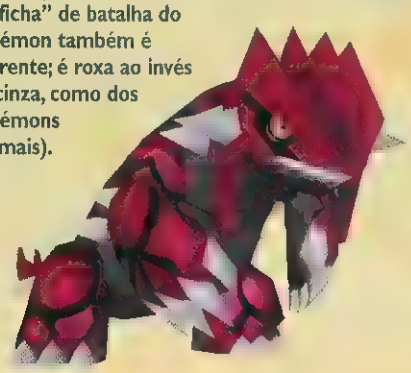
MAPA

Sempre que você sai de uma cidade ou outro local, o mapa é acessado. Nele, você escolhe o lugar desejado e segue para ele numa espécie de moto do futuro. Como todos os jogos da série, as fases vão surgindo e se tornando acessíveis de acordo com o progresso no jogo. Você pode retornar quantas vezes quiser para uma mesma fase (para aumentar a experiência dos seus Pokémons, recolher ítens que você esqueceu, etc), mas os objetivos de cada fase devem ser completados para dar seqüência ao jogo.

SHADOW POKÉMON



Diferente das outras versões adventure (Pokémon Ruby/ Sapphire, etc), você não captura nenhum Pokémon "selvagem". Todos os Pokémons disponíveis para captura (48 ao todo) são "roubados" de outros treinadores com o uso de Pokéballs e da Snag Machine (uma espécie de arma que transforma as Pokéballs, e é roubada pelo personagem na abertura do jogo). Seu trabalho no jogo é capturar esses Pokémons, purificá-los, e acabar com a organização criminosa que fez isso com eles. O método para captura é igual ao dos outros jogos; enfraqueça o Pokémon, use golpes para paralisá-lo ou adormecê-lo, e jogue Pokéballs para captura-lo. A garota que acompanha o personagem durante o jogo sempre indica a presença do Shadow Pokémon na batalha (a "ficha" de batalha do Pokémon também é diferente; é roxa ao invés de cinza, como dos Pokémons normais).



O POKÉMON 48:

O último Pokémon do jogo no modo Story (um Togetic) só surgirá quando você recolher todos os outros 47 Pokémons. Portanto, seja paciente e sempre carregue Pokéballs suficientes para capturar os Pokémons. Caso perca algum na primeira chance, não se preocupe; existem 3 possibilidades de tentar capturar o Pokémon novamente: 1- o treinador continuará no mesmo lugar, é só sair da fase e voltar; 2- você encontrará o treinador novamente em outro local; 3- caso seja um dos Chefes, prepare-se melhor para o próximo encontro com eles, pois eles aparecem no mínimo 3 vezes durante o jogo. Quando todos os 47 Pokémons forem capturados, volte ao início do jogo para receber um email. Siga as instruções e visite os locais mencionados em cada email. Depois de um tempo, você encontrará um personagem igual ao seu. Enfrente-o e capture o Togetic que ele possui.

COMO PURIFICAR UM POKÉMON:

- Utilize o Pokémon nas batalhas, usando a opção "Call" sempre que ele entrar em Hyper Mode.
- Carregue-o com você durante o jogo.
- Compre "Scents" no Pokémart em Agate Village e use no Pokémon (somente após adquirir a Cologne Case).
- Use a Poké-Flute/ Time Flute no Pokémon (só existem 3 delas no jogo, então cuidado para não desperdiça-las).
- Deixe o Pokémon por algum tempo no Daycare em Agate Village.

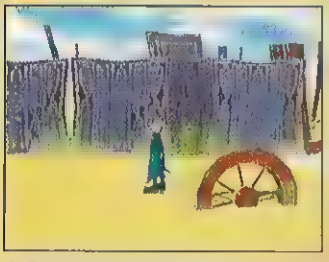
Quando a barra Shadow estiver totalmente branca, e a frase "Undo the final lock" aparecer no Summary do Pokémon, leve-o até a estátua de Celebi, na caverna em Agate Village. Clique na estátua e escolha o Pokémon na sua lista para purificá-lo totalmente (como na foto).

OUTSKIRT STAND

1- Caminhe em direção ao trem e tente entrar. Assista a animação com os dois vilões

2- Entre no trem e converse com todos, principalmente o garoto ao fundo, de cabelo rosa

3- Saia do trem e aceite o desafio (responda "yes") do garoto de cabelo rosa (Willie). Não será uma luta difícil



4- Saia pela esquerda da fase e vá para Phenac City

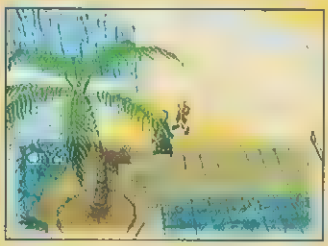
PHENAC CITY

5- Enfrente os vilões e depois abra o saco no chão

6- Escolha o nome da garota, e responda "yes" para que ela o acompanhe durante o jogo. Sem ela, você não conseguirá identificar um Shadow Pokémon

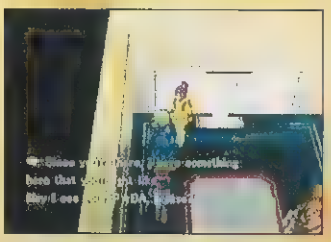
7-Nessa primeira parte da cidade, você tem o Pokémon Center, ■ Mart, ■ um adversário chamado Fun Old Man Drig. Mais uma batalha fácil

8- Pegue 3 Super Potions nesse baú ao canto

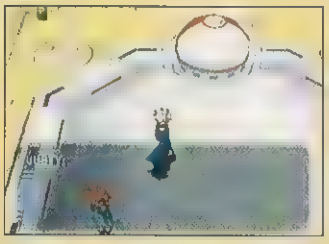


9- Enfrente esse garoto ■ vença para receber o TM41 (Torment)

10- Quando você tentar entrar na casa do prefeito, esse personagem surgirá. Depois que ele partir, entre na casa do prefeito. Quando a conversa terminar, saia

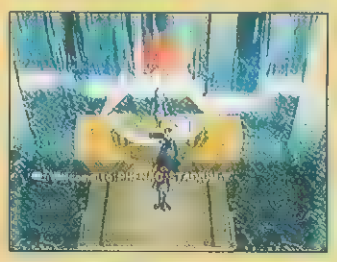


11- Venha para o Pre-Gym (localizado no meio da segunda parte da cidade). Converse com a professora (do lado esquerdo) para receber um nível extra para seu P*DA

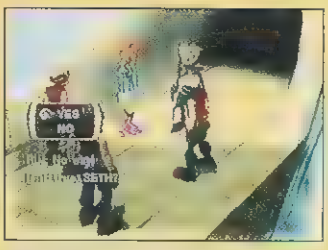


12- Converse com a mulher do lado direito do ginásio (Justy). Aceite o desafio e vá para a pequena arena no meio do ginásio. Posicione-se do lado esquerdo (ver foto) para iniciar as batalhas

13- Continue enfrentando os treinadores (responda "yes" sempre que terminar uma batalha). Ao final, Justy vai descer e te dar uma White Herb. Saia do ginásio

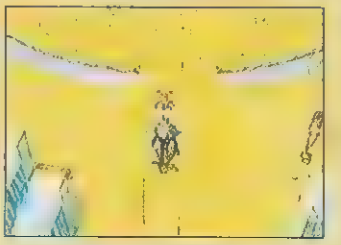


14- Siga para ■ local mais alto da cidade e entre no túnel. Converse com todos lá dentro e saia



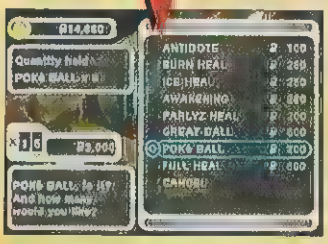
15- Responda "yes" quando a garota que te acompanha fizer a pergunta. Depois, enfrente os vilões que bloqueiam seu caminho

16- Vá para o Poké Mart ■ converse com ■ mulher ao fundo. Ela vai dizer em qual local você encontrará Pokéballs



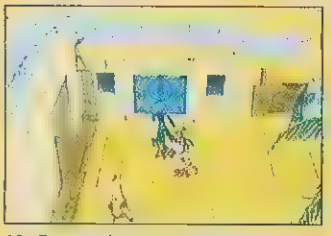
17- Saia da cidade e volte para Outskirt Stand

OUTSKIRT STAND



18 e 18b- Converse com ■ vendedor para receber 5 Pokéballs grátis. Depois, compre mais algumas Pokéballs com ele, ■ qualquer outro ítem que ache necessário. Volte para Phenac City quando terminar

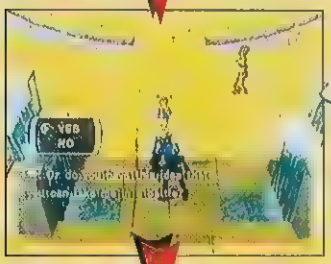
PHENAC CITY

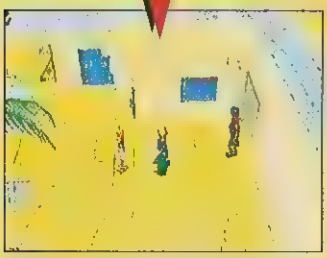


19- Depois de conversar com ■ mulher na entrada, corra para ■ casa do prefeito

20- Lá, você encontrará um dos chefes do jogo (Miror B.). Enfrente os ajudantes dele

21- O segundo ajudante (Miror B. Peon Trudly) tem ■ primeiro Shadow Pokémon do jogo. Sua parceira indicará qual é ■ Pokémon assim que ele aparecer na batalha (é um Makuhita)





22a, 22b e 22c- Cada saída da cidade está bloqueada por um vilão, e cada um deles tem um Shadow Pokémon (Bayleef à esquerda, Croconaw na parte baixa da cidade e Quilava do lado direito), mas você só pode enfrentar um deles por enquanto. Escolha bem qual Pokémon quer, depois enfrente o vilão respectivo

CONSTRUCTION LOT

23- Converse com os trabalhadores ao redor e saia. Vá para a próxima cidade, Pyrate Town

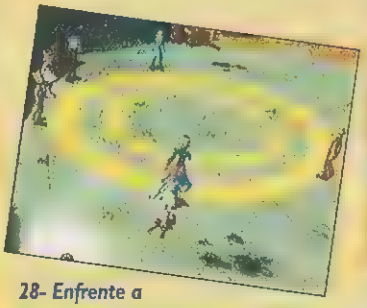
PYRATE TOWN

24- Entre no prédio verde à direita e assista a cena entre o chefe de polícia e o policial. Aqui, você também tem um Save Point. Saia

25- Procure o prédio laranja, com uma letra "G" do lado da porta. Entre no prédio e converse com o personagem na mesa (Duking)

26- Aperte o botão do lado direito da estante esquerda, entre na passagem e converse com as crianças. Saia e assista a cena

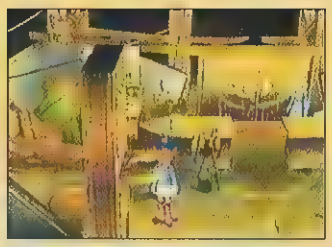
27 e 27b- Saia do prédio e siga em frente. O próximo prédio é o Hotel, que cobra $ 100 para que você descanse e recupere seus Pokémons. Em frente ao prédio tem um treinador que pode ser enfrentado



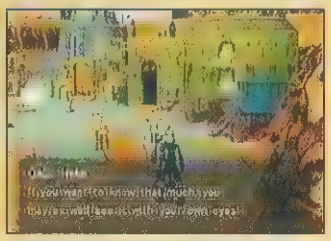
28- Enfrente a garota que fica andando no caminho pela frente. Depois, você avistará um círculo, com alguns treinadores ao redor. Cada um deles tem um Shadow Pokémon, todos no nível 30: Noctowl, Flaffy, Skiploom, Quagsire e Misdreavus (em ordem, começando pelo treinador mais próximo à esquerda)

29- Mais a frente, tem outro treinador com um Shadow Pokémon. Enfrente-o e capture seu Shadow Pokémon (é um Slugma, nível 30)

30- Entre na casa logo a frente. Converse com as pessoas aqui e saia



31- Atravesse a ponte e entre no ginásio à frente. Você pode salvar seu progresso e recuperar seus Pokémons com as máquinas dentro dele. Converse com o personagem que está na frente do balcão. Ele vai falar sobre um outro personagem chamado Cali, que tem um Pokémon estranho. Saia e volte para o início da fase



32- Cali é o personagem de roupa azul e cabelo verde, que está na entrada da cidade. Enfrente-o com cuidado, principalmente quando o Shadow Pokémon (um Furret nível 33) entrar na batalha. Capture o Furret

33- Volte para o ginásio. Quando você estiver chegando na ponte, uma cena será mostrada. Converse com o cientista que apareceu e entre na casa (usina). Sua missão agora será encontrar a engrenagem roubada. Saia da casa e da cidade

CONSTRUCTION LOT

34- A engrenagem está no canto superior direito. Pegue-a e retorne para o mapa. Volte para Pyrate Town

PYRATE TOWN

35- Volte para a usina e coloque a engrenagem de volta ao seu lugar

36- Treine um pouco com os treinadores ao redor do círculo para aumentar a experiência dos seus Pokémons e ganhar mais golpes dos Shadow Pokémons. Atravesse a ponte novamente e entre no desafio do ginásio

37- Ao final você receberá $ 4.848 e a TM 06 (Toxic). Saia e atravesse a ponte. Um guarda inimigo irá te encontrar e vai te acompanhar até o prédio à direita. Mas logo ele percebe quem você é e vai atacá-lo. Capture o Shadow Pokémon que ele tem (um Yanma nível 32)

38- Pegue o ítem Ein File H no balcão. Ignore a treinadora em frente ao elevador e faça a volta. Enfrente o garoto para ter acesso ao Save Point e a máquina para recuperar seus Pokémons. Depois, enfrente a treinadora perto do elevador

39- O elevador não pode ser utilizado ainda. Suba as escadas e enfrente os treinadores pelo caminho

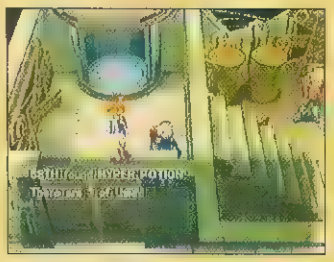
40- Pegue as 5 Great Balls (Pokéballs mais fortes) no baú dentro da sala

41- Continue subindo as escadas, mas volte para se recuperar e salvar seu progresso no térreo sempre que achar necessário

42- Pegue o ítem Revive no baú pelo caminho

43- Converse com a personagem no alto do prédio e entre na sala. Dentro dela você encontrará Silva, um aliado, capturado. Em seguida, você enfrentará as duas treinadoras. As duas têm um Shadow Pokémon cada: um Remoraid nível 20 (cuidado para não mata-lo por acidente), e um Mantine nível 33

44 e 44b- Converse com Silva (responda "yes" para a pergunta) e, depois de assistir Miror B. na TV, pegue o Ein File S na mesa. Desça a escada e use o elevador

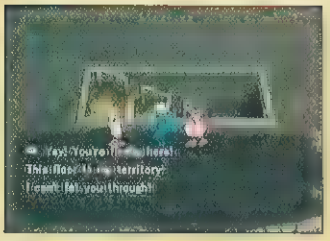


45- Pegue as 3 Hyper Potions no baú assim que sair do elevador

46- Suba novamente e enfrente o inimigo que está na porta da caverna, no alto do prédio. Pegue o Shadow Pokémon que ele tem (um Qwilfish nível 33)

47- Entre na caverna. Não desça as escadas ainda; continue até o final para encontrar um baú com 3 Ethers

PHENAC CITY



48- Volte e enfrente o treinador próximo às escadas. Depois, desça e enfrente o próximo treinador

49- Continue pelo caminho até encontrar uma escadaria, mas não suba ainda. Siga pelo norte, para a parte alta da caverna. No caminho tem um treinador com um Shadow Pokémon (um Meditite nível 33)

50- Siga na mesma direção e depois vire a direita, antes da escadaria. Enfrente o treinador no caminho e depois pegue um Full Heal no baú logo a frente. Depois, desça a escada

51- Siga pelo caminho à esquerda. Você logo encontrará uma treinadora com mais um Shadow Pokémon; desta vez, um Dunsparce nível 33

52- Continue para chegar até outra escadaria, um Save Point e uma máquina para recuperar seus Pokémons. Não suba a escadaria; volte todo o caminho até a caverna, e depois até a primeira escadaria que não subimos ainda

53 e 53b- Siga pelos corredores até enfrentar uma treinadora. Depois, entre no local que ela bloqueava e enfrente outro treinador. Depois, pegue as 3 Ultra Balls (Pokéballs mais poderosas ainda do que as Great Balls) no baú

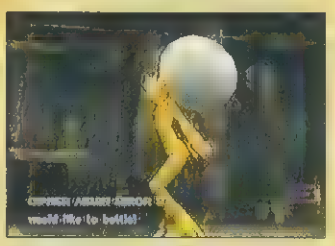
54- Volte todo o caminho até a escadaria ao lado do Save Point e da máquina para Pokémon. Suba a escadaria e enfrente o próximo treinador

55- Siga pelo corredor até encontrar um inimigo vigiando uma escadaria. Enfrente-o e capture o Shadow Pokémon dele (um Swablu nível 33). Não desça a escadaria ainda

56- Siga pela direita e enfrente o primeiro treinador que surge no caminho. Siga pelo caminho até encontrar outra escadaria. Desça e siga para a esquerda

57- Enfrente a treinadora no caminho. Continue e no final você encontrará 4 baús, contendo: Protein, Iron, Zinc e Carbos. Volte para o lugar aonde você desceu até aqui e siga para o alto, na direção norte

58- Enfrente as duas treinadoras. Volte o caminho todo até aquela escadaria que era vigiada por um inimigo. Desça e siga na direção norte, para o alto da fase. Entre na caverna e você encontrará o primeiro chefe do jogo, Miror B



59- CHEFE: MIROR B. Possui 5 Pokémons: 4 deles são iguais, Ludicolos do nível 28 ao nível 31. O último Pokémon é um Shadow Pokémon que deve ser capturado (um Sudowoodo nível 35). Concentre seus ataques em um Ludicolo por vez, pois eles costumam usar o ataque Rain Dance, e recuperar energia com ele. Cuidado com Sudowoodo, pois ele tem ataques fortes, mas é muito fraco contra ataques de água

60- Depois da batalha, pegue o TM 49 (Snatch) no baú e entre na porta da sala no fundo

61- Pegue o Ein File P, depois o Macho Brace no baú. Por fim, converse com Plusle (o Pokémon que está no chão, no meio das luzes)

62- Já fora do prédio, vá até o chefe de policia (o prédio verde com o Save Point). Converse com os prisioneiros na cela ao fundo. Pegue a chave das celas na mesa

63- Abra a porta da cela com o prisioneiro solitário e deixe ele sair. Entre na cela e pegue o TM 46 (Thief)

64- Saia e vá até o Fortune Teller Lady (ela está na porta do primeiro prédio da cidade). Converse com ela. Seu próximo destino será Agate Village

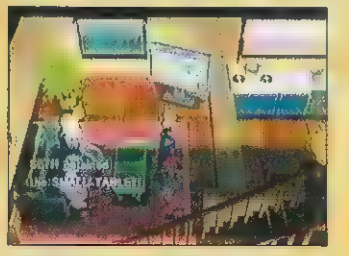
AGATE VILLAGE

65- Enfrente o treinador em frente ao Poké Mart (a casa com uma grande Pokéball no alto da porta). Depois, vá para a direita, atravesse a ponte e desça o caminho ao lado (esquerdo) do Poké Center. Ache a passagem à direita para conseguir uma Quick Claw no baú

66 e 66b- Suba até a casa da foto e entre. Converse com Eagun (o treinador dentro da casa). Depois, saia e entre na caverna próxima ao Poké Center

67- Enfrente os treinadores inimigos pelo caminho até chegar a praça e assistir a luta entre o Pikachu e o Hitmontop. Enfrente o treinador inimigo e capture o Shadow Pokémon (o mesmo Hitmontop que ele usou na luta contra o Pikachu, no nível 38)

68- Depois de voltar para a casa de Eagun, saia e vá para a casa da foto. Entre e converse com o homem que está sentado no sofá assistindo TV

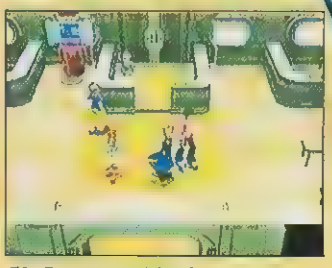


69- Volte para a casa de Eagun para receber o Small Tablet. Quando você estiver saindo da casa, o aviso de email surgirá. Acesse seu P*DA, e depois a opção de email para ler a mensagem

70- Saia e volte para a caverna aonde você enfrentou os inimigos e capturou o Hitmontop. Pegue o Ein File C

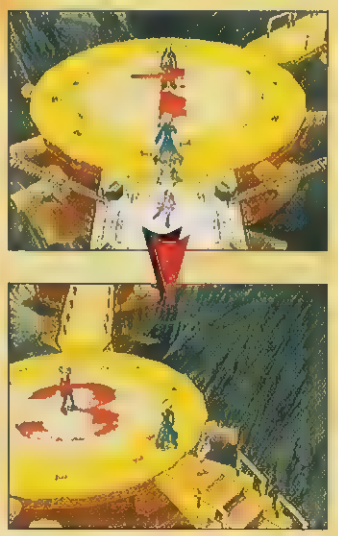
71- Observe a estátua no centro (foto). Este é o local aonde você deve trazer seus Shadow Pokémons para o último nível de purificação (leia instruções sobre isso no início do detonado). Depois, saia da cidade

MT. BATTLE



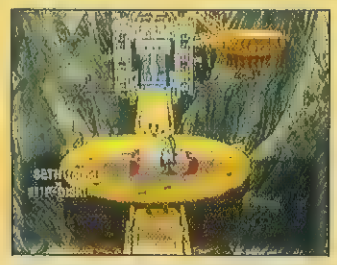
72- Entre no prédio. Aqui você tem o Save Point, uma máquina para recuperar seus Pokémons, um personagem que apaga movimentos de Pokémons, e um local para trocar cupons (adquiridos na Mt. Battle depois de derrotar o chefe)

73- Converse com a mulher no balcão ao centro e entre

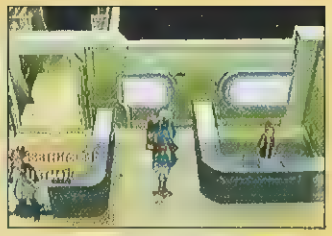


74 e 74b- Você terá que vencer o treinador de cada plataforma (são 10 ao todo). O chefe está localizado na última plataforma, e ele tem um Shadow Pokémon poderoso (Entei, um dos Pokémons Lendários)

75- CHEFE: DAKIM. Possui 5 Pokémons: um Metang nível 37; um Golem nível 38; um Marshtomp nível 38; um Camerupt nível 38; e o Entei, um Shadow Pokémon, nível 40. Não traga nenhum Pokémon elétrico com você, ou se trouxer, não use-o na batalha; ele poderá ser derrubado em 1 único golpe. Derrote todos os outros Pokémons para poder se concentrar na captura de Entei. Enfraqueça-o e utilize Ultra Balls para capturá-lo



76- Pegue o F-Disk no chão depois da batalha. Converse com o personagem para voltar até a entrada e receber uma Time Flute



77- Pegue o TM 47 (Steel Wing) no baú e saia da cidade

AGATE VILLAGE

78- Vá para a casa de Eagun novamente e converse com ele

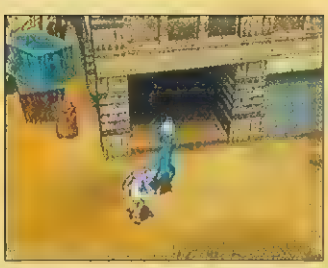
79- Ao sair, converse com o personagem que está em frente a casa para habilitar um novo local no mapa. Saia da cidade

MYSTERY LAB

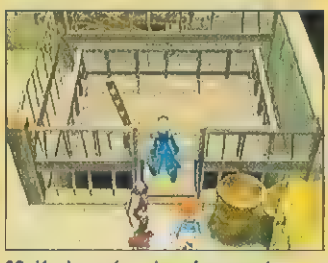
80- Você receberá um email assim que chegar no laboratório. Leia e volte para Pyrate Town

PYRATE TOWN

81- Vá até a delegacia. Converse com o chefe de polícia e depois vá até a cela do fundo. Abra a porta e pegue a chave no prisioneiro que está na cama (foto)



82- Volte ao prédio que dá acesso à caverna aonde você enfrentou Miror B



83- Venha até o elevador grande e use a chave que você acabou de pegar do prisioneiro (Elevator Key). Entre no elevador para ir ao andar subterrâneo

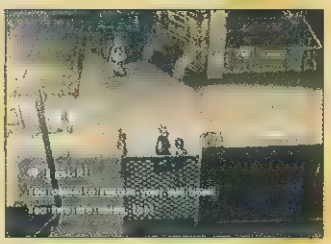
84- Pegue as 3 Hyper Potions neste baú ao lado do Hotel

85- Entre no Hotel, suba e saia pela varanda. Atravesse a ponte e enfrente o treinador do outro lado. Depois, entre nesse prédio

86- Desça a escada e converse com esse garoto. Ele vai te pedir pra fazer uma entrega por ele

87- Saia e venha até esse prédio (no alto, canto esquerdo, com uma antena parabólica gigante). Converse com o garoto na porta e depois entre

88- Converse com esse garoto (de camisa branca, que sai de uma sala ao fundo) para fazer a entrega. Fale com ele novamente e saia



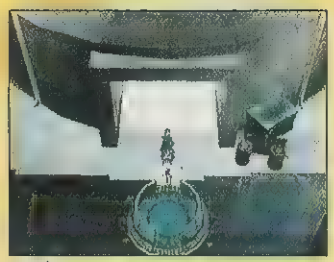
89- Atravesse até o elevador por onde você desceu até essa cidade. Assista Silva sendo preso novamente e depois enfrente as treinadoras

90- Seja cauteloso, pois você enfrentará as duas treinadoras em seguida, mas somente a primeira delas tem um Shadow Pokémon (um Ledian nível 40)

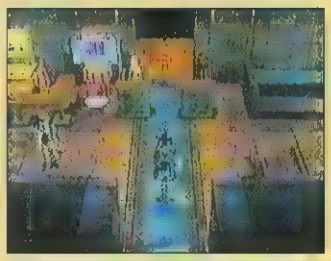
91- Venha até o ponto mostrado na foto e converse com Silva. Ele vai te dar o R-Disk

92 - Siga um pouco em frente à esquerda pela plataforma. Responda "yes" para enfrentar a treinadora no caminho, e depois compre alguns itens para repor a energia de seus Pokémons nessa máquina ao fundo

93- Venha até o painel da foto e selecione o F-Disk. Depois, suba na escadaria à sua direita e entre na plataforma para ser levado ao outro lado



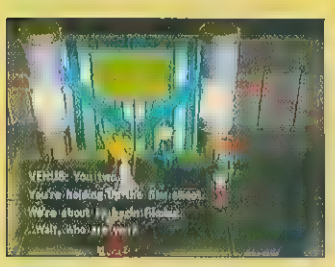
94- À esquerda você tem um local que vende itens medicinais para seu Pokémon. Caso ache necessário, compre alguns (principalmente os que ressuscitam seu Pokémon durante a batalha). Depois, entre no túnel à frente



95- Aqui você tem um elevador no canto à esquerda, que te leva para a saída da fase (sem ter que passar por Pyrate Town); ao lado do elevador, uma máquina para recuperar seus Pokémons, um Save Point, a entrada para o Colosseum Challenge da cidade, e uma escadaria

96- Volte para a cidade. Venha até aquele painel no qual você usou o F-Disk, mas desta vez, use o R-Disk. Suba na plataforma novamente

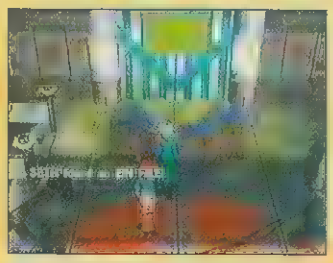
97- Entre no prédio ■ venha até a primeira sala do lado direito. Pegue os 3 Rare Candies no baú



98- Saia da sala e atravesse até a personagem que está sendo filmada (Venus). Fale com ela para enfrentá-la

99- CHEFE: VENUS. Possui 5 Pokémons: Delcatty, Steelix ■ Banette, nível 45; Vileplume nível 44; ■ claro, o Shadow Pokémon, um Suicune (o segundo Pokémon Lendário do jogo) nível 40. Traga muitas Ultra Balls, pois Suicune dá um certo trabalho para ser capturado. Traga pelo menos 1 Pokémon com ataque de água, e um com ataques psíquicos

100- Depois da batalha, pegue o TM 45 (Attract) neste baú atrás da escadaria



101- Pegue o Ein File no local da foto ■ desça pelas escadas, seguindo Venus

102- Abra esta porta antes de prosseguir, para ter fácil acesso ao Save Point ■ à máquina para recuperar seus Pokémons

103 e 103b- Venus desce usando ■ elevador, mas você não terá acesso a ele. Então, siga pelo caminho do lado direito. Assim, você usará as escadas para chegar até o andar mais baixo

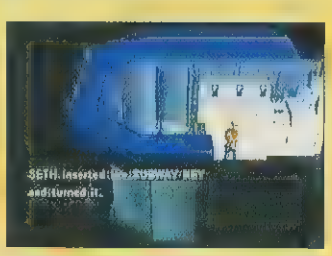
104- Você enfrentará 2 treinadoras com Shadow Pokémon. A primeira delas tem um Gligar nível 43, e a segunda tem um Stantler nível 43. Logo depois da segunda treinadora, entre na caverna mostrada na foto para encontrar 2 baús, com 2 Timer Balls ■ 2 Max Potions, respectivamente

105- Você enfrentará mais uma treinadora pelo caminho, com um Shadow Pokémon também (um Piloswine nível 43). Quando chegar ao fim, pegue 4 Ultra Balls nesse baú ■ vá em direção à entrada do outro lado do local

106- Enfrente outra treinadora ■ capture mais um Shadow Pokémon (um Sneasel nível 43). Depois, entre no local que ela protegia

107- Assista a cena e, ■ntes de ir atrás das inimigas, vá até ■ sala ao fundo para pegar o item Blackglasses no baú

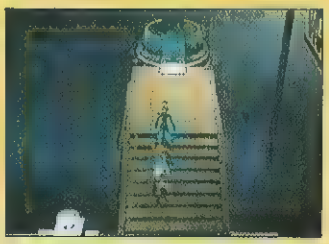
108- Entre no trem, vasculhe um pouco e saia. Siga Venus e as ajudantes dela. ◘bserve um item piscando na entrada desse túnel. Vá até ■ local ■ pegue ■ Subway Key



109- Volte para o trem, atravesse até o outro painel e use a Subway Key

110- Saia do trem e converse com os dois inimigos. Vá na direção da porta que eles usaram, mas não entre ainda (a porta vai explodir). Continue pela direita até encontrar esse baú com o U-Disk

111- Entre pela porta que explodiu. Observe o item piscando à direita. Vá até ele depois que os inimigos fugirem e pegue-o (Maingate Key)



112- Volte para a cidade e use o U-Disk no painel para pegar mais uma Time Flute. Depois, saia da fase

PHENAC TOWN

113- Volte ao Pre Gym e fale com Justy. Aceite o desafio e posicione-se novamente do lado esquerdo da arena ao centro. Ela usa Pokémons entre o nível 40 e 42. Você receberá o TM 27 (Return) como prêmio pela vitória

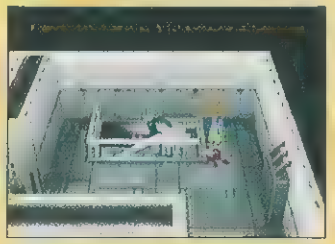
114- Saia do Pre Gym e entre novamente. Converse com a professora à esquerda para que ela faça uma nova atualização no seu P*DA

MYSTERY LAB (SHADOW POKEMON LAB)

115- Vá até o painel de controle e use a Maingate Key

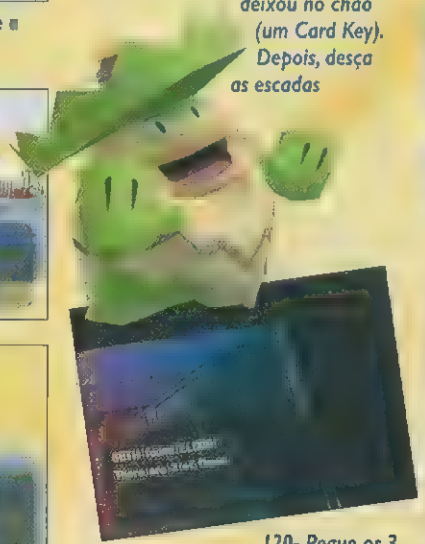
116 e 116b- Venha até esse local e pegue 2 Full Heal no baú; e depois, pegue 3 Revive neste segundo baú. Volte e entre na porta que está destrancada

117- Use o computador na sala à direita para abrir a porta ao lado, depois saia e entre na porta que você abriu

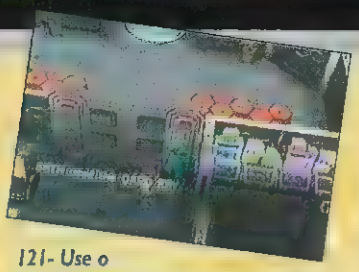


118- Você encontrará somente um Save Point logo que entrar. Pegue os itens PP Up no baú no canto superior esquerdo, e desça essa escadaria no canto direito para encontrar um cientista que vai te desafiar

119- Pegue o ítem que o cientista deixou no chão (um Card Key). Depois, desça as escadas



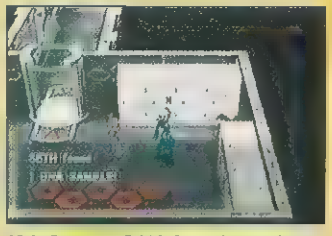
120- Pegue os 3 Elixirs no baú. Volte para a outra entrada do laboratório



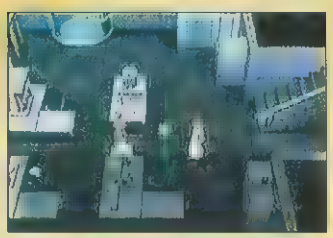
121- Use o Card Key para ter acesso a outra área. Use o elevador

122- Desça até a sala e fale com cientista para enfrentá-lo

123- Volte para o corredor principal e siga para a esquerda. Vá em direção ao elevador para ser atacado por um inimigo (ele tem um Shadow Pokemon; um Aipom nível 43)



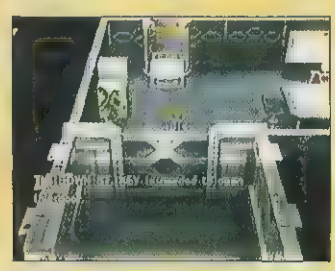
124- Pegue o DNA Sample no chão depois da batalha



125- Use o elevador. Logo no início do outro andar, você encontrará mais um cientista para enfrentar

126- Suba as escadas e enfrente mais um cientista

127- Pegue o item Down St. Key na mesa. Volte todo o caminho até a intersecção e desça novamente (na sala onde você enfrentou o primeiro cientista neste andar)



128- Use a Down St. Key nesta porta

129- Desça pelo corredor para ser atacado novamente. Capture o Shadow Pokémon (um Murkrow nível 38)

130- Entre no primeiro corredor à esquerda, e depois na primeira cela. Pegue o segundo DNA Sample no local da foto

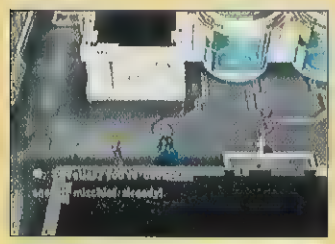
131- Neste ponto, siga pelo caminho da esquerda

POKÉMON COLOSSEUM

132- Você será atacado novamente neste ponto. Capture o Shadow Pokémon (um Forretress nível 43), e depois desça usando o elevador no final do corredor

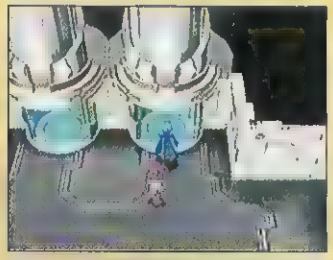
133- Saia do elevador e vá para a esquerda. Mais um ataque, mais um Shadow Pokémon para ser capturado (um Ariados nível 43)

134- Siga todo o corredor do lado direito para pegar um Full Restore neste baú

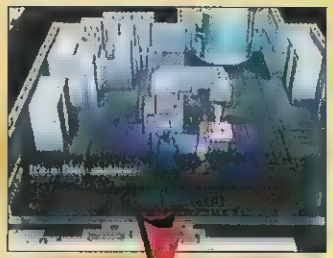


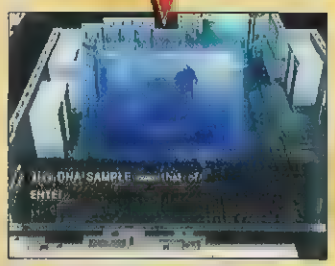
135- Volte e siga o caminho à direita (para cima). Depois, vire à direita novamente e vá na direção dos dois elevadores para ser atacado. Capture mais um Shadow Pokémon (um Granbull nível 43)

136- Volte, entre nesta porta e enfrente o cientista dentro da sala. Depois procure pelo último DNA Sample. Caso não encontre, simplesmente saia da sala e continue



137- Volte até o local com os dois elevadores e use o da direita, conforme a foto



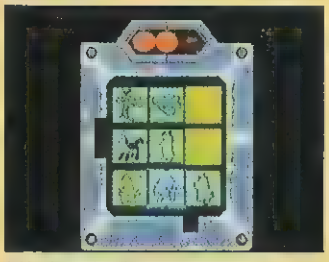


138a e 138b- Use os DNA Sample nesta máquina (DNA Analyzer), seguindo a ordem em que eles estão no Menu de itens. Você vai obter uma imagem de um Pokémon para cada DNA Sample (é sempre uma ordem diferente para cada jogo)

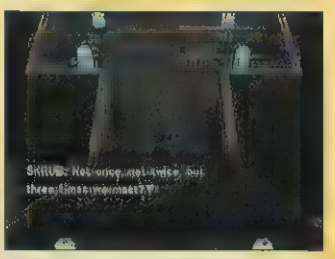
139- Volte ao local com os dois elevadores e use o elevador da esquerda. Siga pelo corredor e você encontrará um cientista para enfrentar. Depois da batalha ele vai disparar o alarme

140- Siga pelo corredor e você será atacado novamente neste ponto. Capture o Shadow Pokémon também (um Vibrava nível 43)

141- Venha até o painel ao lado da porta e responda "yes". Você terá que inserir uma senha para desbloquear a porta

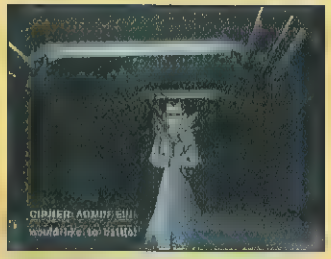


142- A senha é exatamente a seqüência de fotos que você obteve com os DNA Sample no DNA Analyzer. Você pode tentar inserir a senha infinitamente (o que é bem útil, caso você não tenha encontrado o terceiro DNA Sample)



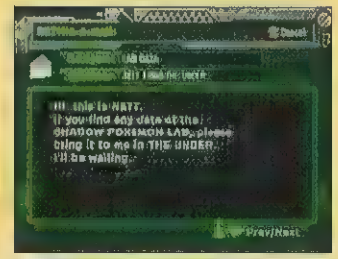
143- Entre e avance até enfrentar o inimigo. Muito cuidado com o Wobbuffet (nível 42) que ele tem; ele pode refletir seus ataques e nocautear seus Pokémons rapidamente

144- Desça a escadaria e vá para a direita no andar de baixo para encontrar o próximo chefe



145-CHEFE: EIN. Batalha difícil, principalmente se os seus Pokémons não estiverem ao menos no nível 45 (treine bastante em Mt. Battle e em Pyrate City caso seja necessário). Ataques elétricos funcionam bem em quase todos os Pokémons adversários. Raikou é o terceiro Pokémon Lendário (e também um Shadow Pokémon). A captura pode ser difícil, então traga muitas Ultra Balls, e tente paralisá-lo para evitar que ele seja nocauteado por recoil

146- Pegue o Data Rom na mesa depois da batalha. No canto do lado esquerdo da sala você ainda encontra um HP Up em um baú, e o TM 26 (Earthquake) em outro baú do lado direito, antes do elevador

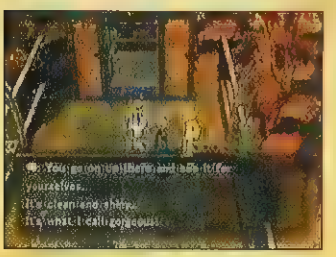


147- Use o elevador e saia do laboratório. Você receberá um email. Leia-o usando o seu P*DA e depois saia da fase

THE UNDER

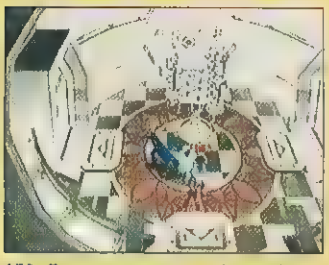
148- Volte à casa com a antena parabólica gigante e converse com o garoto de camisa branca, na pequena sala ao fundo

MYSTERY LAB (SHADOW POKEMON LAB)

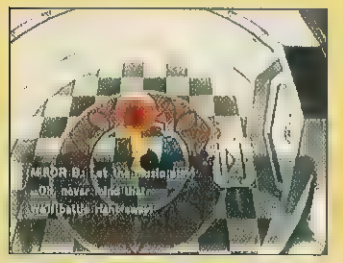


149- Volte e use o elevador para a saída da fase. Converse com o trabalhador antes de sair da fase

REALGAM TOWER (o local aonde estava o Construction Lot)

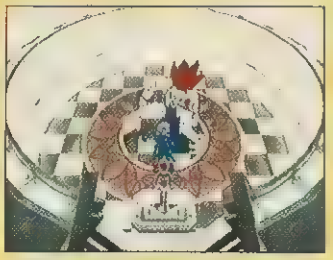


150- Entre na porta que é vigiada pelos dois homens. Neste local, entre na porta à esquerda



151- Você encontrará Miror B. novamente. Fale com ele para enfrentá-lo. Aproveite para capturar o Shadow Pokémon dele (um Sudowoodo), caso ainda não tenha conseguido. Ele usará 2 Ludicolos (nível 44 e 45), um Loudred (nível 46), um Golduck (nível 45) e um Armaldo (nível 43, caso você já tenha capturado o Sudowoodo)

152- Você receberá a Red ID Badge pela vitória. Volte para primeira sala e desta vez, siga pelo caminho da direita

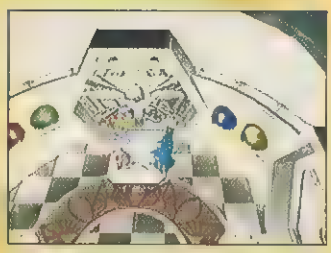


153- Depois de entrar em outra porta, você enfrentará Dakim novamente. Ele usará 5 Pokémons: Claydol, Forretress, Flygon, Whiscash e Houndoom (caso você já tenha capturado o Entei dele na outra luta), todos com nível entre 45 e 47. Tenha pelo menos 1 Pokémon fantasma ou que tenha a técnica Levitate com você, pois ele usa muito o ataque Earthquake

154- Pela vitória você receberá a Grn ID Badge. Volte para a sala principal e desta vez, siga pelo caminho de cima

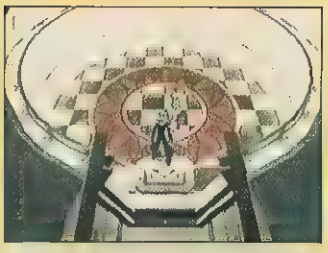
155- Você encontrará um personagem do lado direito, um Save Point e uma máquina para recuperar seus Pokémons. Converse com o personagem que quando ele fizer uma pergunta, responda "yes". Ele vai revelar ser um inimigo. Enfrente-o

156 e 156b- Siga pelo caminho à esquerda. Você encontrará 2 inimigos, cada um bloquando uma porta. Fale com o da direita, responda "yes" e enfrente-o primeiro (ele tem um Shadow Pokémon, o Delibird nível 45); depois, repita o procedimento com o que bloqueia a porta no alto (que tem um Shadow Pokémon também, um Sunflora nível 45)



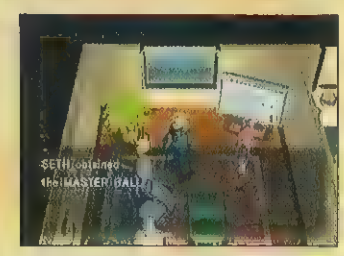
157- Lembre-se deste local, pois você terá que voltar mais tarde para colocar as 4 ID Badges. Por enquanto, siga pela direita

158- Você enfrentará Ein novamente. Ele usará 5 Pokémons: Rhydon, Starmie (caso você tenha capturado o Raikou no laboratório), Manectric, Crobat e Pelipper, com nível entre 48 e 50. Pela vitória, você receberá a Ylw ID Badge



159- Quando você tentar sair, o sinal de email piscará. Leia a mensagem de Eagun e depois, volte todo o caminho e saia da fase

AGATE VILLAGE

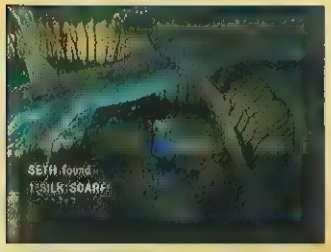


160- Volte para Agate Village. Vá para a casa de Eagun (a casa com uma árvore no telhado) e fale com ele para receber a Master Ball, uma Poké Ball que captura qualquer Pokémon em qualquer situação (mas infelizmente essa é a única no jogo)

161- Converse com esse treinador em frente ao Poké Center para enfrentá-lo. Pelo menos um Pokémon com ataque de fogo e um com ataque de água serão o suficiente para uma batalha fácil

162- Continue andando para a direita depois da batalha e você avistará essa personagem vestida de azul. Converse com ela e responda "no" para a pergunta. Ela te dará uma Cologne Case. Com esse item, você pode comprar Scents no Mart desta cidade para diminuir a barra Shadow de seus Pokémons capturados

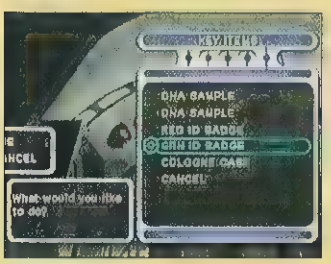
POKÉMON COLOSSEUM



163- Entre na caverna no canto esquerdo da cidade para encontrar dois baús, um com 2 Ultra Balls e o outro com um Silk Scarf

REALGAM TOWER

164- Entre novamente e volte até a sala onde você enfrentou 2 inimigos com Shadow Pokémon (um estava bloqueando o caminho à direita, e o outro o caminho para cima). Siga pelo caminho de cima para enfrentar Venus novamente. Ela usará 5 Pokémons de nível 47-48 (Bellossom, Wigglytuff, Raichu, Misdreavus e, no lugar de Suicune, um Milotic). Pela vitória, a última ID Badge (Blu ID Badge)

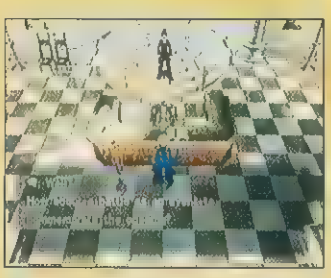


165- Volte até a sala com a porta trancada e os 4 painéis coloridos. Coloque cada ID Badge em seu painel (Red ID Badge-vermelho; Grn ID Badge-verde; Blu ID Badge-azul; Ylw ID Badge-amarelo)

166- Você será atacado quando tentar passar pela porta. Capture o Shadow Pokémon desse inimigo (um Heracross nível 45). Depois, entre na porta

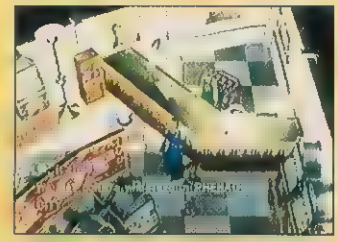
167- Leia o email que você recebe assim que chega na outra sala, e depois, enfrente o treinador logo ao lado da entrada...

168-... em seguida, enfrente este treinador à esquerda...



169- ... e por último, esta treinadora que está na mesa.

170- Vá até a porta do lado direito da sala. Um treinador vai aparecer e te enfrentar. Depois, entre e converse com a treinadora. Responda "yes" para enfrentá-la



171- Saia e vá até a sala do lado esquerdo. Enfrente primeiro o treinador do lado esquerdo da sala, depois o do lado direito, e por último o que está atrás do balcão (foto)

172- Converse com a personagem que está em frente ao elevador para descobrir que, na verdade, ele é Silva (de Pyrate City) disfarçado. Ele vai abrir caminho pra você passar. Entre no elevador para subir

173- Assista a cena com o chefe (Nascour). Depois, entre na sala à esquerda para encontrar um Save Point e uma máquina para recuperar os Pokémons. Converse com a treinadora que está usando a máquina para ter acesso a ela... não sem antes enfrentar a treinadora

174- Suba a escadaria do lado direito. Sua parceira vai falar sobre o elevador não estar disponível. Atravesse para o lado esquerdo para tentar usar o outro elevador

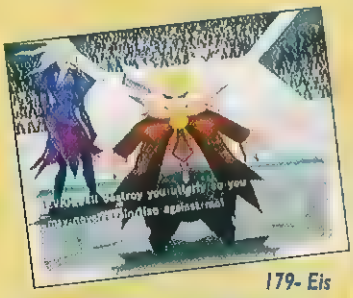
175- O chefe do Team Snagem (Gonzap) vai descer de elevador. Ele vai falar com você, e depois você terá que enfrenta-lo. Ele tem 5 Pokémons: Pinsir, Hariyama, Shiftry, Crawdaunt (nível 52-53) e um Shadow Pokémon, o Skarmory nível 47. A captura pode ser um pouco mais difícil desta vez, então tente paralisar o Pokémon assim que possível, e use somente Ultra Balls

176- Após a luta, ele vai te fazer uma proposta para juntar forças com ele novamente. Responda não e depois que ele sair, use o elevador (recupere-se antes e salve o seu progresso, pois você está indo para a parte final do jogo).

177- Você enfrentará agora 6 treinadores em seqüência; e você não terá nenhum Pokémon recuperado durante as 4 primeiras batalhas, então escolha bem a sua equipe e traga muitos itens para repor a energia deles. Todos os treinadores tem Shadow Pokémon, na seguinte ordem: Miltank nível 48, Absol nível 48, Houndoom nível 48 e Tropius nível 49. Tenha uma equipe equilibrada com pelo menos 1 Pokémon fantasma, 1 elétrico, 1 de fogo e 1 de água

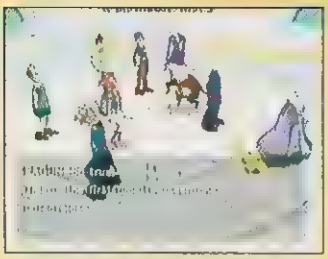
178- Seus Pokémons serão

recuperados da quarta para a quinta luta. Mas dessa vez, você enfrentará Nascour, o penúltimo chefe do jogo regular. Ele usará 5 Pokémons normais e 1 Shadow Pokémon: Xatu nível 54, Gardevoir nível 55, Blaziken nível 54, Walrein nível 56, Dusclops nível 55, e por fim, Metagross (Shadow Pokémon) nível 50. Se você trouxe uma equipe equilibrada, por volta do nível 60, não terá grandes problemas nessa batalha além de capturar Metagross. Você pode usar a Master Ball nele se quiser, mas lembre-se que ainda tem outro Shadow Pokémon com o chefe final



179- Eis que surge um personagem conhecido... o prefeito de Phenac City. Porém... ele revela sua verdadeira identidade... Evice, o chefe de todos os inimigos do jogo. Novamente, você será recuperado antes da batalha

180- Ele usará 6 Pokémons, 5 normais e 1 Shadow Pokémon: Salamence nível 60, Scizor nível 60, Slaking nível 60, Machamp nível 61, Slowking nível 61 e Tyranitar, o Shadow Pokémon, no nível 55. Exceto por Slaking e seu ataque Earthquake, a batalha não será complicada se você tiver uma equipe equilibrada (o fantasma será muito útil contra o ataque Earthquake). Caso você tenha guardado a Master Ball, use-a assim que Tyranitar entrar na batalha. Caso contrário, utilize o ataque Rain Dance/ Sunny Dance com algum Pokémon para parar a tempestade de areia, paralise Tyranitar, deixe sua energia no vermelho e use muitas Ultra Balls

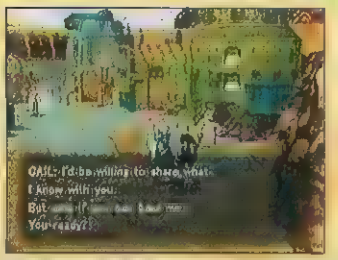


181- Ao final, Evice tentará fugir, mas Ho-oh (o pássaro Fenix lendário) vai estragar os planos do vilão. Será este o fim? Não ainda... faltam alguns Pokémons, então vamos captura-los!

OUTSKIRT STAND

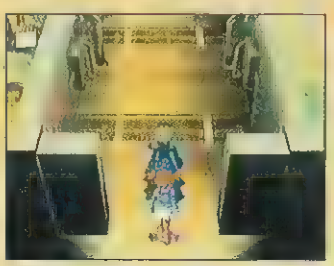
Salve o seu progresso depois dos créditos. Você estará no trem, em Outskirt Stand. Leia o email que você vai receber e vá para Pyrate Town.

182- Vá conversar com as crianças na casa de Duking (a casa laranja com uma letra G na entrada). Para entrar no esconderijo delas novamente, aperte o mesmo botão do lado direito da estante esquerda



183- Volte para a entrada da cidade e fale com Cali (o treinador de cabelo verde). Enfrente-o e depois saia da cidade.

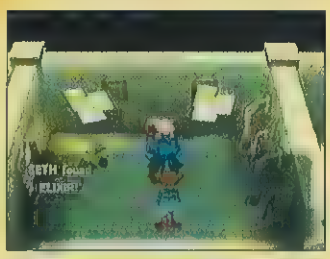
SNAGEM HIDEOUT



184- Entre no portão e leia o email assim que recebe-lo. Ele vai falar sobre um dos Shadow Pokémon que você não pode pegar em Phenac City (Bayleef, Croconaw ou Quilava, dependendo de qual você capturou).

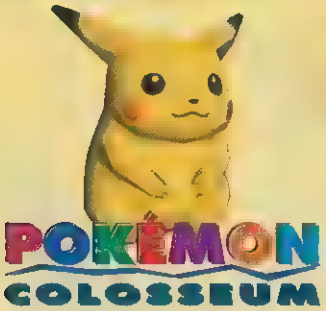
185- Pegue um Max Elixir neste baú no fim do corredor.

186- Volte e entre pelo buraco na parede, do lado direito. Você encontrará um Save Point. Passe pela porta de ferro e você será atacado quando passar pelo buraco na parede a frente. Você será atacado por um inimigo diferente todas as vezes que sair deste andar, ou da fase, e passar por este ponto, seja subindo ou descendo



187- Suba e saia pelo buraco à esquerda. Suba a escadaria, leia o email que você receberá e depois desça o corredor. Entre à direita e depois na sala para pegar o Elixir no baú da foto

188 - Vá para a sala ao lado através do buraco na parede e desça a escadaria. Desça pelo corredor, pegue os 2 Max Revive no baú e enfrente o inimigo que está na mesma sala



189- Suba a escadaria nesta mesma sala. Vá até ■ canto inferior direito para encontrar um baú com 3 Rare Candies. Lembre-se do caminho até esta sala (Sala do Gonzap), pois você terá que retornar aqui mais tarde

190- Desça, ■ volte até ■ sala onde você pegou o Elixir (suba o corredor ■ depois ■ escadaria, e saia pelo buraco à esquerda). Vá para ■ corredor e suba ■ escadaria no canto inferior esquerdo. Entre no buraco à direita e suba para encontrar este treinador. Fale com ele para enfrentá-lo

191- Pegue as 3 Max Potion no baú ao lado do treinador. Saia da sala, volte até ■ escadaria mas não desça; atravesse o buraco do lado esquerdo, suba o corredor e entre na sala pelo buraco no alto, do lado esquerdo

192- Enfrente este inimigo e depois pegue os 3 PP Up no baú, na parte baixa da sala. Desça a escadaria

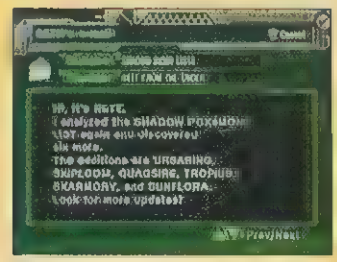
193- Desça ■ vá para ■ esquerda. Pegue os 2 Max Ether no baú ■ enfrente ■ treinador ao lado

194- Suba pelas salas, passe pelas duas portas de ferro e enfrente este treinador. Depois, desça a escadaria

195- Enfrente o treinador do lado da escadaria. Desça, passe pela porta ■ pelo buraco na parede. Quando chegar neste local, pegue as Poké Balls no chão (foto) para ganhar 5 Ultra Balls

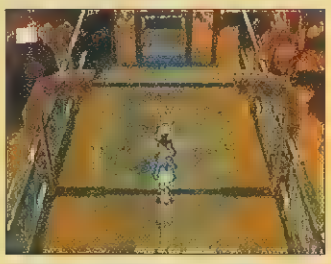
196- Avance pela esquerda e você encontrará o inimigo com um dos Pokémons que você não capturou em Phenac City (ele será verde, azul ou vermelho, de acordo com qual Pokémon você capturou em Phenac City). Fale com ele para enfrentá-lo. Ele usará um Grumpig, um Sharpedo, um Muk (nível 53-55), e terá um Shadow Pokémon respectivo, de acordo com qual você capturou em Phenac City (Bayleef, Croconaw ou Quilava), no nível 30

MT. BATTLE



197- Vá pra Mt. Battle, ou qualquer outra cidade, ■ você receberá um email. Use seu P*DA para ler ■ mensagem

THE UNDER

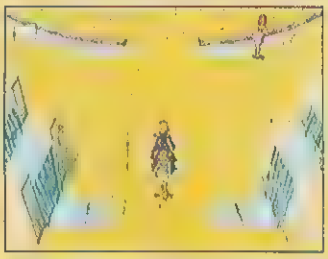


198- Vá para The Under e leia o email que você vai receber. Depois, desça usando o elevador e vá falar com Nett (na casa com ■ antena parabólica gigante)

199- Ele vai falar sobre um treinador em The Under que viu um Shadow Pokémon. Saia e vá até o Hotel da cidade

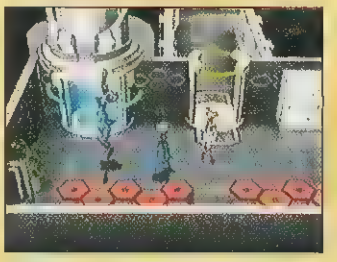
200- Suba e atravesse para o prédio à direita. Enfrente ■ treinador da foto. Após a batalha, ele vai falar sobre um treinador com o último Pokémon que você não pegou em Phenac City. Saia da cidade

PHENAC CITY



201- Você receberá um email assim que entrar na cidade. Leia-o para saber que o treinador com o último Pokémon que você não capturou em Phenac City está em Shadow Pokemon Lab

SHADOW POKEMON LAB

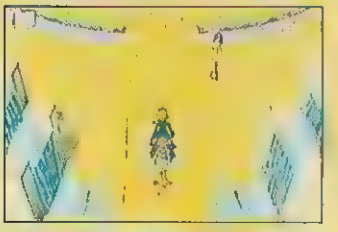


202- Entre na porta à direita e refaça todo o caminho feito para enfrentar Ein na primeira vez que você entrou no Shadow Pokémon Lab. Você será atacado em todos os locais onde o mesmo aconteceu anteriormente, porém por treinadores sem Shadow Pokémon

203- No lugar de Ein, você encontrará ■ treinador com o último Pokémon que você não conseguiu capturar em Phenac City (ele pode ser vermelho, verde ou azul, de acordo com ■ Pokémon capturado naquela oportunidade). Ele usará 4 Pokémons: Grumpig nível 62, Muk nível 63, Breloom nível 61 e o Shadow Pokémon (Quilava, Croconaw ou Bayleef), nível 30

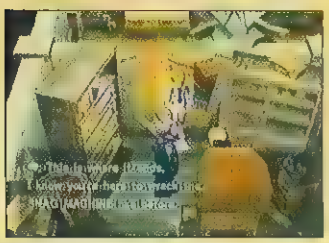
204- Saia do laboratório. Você receberá mais um email, desta vez com foto. Aperte o botão A com a mensagem aberta para ver a foto

PHENAC CITY



205- Leia o email que você recebe assim que entra na cidade. Saia e vá para o Snagem Hideout

SNAGEM HIDEOUT



206- Leia o email que você vai receber na entrada. Depois, refaça todo o caminho até a sala onde você recolheu as 5 Ultra Balls no chão e enfrentou o treinador com o Bayleef, Croconaw ou Quilava (você terá que enfrentar alguns treinadores novamente pelo caminho). Quando entrar na sala, este inimigo vai te enfrentar. Capture o Shadow Pokémon que ele tem (um Smeargle nível45) e prossiga

207- Você enfrentará outro inimigo no local onde você enfrentou o treinador com o Bayleef, Croconaw ou Quilava. Capture o Shadow Pokémon dele também (um Ursaring nível 50)

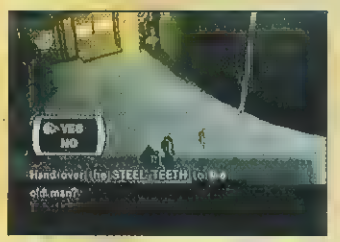
208- Volte e faça o caminho até a Sala do Gonzap. Lá, você encontrará o próprio Gonzap. Fale com ele e enfrente-o

209- Pegue o D-Disk na mesa depois da batalha e saia da fase

THE UNDER

210- Venha até o painel da plataforma UFO novamente e use o D-Disk (leia o email antes, assim que você se aproximar do painel). Vá até a plataforma e desça

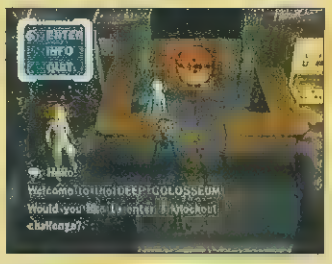
211- Pegue o item Steel Teeth no chão e volte para a parte superior da cidade usando a plataforma



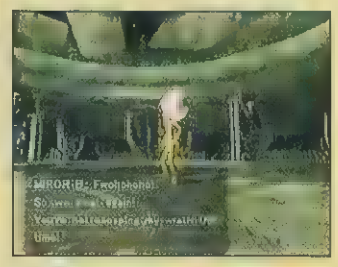
212- Use o F-Disk no painel e suba novamente na plataforma. Entregue o Steel Teeth para o personagem da foto e ele vai te dar o L-Disk

213- Volte usando a plataforma. Use o L-Disk no painel e suba mais uma vez na plataforma. Pegue o Amulet Coin e volte para a plataforma

214- Use o D-Disk no painel novamente e vá para a plataforma. Dessa vez, entre pelo portão no final do corredor para acessar o local da foto

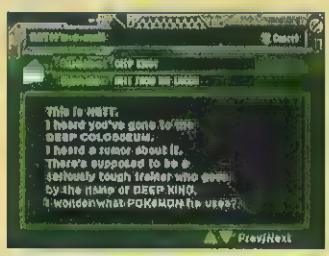


215- Salve seu progresso, recupere seus Pokémons e selecione a melhor e mais equilibrada equipe que você puder. Depois, converse com a mulher no balcão e entre no desafio do Deep Colosseum



216- Você entrará no primeiro torneio, e a final será disputada com Miror B. Os torneios seguintes apresentarão Dakim, Venus e Ein na final. Todos eles usam uma equipe muito parecida com a que usavam em Realgam Tower, porém com nível entre 63 e 65

217- Ao final de cada torneio você receberá um TM (12-Taunt, 48-Skill Swap, 44-Rest, 02-Dragon Claw). Você deve falar com a mulher no balcão todas as vezes que quiser entrar no torneio

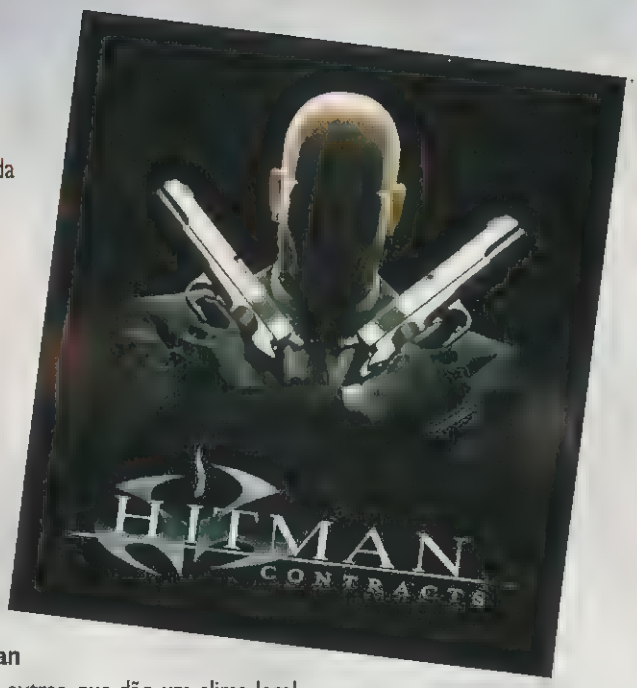


218- Você receberá também um email depois de receber seus prêmios. Eles sempre falam sobre um personagem chamado Deep King e o Shadow Pokémon dele

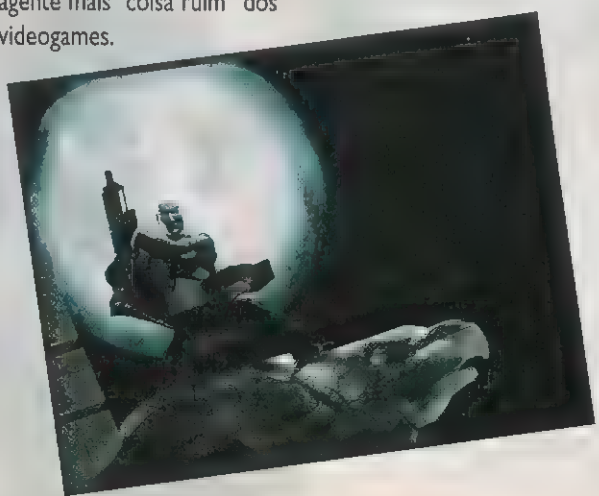
219- No quinto torneio, você enfrentará Deep King Agnol na final. Ele possui o Pokémon número 47- o último capturado antes do personagem com um Togetic aparecer (leia o início do detonado)

220- Deep King usará 6 Pokémons: Sableye (nível 69), Kingdra (nível 70), Girafarig (nível 68), Skarmory (nível 58), Shedinja (nível 68) e o Shadow Pokémon, um Shuckle nível 45 (foto). Depois de captura-lo, siga as instruções do início do Detonado para encontrar o último Shadow Pokémon do jogo. Tente também vencer as 100 lutas em Mt. Battle, para receber a terceira Time Flute.

Por Lord Mathias



O agente 47, o personagem principal da série Hitman, já teve dias melhores. Ferido seriamente, ele deve enfrentar, sozinho para variar, as forças da lei, policias distritais e a SWAT. Enquanto se recupera, o matador relembra algumas de suas missões. Esse é o mote de **Hitman: Contracts**, terceiro da série. Mas não é exatamente um **Hitman 3**, pois as fases são um flashback do agente. Isto é, algumas fases vieram de games anteriores da série, uma espécie de "melhores momentos". Os gráficos são similares ao de **Hitman 2: Silent Assassin** com alguns efeitos extras, que dão um clima legal para o game. Fumaça, chuva, neve e fogo dão vida aos cenários. Tem até um pouco de "glow", um certo embaçamento, para dar mais dramaticidade. O sistema de jogo é o tradicional da série. Você deve cumprir as missões, que, basicamente, trata de eliminação de personagens-chaves. Existem várias maneiras de cumprir os objetivos. O jogador simplesmente pode sacar sua arma e usar a tática Rambo, matando tudo e a todos. Mas o game recompensa o modo sorrateiro de ser, tipo **Metal Gear** e **Splinter Cell**. Quanto menos for encontrado pelos inimigos e evitar mortes desnecessárias, mais perto estará de conseguir o rank máximo, o de Silent Assassin. Conseguindo isso o agente 47 consegue armas exclusivas. Então o negócio é ser bem "cool", usar os disfarces, andar no escuro e em silêncio e fazer o serviço de maneira limpa, usando armas brancas, cabo de fibra ou envenenamento. Às vezes, até uma bomba é permitida. Se precisar fazer dormir os não-alvos, você pode usar a coronhada ou a seringa que faz desacordá-los. Agora, encare as missões do matador, o agente mais "coisa ruim" dos videogames.



Hitman: Contracts

Eidos/Io Interactive
Ação
1 jogador

8.7

Controle 9.0
Os comandos são típicos de um jogo de tiro em primeira pessoa com alguns toques de ação. Permitem total controle do personagem.

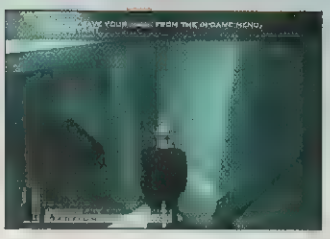
Diversão 9.0
Os mapas são gigantes e bem estruturados. As missões podem ser realizadas de várias maneiras. Há inúmeras armas para coletar.

Gráfico 8.0
As fases possuem bom clima, com fumaças e outros efeitos. Os pontos negativos é a montagem do agente 47 e os CGs, que são simples demais.

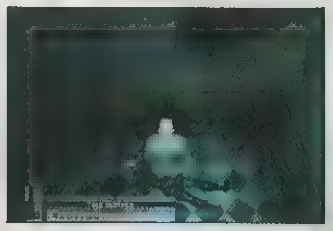
Som 8.0
A trilha é um eletrônico que cria climas e varia conforme a situação do personagem. Mas a qualidade geral é apenas bom.

Cegos e burros - *Por B. Betinho*
A maioria dos inimigos tem uma boa inteligência artificial mas outros são umas portas. Tipo, você mata um e o que está do lado não percebe nada.

Missão 1
Asylum Aftermath

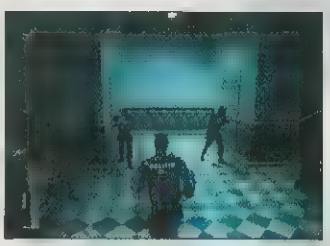


1 - Observe o mapa e siga direto para o elevador. Aperte o botão para ir ao segundo andar

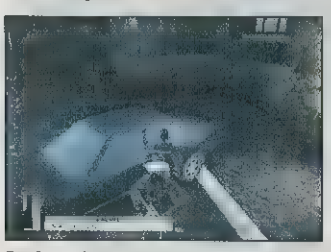


2 - Saindo do elevador, olhe para a direita e verifique o corpo do policial da SWAT e pegue suas roupas (take clothes). Se a opção não ativar, mexa o corpo (drag body) um pouco e tente novamente

3 - Nessa mesa área entre na sala do diretor do presídio. Olhe no mapa pela inscrição "!". Pegue a car key

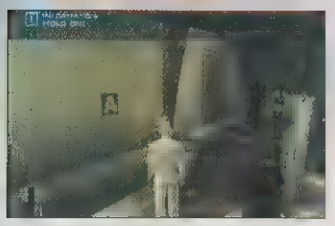


4 - Use o elevador e siga para a saída, que é para o sul atravessando o grande hall. Veja no mapa. Com a roupa da SWAT ninguém vai te incomodar



5 - Saia do prédio e siga para a direita para ir ao carro do diretor e fugir do presídio

Missão 2
The Meat King's Party

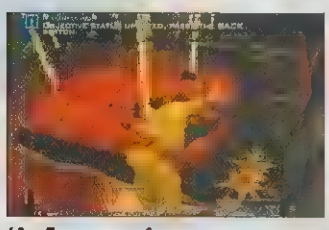


6 - Pegue as roupas do açougueiro. Jogue fora todas as suas armas inclusive o gancho. Siga para a entrada do prédio e passe pela revista. Não se mexa durante a detecção. Entre no prédio e siga para a esquerda e vá para o segundo andar. Vá para a sala antes do "!"

7 - Fique esperando o açougueiro sair e entre na sala. Pegue a murder proof. E volte ao primeiro andar. Siga para a cozinha (!). Obs: quando aparecer a inscrição (!) no texto do Detonado quer dizer que o local está marcado com um "!" no mapa

8 - Pegue a chicken plate. Vá para as escadas do lado sul. Passe pela revista

9 - Pegue uma faca de cozinha e deixe guardado. Vá para a sala de Sturrock (está marcado como alvo no mapa). Aperte o interruptor para fazer descer as cortinas

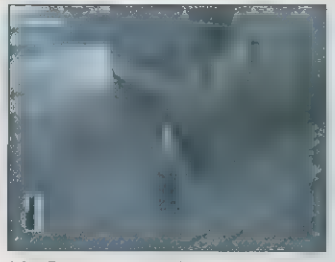


10 - Entregue o frango, espere as garotas saírem e acione a faca no gordão. Vá para o vestiário (!), que fica perto da cozinha

11 - Troque de roupa e siga para o bar (!). Cuidado para não ser visto pelo outro boy ou ser visto os dois ao mesmo tempo

12 - Pegue o opium pipe e leve até o alvo nos quartos atrás das cortinas vermelhas

13 - Entregue a opium pipe e realize o serviço. Volte ao viestiário e vá para o lado de fora

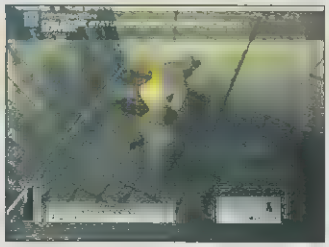


14 - Entre no caminhão e a missão está cumprida

Missão 3
The Bjarkhof Bomb

15 - Espere o civil pegar a caixa e virar as costas para chegar perto dele e usar a seringa. Arraste o corpo para o local onde você estava e pegue suas roupas. Pegue a caixa e vá para o prédio da direita. Vá para a cozinha

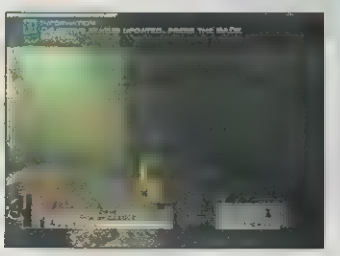
16 - Pegue o laxante e coloque-a na sopa. Fale com seu comparsa (!). Espere até que ele leve a sopa para o sr. Fuchs



17 - Fique esperando no banheiro. Chegue por trás e mate-o com a fiber wire. Pegue suas roupas

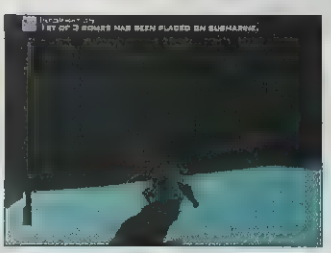
18 - Acione o carro. Chegando ao destino siga para o sul. Sempre meio longe dos soldados

19 - Passe pela revista. Entre no submarino e suba as escadas. Na parte de cima há uma outra revista

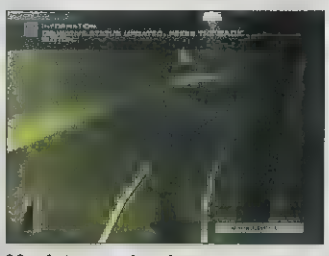


20 - Encontre o outro alvo. Espere ele pegar a vodca, acione o cabo de aço (fiber wire) e enforque-o. Pegue a master key na mesinha. Use a saída lateral. Siga para o depósito (warehouse) no noroeste no mapa. Entre no prédio e vá para a direita pegue a roupa anti-radiação

21 - Entre no submarino e pegue as três bombas

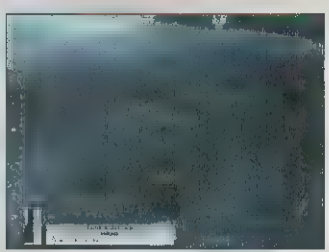


22 - Coloque as bombas nos três pontos marcados com "!" no mapa. Volte para o depósito e pegue as roupas de Fuchs

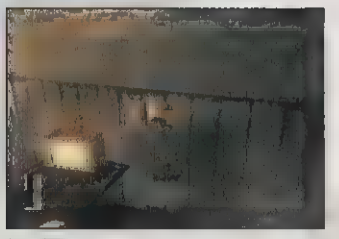


23 - Acione as bombas com o controle remoto (bomb remote). Siga para a parte de trás do avião e termine a missão

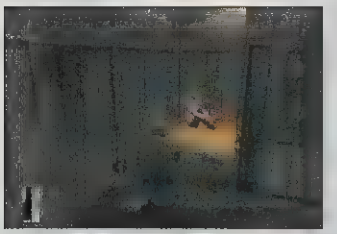
Missão 4
Beldingford Manor



24 - Siga pelo lado direito e vá pela porta ao fundo, que dá para a quadra de tênis. Espere o guarda na parede à direita e quando ele virar as costas, siga-o e use a seringa. Leve o corpo para atrás das caixas e pegue suas roupas. Vá para o estábulo



25 - Vá para a sala de vigilância dentro do estábulo e pegue as chaves. Não chegue muito perto dos guardas nem corra quando eles estiverem olhando. Vá para onde estão os cavalos e o personagem VIP. Procure no mapa. Ande agachado para que os cavalos não se assustem



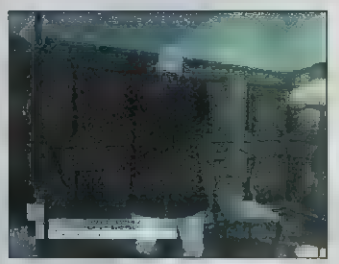
26 - Use a cheva e salve o prisioneiro. Siga para a quadra de tênis

27 - Vá por trás do canil e ande devagar. Atravesse a porta e suba a escada. Entre pela janela

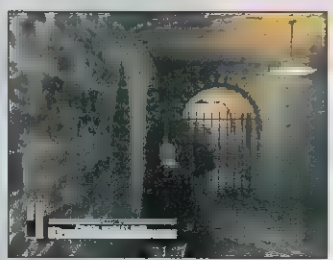
28 - Pegue o veneno. Desça as escadas e vá para o gerador (!). Desligue-o. Ande devagar para os guardas não desconfiarem

29 - Suba as escadas e vá para o banheiro com o "!", onde a moça estava tomando banho. Verifique o espelho e descubra uma passagem. Suba a escada e abra a porta. Espere o alvo sair

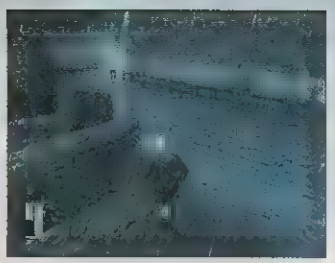
30 - Agachado, vá até o leite e envenene-o. Esconda-se atrás do biombos e espere o alvo. Saia pela porta dupla. Depois, tem outra porta dupla com um guarda, tente atravessá-lo ficando o mais longe possível, vire à direita e desça as escadas. Vá para a sala do outro alvo e acesse a porta secreta. Vire à esquerda, atravesse a porta e suba as escadas



31 - Ande agachado para não acordar o guarda e pegue a roupa de caçador. Volte pela mesma porta, desça as escadas em espiral para chegar à adega

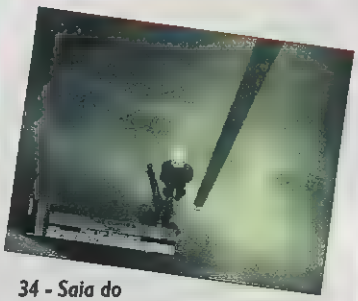


32 - Envenene o barril (!). Saia da mansão pela porta da cozinha e chegue à área do canil. Ande devagar, longe dos cães



33 - Vá para a quadra de tênis e use o caminho que usou no começo para chegar ao barco. Se o alvo não estiver morto espere até que beba o uísque envenenado

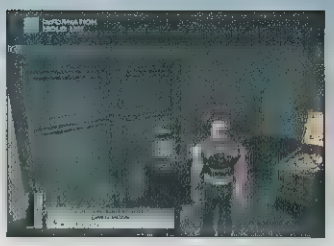
Missão 5
Rendezvous in Rotterdam



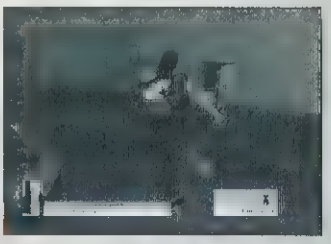
34 - Saia do apartamento pela esquerda, passe pelo outro quarto e desça as escadas. Siga para a direita e depois entre numa passagem estreita à esquerda. Chegue perto do repórter de terno preto e faça-o dormir com a seringa. Pegue os itens e a roupa dele. Jogue fora suas armas. Siga para a entrada principal

35 - Espere a porta se abrir e passe pela revista. Siga para o bar

36 - Fale com barman. Siga-o e receba a key card



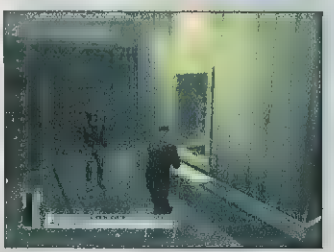
37 - Passe por outra revista. Vá para o segundo andar



38 - Vá para sala do alvo. Depois da conversa ele irá abrir o cofre. É a sua chance para pegá-lo. Pegue todos os itens que ele possui e também o que estiver no cofre. Use a mesma escada e vá para o subsolo

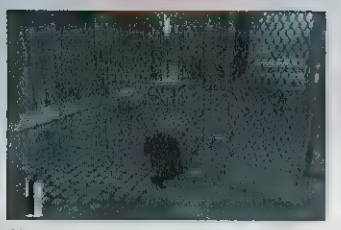
39 - Se a disposição dis guardas não for muito favorável, desligue a força para deixar o ambiente um pouco mais escuro

40 - Vá para a sala do alvo e mate-o como quiser: choque elétrico ou armas brancas. Siga para a saída (porta com luz verde ou as escadas)

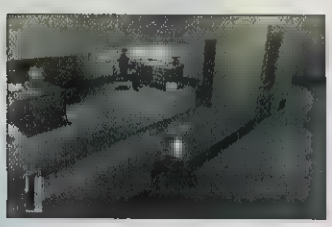


41 - Chegue na guarita, abra a porta e saia

Missão 6
Deadly Cargo

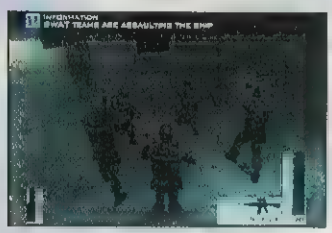


42 - Corra até o portão. Agache-se, abra-o e entre na delegacia de modo sorrateiro

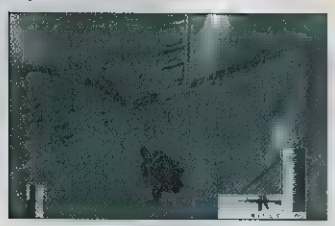


43 - Ande agachado nesta parte. Siga para o vestiário. Vista a roupa de policial, espere o guarda passar e siga pelos fundos. Use a porta que está mais longe dos cães e siga para a rua principal. Entre no armazém (warehouse) mais ao norte. Ande devagar, suba as escadas onde tem um SWAT dando mole (!)

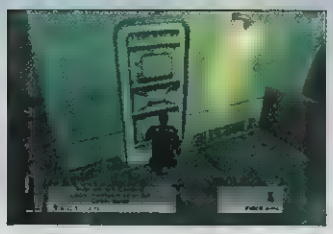
44 - Espere o soldado virar as costas e mande ver uma seringa nele. Pegue suas roupas. Desça e junte-se a sseus companheiros



45 - Aguarde o comando de invasão. Siga para o navio. Entrando lá siga para o norte, contornando pela esquerda



46 - Suba as escadas. Siga direita e use a outra escada vertical

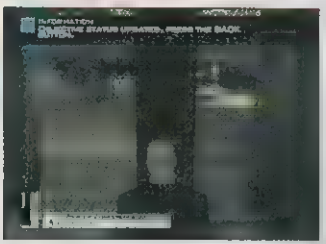


47 - Olhe na fechadura para ver se o alvo não está olhando para você. Abra a porta e, agachado, fique na parte escura, à direita

48 - Espere o chefe fazer suas ameaças (aparece uma demo) e mande ver a fiber wire nele. Não demore muito senão o SWAT vai invadir a cabine

49 - Siga o caminho de volta e vá para a saída

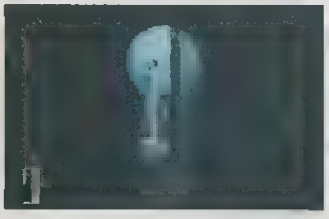
Missão 7
Traditions of the Trade



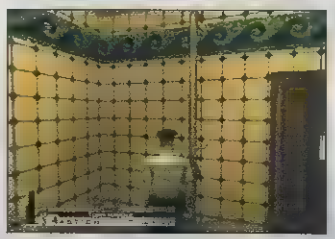
50 - Pegue o conference ID e largue a pasta e as armas de fogo. Siga para o hotel. Vire à direita e pegue o elevador. Vá para o segundo andar

51 - Espere o rapaz da limpeza abrir a porta e pegue a master key na fechadura

52 - Volte para o primeiro andar e arrombe esta porta. Siga para o quarto 108



53 - Espere a cara tomar banho, entre no quarto e pegue roupa de vigilante



54 - Siga para a piscina onde está o alvo. Espere-o (pode demorar alguns minutos) ir para a sauna (!) e siga-o. Acione a manivela vermelha. Pegue a chave da sala de raio-x

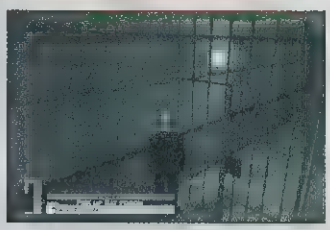
55 - Vá para o quarto 203. Espere o guarda-costas entrar no quarto e pule o vão. Use a seringa no guarda-costas. Pegue todos os itens menos as armas de fogo. Troque de roupa. Mate o alvo com a fiber wire. Coloque a placa de "não perturbe" na porta (place sign). Pegue a pasta e saia pela janela

56 - Pelo terceiro andar, use esta porta para chegar ao consultório dentário, no setor noroeste do hotel

57 - Entre pela janela e agache-se para que o guarda não te veja. Saia pela porta ao sul e siga para a sala mais a oeste. Desvie do guarda e entre na sala da bomba (!)

58 - Coloque a bomba na maleta e saia pelo mesmo caminho. Depois, saia do hotel

Missão 8
Slaying a Dragon

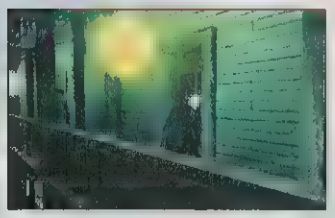


59 - Entre no esgoto marcado com "!". Pegue o veneno. Vá para o prédio a leste do jardim onde está o alvo

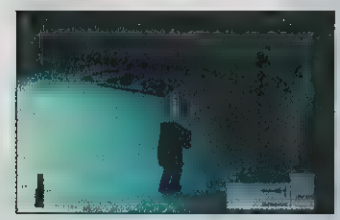
60 - No quinto andar, pegue a roupa de cidadão. Jogue fora suas armas. Siga para o jardim e passe pela revista

61 - Quando o líder azul estiver conversando e o vermelho estiver de costas, envenene o chá. Sempre onde agachado. Siga para a saída

Missão 9
The Wang Fou Incident

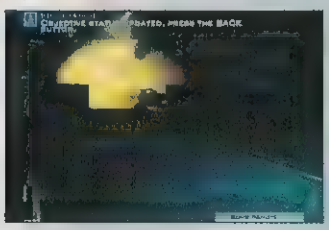


62 - Siga para as escadas ao lado do restaurante. Suba e arrombe a primeira porta, sempre andando sorrateiro onde há vigilentes. Pegue a bomba e o acionador. Esqueça a roupa, por enquanto. Volte o caminho e fique perto da entrada do esgoto que fica ne meio do mapa



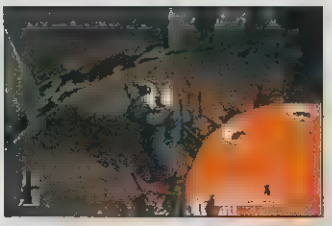
63 - Espere pelo motorista e mande uma seringa nele. Pegue suas roupas e jogue o corpo no esgoto. Vá para a limusine

64 - Coloque a bomba no carro. Espere todos entrarem no carro

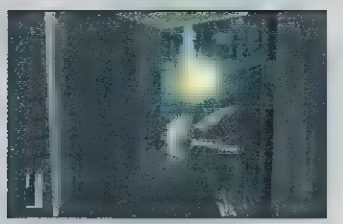


65 - Quando o automável estiver passando pelos outros dois alvos, acione a bomba e elimine 5 membros da Blue Lotus. Você não precisa ficar esperando aqui, basta ficar atento nas informações e acompanhar tudo pelo mapa. Vá para onde conseguiuu a bomba e pegue a roupa

66 - Atraia um dos alvos para fora do alcance da visão do outro. Mande ver a fiber wire quando ele der as costas. Muito importante: venha até aqui de modo sorrateiro para que os guardas não fiquem olhando para você

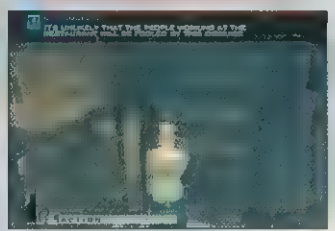


67 - Agora é só fazer o serviço no segundo alvo. Quando ele der as costas, use a fiber wire



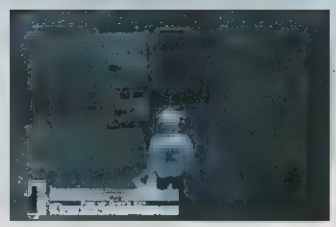
68 - Agora é só usar a saída do segundo andar e seguir para um "exit"

Missão 10
The Seafood Massacre



69 - Siga para o esgoto (!). Pegue o veneno de rato. Agora, arrombe a porta para o subsolo do restaurante. Pegue a roupa de cozinheiro (!). Vá pegar o alvo na rua

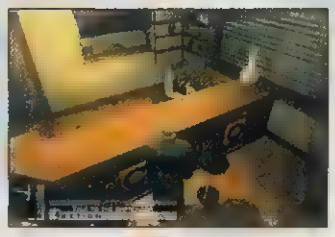
70 - Mate o chinês da roupa vermelha, pegue o amuleto (triad amulet). Arraste o corpo e jogue-o no esgoto



71 - Volte para o subsolo do restaurante e desligue o gás. Esconda-se no quarto (!) e espere o cozinheiro. Mande a seringa nele. Pegue a chave para a cozinha (chef's key). Vá para a cozinha

72 - Espere a porta se fechar e envenene o chá. Carregue a bandeja. Verifique no mapa se o barman está conversando com o guarda. Sorrateiramente, abra a porta e vá para o direita. Siga para a escada

73 - Sirva os alvos (place serving tray on table). Espere-os morrer e coloque o amuleto (place amulet on table). Pegue a roupa do líder azul



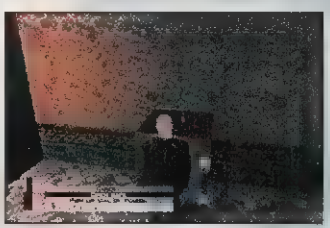
74 - Desça e fale com o barman. Pegue a chave do banheiro (bathroom key). Suba e vá ao banheiro. Saia pela janela. Ande de modo sorrateiro

75 - Desça a escada. Vá para a saída

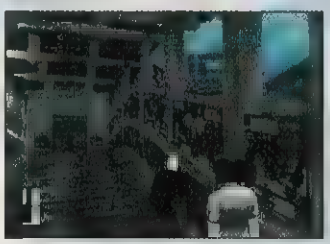
Missão 11
Lee Hong Assassination

76 - Vá para o restaurante. Siga para o bar e fale com o barman. Pegue o convite (brothel invite)

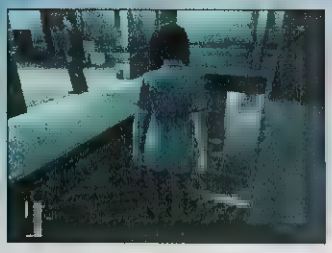
77 - Volte para o hall de entrada e vá para o portão com a luz vermelha. Siga as luzes e entre no bordel. Fale com a velha. Siga a moça e saia pelo lado da sacada. Dê a volta e vá para o quearto do cofre, que é o que fica mais ao fundo



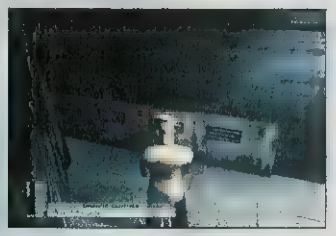
78 - Pegue o veneno e tente abrir o cofre. Se surgir um alarme, saia pela sacada, contorne pelos fundos, pule o vão (não se esqueça de ajudar a moça) e verifique o mapa



79 - Se os guardas estiverem no corredor, contorne novamente o prédio e saia pelo lado direito, agachado e enconstado do lado direito. Esse caminho deve ser seguido se o alarme não disparar (quer dizer que a estátua de jade está dentro; volte depois quando tiver a combinação do cofre). Se os guardas estiverem verificando os quartos, você pode passar a ponte correndo. Abra a porta e, agachado, esconda-se nas caixas à direita. Infelizmente, muitas vezes, o guarda consegue te ver



80 - Se o guarda não te perceber, espere na escada. Avance quando o vigia de baixo descer a escada ou quando passar para a esquerda e ir mais para frente. Siga para a saída dos fundos (!)

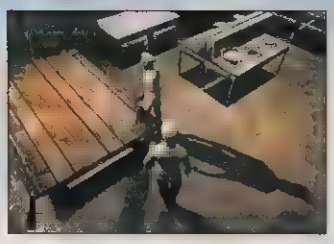


81 - Desça as escadas para ir ao porão de restaurante. Siga em frente e entre na porta. Vista a roupa do cozinheiro

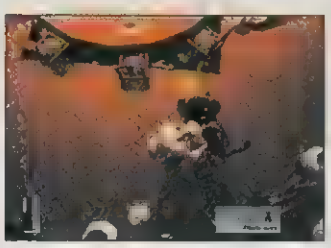
82 - Nesta parte tem uma porta que não aparece no mapa. Vá pela passagem e saia na sala ao lado do agente (!)

83 - Libere o agente. Verifique no mapa o local do estátua de jade (jade figurine)

84 - Se o sinal (!) aparecer aqui, pegue já a estátua. Siga para a cozinha do restaurante (!). Use a elevador para chegar lá



85 - Envenene a sopa e vá para a sala onde está o alvo (!). Não sirva a sopa. Use a seringa no gordão



86 - Lee Hong irá avançar com a espada. Dê uma toureada e enforque-o. Com sorte, os guardas não irão perceber a confusão

87 - Mate um guarda com essa roupa para ir à mansão, caso a estátua esteja lá. Para chegar à mansão, use a saída norte do segundo andar do restaurante. Contorne pela direita, desça pela água e entre na caverna que dá para o porão da mansão. Se a estátua estiver no bordel use roupa de guarda que está na mesma área onde conseguiu a roupa de cozinheiro. Se a estátua estiver no segundo andar do restaurante, nem precisa trocar de roupa. Basta não ser percebido pelo guarda que está perto da sala do cofre

Missão 12
Hunter and Hunted

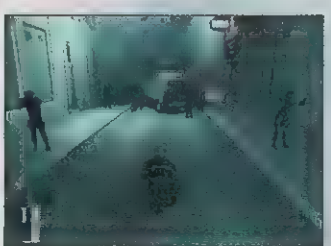
88 - Saia rápido de seu quarto e vá para o primeiro apartamento à direita, no corredor da caixa de força. Pule da janela e vá para o quarto mais perto do quadro de força

89 - Vá para o quadro e desligue a luz. Passe no meio da SWAT e desça a escada

90 - Ande devagar e mande a seringa no policial. Arrombe a porta e arraste o corpo para dentro do apartamento

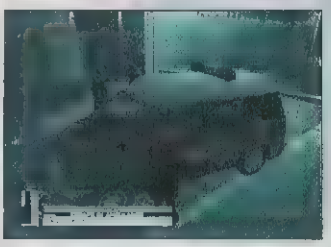
91 - Pegue a roupa. Pegue a seringa ao lado do morto. Saia pelos fundos. Dê o contorno pela esquerda e chegue nessa parte onde se vê o paramédico

92 - Mais ou menos desta distância, saia correndo em direção ao carinha e acione a seringa. Pegue sua roupa e a chave da ambulância (PM car key). Vá para onde está o alvo



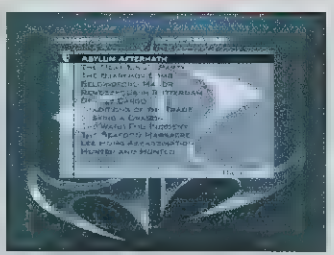
93 - Corra na frente dos policiais a faça-os virar. Ande sorrateiro entre eles e para passar por eles sem ele olharem para você

94 - Fique numa posição onde os outros três policiais não te vêem e use a fiber wire no chefe

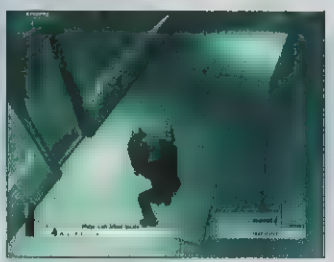


95 - Entre no carro e faça seu último save. Fim de missão para o agente 47

Replay - Missão 1
Asylum Aftermath



96 - Agora você pode ir à qualquer fase e coletar as armas que quiser. Basta completar a missão com o item



97 - Abra as portas que têm leitores de cartão. Numa delas tem esse paciente com a mini gun

98 - Na outra sala com leitor, há um par de Desert Eagles. Isso que é arsenal!

O DESENHO QUE SE TORNOU MANIA MUNDIAL, CATIVANDO ADULTOS E CRIANÇAS, E DANDO ORIGEM A DIVERSOS GAMES.

A série Pokémon foi criada em 1996 pela Nintendo, e utilizada num jogo para o seu portátil de grande sucesso na época, o Game Boy. Originalmente lançado no Japão, Pokémon consiste numa série de Pocket Monsters (monstrinhos portáteis) que batalham entre si, de acordo com as ordens de seu treinador. O nome original para Pokémon é uma abreviação do termo original japonês, "Poketto Monstaa". Um designer japonês de jogos chamado Satoshi Tajiri inventou os Pokémons baseando-se em suas memórias de infância, época em que ele coletava insetos em jarras e potes (um costume entre crianças no Japão até hoje), e sonhava com a possibilidade de criar batalhas entre eles. O jogo era tão complexo que levou 6 anos para ser desenvolvido. Depois de lançado, sua popularidade cresceu a números nunca imaginados, e o resto é história. Surgiu a série de TV, tornando a febre japonesa em mania mundial. O fenômeno teve início nos EUA somente em 1998, com o lançamento dos jogos Pokémon Red e Blue, para Game Boy, da série de TV, e o lançamento dos cards em inglês. Depois, surgiram os 3 primeiros filmes pelas mãos da produtora Warner Brothers: "Pokémon: The First Movie", também chamado de "Pokémon: Mewtwo Strikes Back" em 1999; "Pokémon The Movie: 2000", em 2000; e "Pokémon 3 The Movie", em 2001. Para aqueles que ainda não conhecem os Pokémon, uma breve explicação: eles são criaturas com poderes e habilidades únicas. No mundo Pokémon, os humanos podem ser treinadores, capturando as criaturas e usando-as em outras capturas ou em batalhas, ajudando seu treinador a se tornar um "Mestre Pokémon". Os Pokémons são guardados nas "pokébolas". As batalhas têm regras rígidas e claras, e nunca terminam com a morte do Pokémon, mas sim quando um dos combatentes desmaia e seu treinador o retira da batalha, levando-o a um Centro Pokémon para recuperá-lo. Entre alguns fatos, Pokémon vendeu 20 milhões de jogos para Gameboy Color e Nintendo 64 nos primeiros 24 meses de lançamento nos EUA; 6 dos 10 jogos mais vendidos em 2000 eram da série Pokémon; e mais de 74 milhões de jogos da série já haviam sido vendidos em Fevereiro de 2000. A série continua forte atualmente, mesmo tendo sido criada para garotos adolescentes, o que mostra que o sucesso dos Pokémons quebrou todas as barreiras, atingindo crianças e adultos de ambos os sexos.

1996

- Pokémon Red e Green - Game Boy (Japão).
- Pokémon Blue - Game Boy (Japão).

1998

- Pokémon Stadium - Nintendo 64 (Japão).
- Pokémon Red e Blue - Game Boy (EUA).
- Pikachu Genki Dechu - Nintendo 64 (Japão).
- Pokémon Trading Card Game - Game Boy (Japão).

1999

- Pokémon Snap - Nintendo 64 (Japão e EUA).
- Pokémon Yellow - Game Boy Color (Japão).
- Pokémon Pinball - Game Boy Color (Japão e EUA).
- Pokémon Stadium 2 - Nintendo 64 (Japão).
- Pokémon Gold e Silver - Game Boy Color (Japão).

2000

- Hey You, Pikachu! - Nintendo 64 (nos EUA).
- Pokémon Trading Card Game - Game Boy Color (nos EUA).
- Pokémon Yellow - Game Boy Color (nos EUA).
- Pokémon Stadium - Nintendo 64 (nos EUA).
- Pokémon Gold e Silver - Game Boy Color (nos EUA).
- Pokémon Puzzle League - Nintendo 64 (nos EUA).
- Pokémon Puzzle Challenge - Game Boy Color (no Japão e nos EUA).
- Pokémon Crystal - Game Boy Color (no Japão).
- Pokémon Stadium 3 - Nintendo 64 (no Japão).

2001

- Pokémon Crystal - Game Boy Color (EUA).
- Pokémon Stadium 2 - Nintendo 64 (EUA).
- Pokémon Trading Card Game 2 - Game Boy Color (Japão).

2002

- Pokémon Ruby e Sapphire - Game Boy Advanced (Japão).

2003

- Pokémon Ruby e Sapphire - Game Boy Advanced (EUA).
- Pokémon Pinball: Ruby & Sapphire - Game Boy Advanced (Japão e EUA).
- Pokémon Box: Ruby & Sapphire - Game Cube (Japão).
- Pokémon Channel - GameCube (Japão e EUA).
- Pokémon Colosseum - GameCube (Japão).

2004

- Pokémon Fire Red e Leaf Green - Game Boy Advanced (Japão e EUA).
- Pokémon Colosseum - GameCube (EUA).

EDITORA OPTION
SUPER GAMEPOWER
ANO 10 - Nº 112

REDAÇÃO
Editora
Karen Colosso
karen@sgponline.com.br

Arte
Editora Option Studio

Assistente Editorial
Akira Suzuki

Colaborador
Douglas Barbosa Gomes (jogos).

PUBLICIDADE
Profit Comunicação
Luiz Fernando
(0xx11) 5579-1370

Editora Option Ltda.

A REVISTA *SUPERGAMEPOWER* ESTÁ SENDO EDITADA PELA EDITORA OPTION, SOB LICENÇA DA EDITORA NOVA CULTURAL.

P O O L
e d i t o r a

Conselheira
Lúcia Machado

Conselho de Jornaleiros
José Antônio Mantovani,
Ruy Mendonça e Waldir Amado

Publicidade e Novos Negócios
Alessandra Machado
(Lelê) lele@lmx.com.br
Lilian Neves - lilian@lmx.com.br

Impressão
Plural Gráfica

Distribuição
Dinap
Publicação Mensal
Distribuição Nacional
Central de Atendimento
(11) 3865.3832

Pool Editora, uma Empresa
do Grupo LM&X
Rua Cardoso de Almeida, 60 cj. 162
Tel. 11 3865-4949
Perdizes São Paulo SP 05013.000
pooleditora@lmx.com.br
LM&X Ltda.

SUPER GAMEPOWER

Próxima Edição

Não perca o próximo detonado: Shrek 2, para GameCube, Playstation 2, Xbox e PC.

NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER
Da Edição nº 91, em diante, peça os exemplares pelo telefone (011) 6835-3080

EDIÇÃO 111

Malice (PS2 e XBOX); Alias (PS2, XBOX e PC); Dead Man's Hand (XBOX e PC); Splinter Cell: Pandora Tomorrow (PS2, XBOX, PC e GBA); Samurai Jack (PS2, XBOX e GC); The Suffering, Fight Night 2004 (PS2 e XBOX); Tenchu: Return from Darkness (XBOX); Forbidden Siren Champions of Norrath: Realms of EverQuest (PS2); Metal Gear Solid: The Twin Snakes (GC)

EDIÇÃO 110

Puyo Pop Fever (PS2, XBOX, GC, PC e Dreamcast); James Bond 007: Everything or Nothing, Pitfall: The Lost Expedition (PS2, XBOX e GC); Baldur's Gate: Dark Alliance II (XBOX e PS2); Ninja Gaiden, Breakdown, Unreal II: The Awakening (XBOX); Rise to Honor, Winning Eleven 7 International Edition, Airforce Delta Strike (PS2); Metroid Zero Mission, Pitfall: The Lost Expedition (GBA)

EDIÇÃO 109

I-Ninja (PS2, XBOX, GC e PC); The Sims: Bustin' Out (PS2, XBOX e GC e GBA); Sonic Heroes (PS2, XBOX e GC); Deus Ex: Invisible War (XBOX e PC); Magatama, Otogi: Myth of Demons (XBOX); Resident Evil: Outbreak, Seven Samurai 20XX, Pride GP 2003, Front Mission 4, Kunoichi, Fullmetal Alchemist (PS2); Rockman Exe 4: Tournament Red Sun/Blue Moon, Sonic Battle (GBA)

EDIÇÃO 108

XIII, Need For Speed: Underground (PS2, XBOX, GC e PC); Medal Of Honor: Rising Sun, R: Racing Evolution, Crash: Nitro Kart (PS2, XBOX e GC); Legacy of Kain: Defiance (PS2, XBOX e PC); Project Gotham Racing 2 (Xbox); Fatal Frame 2, Dragon Ball Z: Budoka 2, Kya: Dark Lineage (PS2); Mario Kart: Double Dash (GC); Mario & Luigi: Superstar Saga, BeyBlade (GBA)

EDIÇÃO 107

Prince of Persia: The Sands of Time, Bob Sponja: Lord of the Rings: the Return of the King, Tartarugas Ninja (PS2, XBOX, GC e PC); SSX3, Tony Hawk's Underground (PS2, XBOX e GC); O Tigre e o Dragão (XBOX e GBA); Dinossaur Huntinhg, Grabbed by the Ghoulies (Xbox); Socom II, Way of the Samurai 2 (PS2); The Lion King II, Oddworld: Munch's Oddysee

EDIÇÃO 106

Need For Speed: Hot Pursuit 2, Freedom Fighters, Conflict: Desert Storm II, Judge Dredd: Dredd vs Death, Simpsons: Hit & Run (PS2, XBOX, GC e PC); Nascar Thunder 2004, Jimmy Neutron: Jet Fusion, NBA Jam (PS2); Dungeons & Dragons: Heroes (XBOX); Disney's Party (GC); Road Rash: Jailbreak, Scooby-Doo, Disney's Party e Power Rangers: Ninja Storm (GBA)

DETONADOS

Edição 111 - Ninja Gaiden (Xbox), James Bond 007: Everything or Nothing (PS2, GC e Xbox)

Edição 110 - Onimusha 3 (PS2), Sonic Heroes (PS2, GC e Xbox), I-Ninja (PS2, GC, Xbox e PC)

Edição 109 - Fatal Frame II (PS2), Beyond Good & Evil (PS2, GC, Xbox, PC)

Edição 108 - Prince of Persia The Sands of Time (PS2, GC, Xbox, PC), Tony Hawk's Underground (PS2, GC, Xbox)

Edição 107 - Castlevania: Lament of Innocence (PS2), Freedom Fighters (PS2, GC, Xbox, PC), Viewtiful Joe (GC)

Edição 106 - Maximo vs Army of Zin (PS2, PN.03 (GC)

Edição 105 - Futurama (GC, PS2, Xbox), Chaos Legion e Rocky (PS2)

Edição 104 - Wario World (GameCube), Tomb Raider: The Angel of Darkness (PS2)

Edição 103 - Hulk (GC, PS2, Xbox, PC), Silent Hill 3 (PS2)

Edição 102 - Wolverine's Revenge (GameCube), Enter The Matrix (PS2, GC, Xbox, PC)

Shopping SGP

Coloque o seu anúncio com preços promocionais. Se você não tem o seu módulo, nós montamos. Ligue e consulte!

Novo tel.: 0xx11 6335-3080

VIENA GAMES
TUDO EM VIDEOGAMES
SEDEX PARA TODO O BRASIL
FINANCIAMOS EM ATÉ 15 VEZES (CHEQUE OU CARTÃO)
Av. XV de Novembro, 396
Centro - Ferraz de vasconcelos - SP
TEL. (0XX11) 4674-5850

PLANET GAMES
• Todos os consoles e acessórios
• Assistência técnica
• Despachamos via Sedex para todo Brasil
Financiamos em até 12x no cheque ou carnê
Compre através do site
www.planetshopping.com.br
contato@planetshopping.com.br
Fone:(11) 6987-2641/6949-5195
Av. Mendes da Rocha, 95 - Vila Sabrina - São Paulo - SP

ROCK LASER Games
Assistência Técnica Especializada
www.rocklaser.com.br
Aparelhos e Acessórios Novos e Seminovos
Sedex para Todo o Brasil
✓ Compra
✓ Vende
✓ Troca
✓ Financia
Atacado e Varejo
Aceitamos todos os cartões de crédito e pagamentos em cheque
Av. Guilherme Cotching, 1808 - Vl.Maria
Tels: (11) 6954.4332 / 6631.9979

CRAZY GAMES
LAN HOUSE - INTERNET
Venda e Locação de Games
Mais de 400 jogos de PS2 e GameCube para locação
Av. Miguel Estéfano, 240 - Saúde - SP
a uma quadra do Metrô Saúde
Tels.: (0xx11) 578-6353 - 5072-6847

SETGAMES
PS2 XBOX
R. Min. Jesuíno Cardoso
Nº 498 - Vila Olímpia
FONE: (0XX11) 3842-7185

WONDER GAMES
Compra, venda e troca
Venda de console, jogos e acessórios em geral
PS2 - PSOne - GameBoy Advanced
Super Nintendo - Nintendo 64
Gameboy Color - Xbox
ENTREGAMOS VIA SEDEX
Assistência Técnica
Destravamento: PS2 - PSOne - Xbox - Saturn
Aceitamos todos os cartões de crédito e parcelamos em até 12 vezes pelo cartão e até 15 vezes pela financeira
R. José Bonifácio, 286 - Largo São Francisco
Fone: (11) 3106-2612 - Centro - SP
Rua São Bento, 43 - Loja 22 - Fone/Fax (11) 3105-2797

KARATE
DE COMBATE SEIWAKAI
Aulas de Karate e Kick-Boxing Ministradas pelo Prof. Edivan Souto Vice Campeão Mundial de Categorias e Campeão Internacional
Nivel
Av. Pedro Bueno, 16 - Aeroporto - Fone.: (011)5589-7716
Para maiores informações: www.nivela.com.br

A Firma Games

Assistência Técnica Especializada

- Desbloqueio
- Unidade Ótica
- Transcodificação
- Fonte
- Consertos em Geral
- Atendemos todo o Brasil

ORÇAMENTO GRÁTIS TODAS AS MARCAS E MODELOS

(11) 6971-1260/R:329 - 3461-8562

Site: www.afirmagames.com.br

R. Leite de Moraes, 67 - Norte Shop - Cj. E1- Metrô Santana

Elite Games

Promoções Quero Tudo!

Playstation One

R$ 349,99

Playstation 2

R$ 999,99

Despachamos para todo o Brasil
Visiste nossa loja virtual:
www.eduardusgames.com.br

Televendas: Fone: (11) 3104-5026 / Fax: 3105-5697
games@eduardusgames.com.br
www.egbrasil.com.br

Assistência Técnica - Aparelhos - Jogos - Acessórios

CASTOR GAMES.COM

APARELHOS - JOGOS - ACESSÓRIOS
ASSISTÊNCIA TÉCNICA

PARCELAMOS TUDO EM 5 VEZES.

Novo Endereço Rua Itapeti, 886
Bairro do Tatuapé...São Paulo-SP

FONE: 6191.7205 / 6192.7761
contato@castorgames.com - www.castorgames.com

Acessórios - Assistência Técnica - Aparelhos - Jogos - Acessórios - Assistê

MG GAMES

GBA Advance
a partir de R$ 230,00

Game Cube
R$ 490,00

Nintendo 64
a partir de R$ 120,00

PlayStation 2
Modelo 50.001

XBox

Jogos para Game Cube

Jogos para PS1, PS2, fitas para Super Nintendo, Mega Drive.
Preços especiais para lojista sob consulta.
Consulte-nos sobre outros aparelhos, jogos e acessórios.

mggames@ig.com.br

Tel.:(0xx11) 6909-7167

CORREIOS

Despachamos para todo o Brasil

ELE

A MAIOR

Conserto - venda e troca de videogames.
Vendemos também via SEDEX

PS2 XBOX

Promoção da Eletromil

Trazendo sua revista na nossa loja.
Você leva Cds de GameCube por R$ 195,50

www.eletromil

O melhor preço e a maior garantia!

TROMÍL

LOJA DO BRASIL

N-GAGE NOKIA

SEGA

PlayStation

Promoção

Memory Card de PS 2 Original por R$ 67,50!

games.com.br

Rua Santa Efigênia, 348 - 1º andar - loja 12 - CEP 01207-001 Centro - SP

Horário de func. seg. a sex. 08:30 às 18:00 sáb. 08:30 às 17:00

Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557 - 3362-2309 - 3337-0158 - 3224-9854

ARY VICTOR ELETRÔNICA-LTDA

Vendemos, Consertamos e Trocamos Aparelhos

Aceitamos Cheque -pré

R. Mariano Sendras dos Santos s/n

(Edificio Shopping Center, Quadra 05 e Lj. 02)

Cep. 25010-080 - Duque de Caxias - RJ

Tel.: (21) 2671-8601 / 2782-2068